

**RESOLUCIÓN NÚM. 89/2022 DEL DIRECTOR GENERAL DE LA ONCE,
SOBRE EL CALENDARIO DE LOS PRODUCTOS Y SORTEOS DE LAS TRES
MODALIDADES DE LOTERÍA DE LAS QUE ES TITULAR LA ONCE PARA EL
CUARTO TRIMESTRE DE 2022**

Ángel Sánchez Cánovas, Director General de la Organización Nacional de Ciegos Españoles (ONCE), en virtud de lo establecido en:

- Artículos 3.4 y 26 del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería “Cupón de la ONCE”.
- Artículos 1.9 y 10 del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada “Juego Activo de la ONCE”.
- Artículo 2.6 del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada “Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE”.

Cuyos textos actualizados están publicados en la página Web oficial de Juego de la ONCE (www.juegosonce.es), ha adoptado la siguiente:

R E S O L U C I Ó N

1º.- Para dar cumplimiento a lo dispuesto en los referidos artículos de los Reglamentos reguladores de los productos de las tres modalidades de lotería de las que es titular la ONCE, se aprueban los siguientes documentos adjuntos a esta Resolución:

- Características de los productos de la modalidad de lotería denominada “Cupón de la ONCE” que se comercializarán durante el cuarto trimestre de 2022 (anexo I).
- Características de los productos de la modalidad de lotería denominada “Juego activo de la ONCE” que se comercializarán durante el cuarto trimestre de 2022 (anexo II).
- Celebración de los sorteos de los productos de las modalidades “Cupón de la ONCE” y “Juego activo de la ONCE” durante el cuarto trimestre de 2022 (anexo III).
- Productos de la modalidad de lotería denominada “Lotería instantánea de boletos de la ONCE” comercializados durante el cuarto trimestre de 2022 (anexo IV).

- 2º.- Se ordena la publicación de la presente Resolución y de sus cuatro anexos en la página Web oficial de juego de la ONCE (www.juegosonce.es).
- 3º.- De conformidad con los “Procedimientos y criterios de control comunes a las tres modalidades de lotería de las que es titular la ONCE” aprobados por el Consejo de Protectorado el 17 de diciembre de 2018, se acuerda remitir los mencionados anexos I, II, III y IV a la Comisión Permanente del Consejo de Protectorado para su verificación y posterior publicación en el Boletín Oficial del Estado como garantía de los consumidores.

Madrid, 27 de septiembre de 2022

74179124F Firmado
ANGEL digitalmente por
74179124F ANGEL
SANCHEZ (R:
SANCHEZ (R: Q2866004A)
Q2866004A) Fecha: 2022.09.27
08:48:37 +02'00'

Ángel Sánchez Cánovas

ANEXO I

Características de los productos de la modalidad de lotería denominada “Cupón de la ONCE” que se comercializarán durante el cuarto trimestre de 2022.

1. Sorteos de cupón Diario.

1.1. La emisión es de 10.000.000 de euros por sorteo, distribuidos en 50 series de 100.000 números cada una, del 00.000 al 99.999.

1.2. La cantidad destinada a premios representa el 49,0 por 100 del total de la emisión.

La ONCE podrá incrementar la cantidad de premios destinada a un sorteo, tomando los importes de premios acumulados de sorteos anteriores, según lo establecido en el apartado 3.3 del apéndice 1 del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada “Cupón de la ONCE”, publicándose este aumento en su página web con carácter previo a la celebración del sorteo en el que se acumula.

1.3. El precio unitario del producto será de 2 euros.

1.4. La distribución de premios por emisión figura en el apéndice primero del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada “Cupón de la ONCE”.

2. Sorteos del cuponazo.

2.1 La emisión es de 40.500.000 de euros por sorteo, distribuidos en 135 series de 100.000 números cada una, del 00.000 al 99.999.

2.2 La cantidad destinada a premios representa el 54,6 por 100 del total de la emisión.

La ONCE podrá incrementar la cantidad de premios destinada a un sorteo, tomando los importes de premios acumulados de sorteos anteriores, de acuerdo con lo establecido en el apartado 3.3 del apéndice 2 del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada “Cupón de la ONCE”, publicándose este aumento en su página web con carácter previo a la celebración del sorteo en el que se acumula.

2.3 El precio unitario del producto será de 3 euros.

2.4 La distribución de premios por emisión figura en el apéndice segundo del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada “Cupón de la ONCE”.

3. Sorteos del cupón de fin de Semana.

3.1 La emisión es de 11.000.000 de euros por sorteo, distribuidos en 55 series de 100.000 números cada una, del 00.000 al 99.999.

- 3.2 La cantidad destinada a premios representa el 46,02 por 100 del total de la emisión.

La ONCE podrá incrementar la cantidad de premios destinada a un sorteo, tomando los importes de premios acumulados de sorteos anteriores, de acuerdo con lo establecido en el apartado 3º del apéndice 3 del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada “Cupón de la ONCE”; publicándose este aumento en su página web con carácter previo a la celebración del sorteo en el que se acumula.

- 3.3 El precio unitario del producto será de dos euros (2€).

- 3.4 La distribución de premios por emisión figura en el apéndice tercero del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada “Cupón de la ONCE”.

4. Sorteos extraordinarios del cupón.

- 4.1. Sorteo extraordinario del 11 de noviembre de 2022.

4.1.1. La emisión del sorteo extraordinario del cupón del 11 de noviembre de 2022 será de 72 millones de euros, distribuidos en 120 series de 100.000 números cada una, del 00.000 al 99.999.

4.1.2. El precio unitario del producto extraordinario del 11 de noviembre será de 6 euros.

4.1.3. El 11 de noviembre se celebrará también el correspondiente sorteo del Cuponazo.

4.1.4. La estructura de premios del sorteo extraordinario del cupón del 11 de noviembre se recoge en la Resolución de 1 de junio de 2022, de la Secretaría de Estado de Derechos Sociales, publicada en el BOE con fecha 13 de junio de 2022.

- 4.2. Sorteo extraordinario del 1 de enero de 2023 (quinto sorteo extraordinario del ejercicio 2022).

4.2.1. La emisión del sorteo extraordinario del cupón del 1 de enero de 2023 será de 75 millones de euros, distribuidos en 75 series de 100.000 números cada una, del 00.000 al 99.999.

4.2.2. El precio unitario del producto extraordinario del 1 de enero de 2023 será de 10 euros.

4.2.3. El 1 de enero se celebrará también el correspondiente sorteo de fin de semana.

4.2.4. La estructura de premios del sorteo extraordinario del cupón del 1 de enero de 2023 se recoge en la Resolución de 1 de junio de 2022, de la Secretaría de Estado de Derechos Sociales, publicada en el BOE con fecha 13 de junio de 2022.

ANEXO II

Características de los productos de la modalidad de lotería denominada “Juego activo de la ONCE” que se comercializarán durante el cuarto trimestre de 2022.

1. Sorteos del producto de juego activo «Mi día».

- 1.1. La cantidad destinada a premios representa el sesenta por ciento (60%) de la recaudación de cada uno de los sorteos.
- 1.2. El precio unitario de la apuesta será de un euro (1€) por sorteo.
- 1.3. El importe unitario de cada una de las ocho categorías de premios se calculará por la ONCE para cada sorteo, según lo establecido en los apartados 4 y 5 del apéndice primero del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada “Juego activo de la ONCE”.

2. Sorteos del producto de juego activo «Super ONCE».

- 2.1. De acuerdo con lo dispuesto en el apartado 2º del apéndice segundo del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada “Juego activo de la ONCE”, en el producto existen 7 tipos de apuestas.
- 2.2. Conforme a las previsiones del apartado 5º del apéndice segundo del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada “Juego activo de la ONCE”, en el producto «Super ONCE» se destinan a premios los siguientes porcentajes medios de la recaudación por tipo de apuesta:

	Tipo de apuesta						
	11	10	9	8	7	6	5
Total premios	54,9%	54,5%	54,8%	54,9%	54,8%	54,7%	54,2%

- 2.3. La cuantía de los premios del producto «Super ONCE» se determina de acuerdo con lo dispuesto en los apartados 4º y 5º del apéndice segundo del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada “Juego activo de la ONCE”, siendo fija para todas y cada una de las categorías (excepto lo dispuesto en las letras a) y b) del mencionado apartado 5º, y se determina en función del tipo de apuesta, de la cantidad de números acertados de la combinación ganadora, y del número de apuestas iguales efectuadas por sorteo.
- 2.4. El precio unitario de la apuesta del producto «Super ONCE» será de un euro (1€). El precio del boleto será el resultado de multiplicar el precio unitario de la apuesta (un euro) por el número de apuestas iguales, por el número de sorteos en los que el concursante desea participar con dicha apuesta.

3. Sorteos del producto de juego activo comercializado con otros operadores de juego habilitados para operar en terceros países denominado «Eurojackpot».

- 3.1. En el producto de juego activo «Eurojackpot» el sorteo y el programa de premios es común para todos los operadores de los diferentes países que participan en el mismo.
- 3.2. En este producto se destina a premios el cincuenta por ciento (50%) de la recaudación habida en cada sorteo en el conjunto de operadores.
- 3.3. El importe unitario de cada una de las doce categorías de premios, se calculará por los Centros de Control del producto común «Eurojackpot» contemplados en el apartado 12º del apéndice tercero del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada “Juego activo de la ONCE”, conforme a las reglas contempladas en los apartados 7º, 8º, 9º y 10º del mencionado apéndice tercero vigente en cada momento.
- 3.4. El precio unitario de la apuesta será de dos euros (2€) por sorteo. En el caso de apuestas múltiples, el precio del boleto o de la compra a través de la Web oficial de la ONCE será de dos euros (2€) por cada una de las apuestas que contenga dicho boleto o extracto de compra formalizada por Internet.

4. Sorteos del producto de juego activo «Triplex de la ONCE».

- 4.1. La probabilidad de obtener premios y el porcentaje teórico de premios dependerán de las situaciones posibles del tipo de combinación ganadora:
 - Combinación ganadora con los tres dígitos distintos, sin repetición de cifras. Esta situación tiene una ocurrencia media del 72% de los sorteos.
 - Combinación ganadora con los dos primeros dígitos repetidos. Esta situación tiene una ocurrencia media del 9% de los sorteos.
 - Combinación ganadora con los dos últimos dígitos repetidos. Esta situación tiene una ocurrencia media del 9% de los sorteos.
 - Combinación ganadora con el primer y tercer dígito repetidos. Esta situación tiene una ocurrencia media del 9% de los sorteos.
 - Combinación ganadora con los tres dígitos repetidos. Esta situación tiene una ocurrencia media del 1% de los sorteos.

Se destinarán a premios los siguientes porcentajes dependiendo del tipo de combinación ganadora:

Tipo combinación ganadora	Porcentaje de premios
Tres dígitos diferentes	64,10%
Dos primeros dígitos repetidos	58,20%
Dos últimos dígitos repetidos	58,20%
Primer y tercer dígitos repetidos	58,10%
Tres dígitos repetidos	54,30%

- 4.2. El precio unitario de la apuesta del producto “Triplex de la ONCE” será de cincuenta céntimos de euro. El precio del boleto será el resultado de multiplicar el precio unitario de la apuesta (cincuenta céntimos de euro), por el número de apuestas iguales o diferentes, por el número de sorteos en los que el participante desea participar con dicha apuesta o apuestas.
- 4.3. La cuantía de los premios del producto “Triplex de la ONCE” será fija para todas y cada una de las categorías y se determina, de acuerdo con lo dispuesto en el apartado 4 del apéndice cuarto del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada “Juego activo de la ONCE”, en función de los números acertados de la combinación ganadora, del orden de los mismos y del número de apuestas iguales o diferentes efectuadas por sorteo.

ANEXO III

Celebración de los sorteos de los productos de las modalidades “Cupón de la ONCE” y “Juego activo de la ONCE” durante el cuarto trimestre de 2022.

Durante el cuarto trimestre de 2022 los sorteos de los productos de las modalidades de lotería denominadas “Cupón de la ONCE” y “Juego Activo de la ONCE”, se celebrarán de acuerdo con lo siguiente:

1. Sorteos de los productos de la modalidad de lotería denominada “Cupón de la ONCE”.

1.1. Sorteos del Cupón Diario.

- Periodicidad: se celebrarán todos los lunes, martes, miércoles y jueves.
- 52 sorteos en el cuarto trimestre.
- Formato: presencial.
- Horario: entre las 21:15 y las 21:35 horas.

1.2. Sorteos del Cuponazo.

- Periodicidad: se celebrarán todos los viernes.
- 13 sorteos en el cuarto trimestre.
- Formato: presencial.
- Horario: entre las 21:15 y las 21:35 horas.

1.3. Sorteos del Cupón de Fin de Semana.

- Periodicidad: se celebrarán todos los sábados y domingos.
- 27 sorteos en el cuarto trimestre.
- Formato: presencial.
- Horario: entre las 21:15 y las 21:35 horas.

1.4. Sorteo Extraordinario del cupón de 11 de noviembre de 2022.

- Formato: presencial.
- Horario: entre las 21:15 y las 21:35 horas.

1.5. Sorteo Extraordinario del cupón de 1 de enero de 2023.

- Formato: presencial.
- Horario: entre las 10:50 y las 11:10 horas.

1.6. Lugar de celebración de los sorteos.

Todos los sorteos de la modalidad de lotería denominada “Cupón de la ONCE” se celebrarán en las instalaciones de Vértice 360º, sitas en la Calle Alcalá 516 y 518, 28027 Madrid, España.

2. Sorteos de los productos de la modalidad de lotería denominada “Juego Activo de la ONCE”.

2.1. Sorteo del producto de juego activo «Mi día».

- Periodicidad: se celebrarán todos los lunes y jueves.
- 26 sorteos en el cuarto trimestre.
- Formato: virtual.
- Horario: entre las 21:00 y las 21:20 horas.

2.2. Sorteos de los productos de juego activo «Super ONCE» y «Triplex de la ONCE».

Se celebrarán tres sorteos diarios de cada producto:

a) Primer sorteo diario:

- Periodicidad: se celebrarán todos los días de la semana.
- Formato: virtual.
- Horario: entre las 9:45 y las 10:05 horas.

b) Segundo sorteo diario:

- Periodicidad: se celebrarán todos los días de la semana.
- Formato: virtual.
- Horario: entre las 11:45 y las 12:05 horas.

c) Tercer sorteo diario:

- Periodicidad: se celebrarán todos los días de la semana.
- Formato: virtual.
- Horario: entre las 21:00 y las 21:20 horas.

Total: 276 sorteos de cada producto en el cuarto trimestre.

2.3. Sorteos del producto de juego activo comercializado con otros operadores de juego habilitados para operar en terceros países denominado «Eurojackpot».

- Periodicidad: se celebrarán todos los martes y viernes.
- 26 sorteos en el cuarto trimestre.
- Formato: presencial.
- Lugar de celebración: instalaciones del operador estatal finlandés Veikkaus OY, en la ciudad de Helsinki (Finlandia).
- Horario: entre las 20:00 y las 21:00 horas.

ANEXO IV

Productos de la modalidad de lotería denominada “Lotería instantánea de boletos de la ONCE” comercializados durante el cuarto trimestre de 2022.

Productos de lotería instantánea en soporte físico.

De acuerdo con lo dispuesto en el Reglamento regulador de los productos de la modalidad de juego denominada “Lotería Instantánea de boletos de la ONCE”, en el cuarto trimestre de 2022 la ONCE comercializará los siguientes productos de lotería instantánea en soporte físico:

1. Productos con un precio por boleto de cincuenta céntimos de euro (0,50 €):
 - 1.1. Productos “Con mecánica 7 de la suerte” a cincuenta céntimos de euro, clase 6, con el nombre “7 de la suerte 2020”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice F-2020-01 del Reglamento.
2. Productos con un precio por boleto de un euro (1 €):
 - 2.1 Productos “Con mecánica encuentra tres símbolos iguales en seis oportunidades” a un euro, clase 1, con el nombre “Horóscopo 2020”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice F-2020-04 del Reglamento.
 - 2.2 Productos “Con mecánica siete y media” a un euro, clase 6, con el nombre “Siete y media 2022”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice F-2021-09 del Reglamento.
 - 2.3 Productos “Con mecánica encuentra 3 símbolos iguales en 4 oportunidades” a un euro, clase 1, con el nombre “La abeja de la suerte”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice F-2022-01 del Reglamento.
3. Productos con un precio por boleto de dos euros (2 €):
 - 3.1. Productos “Con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8” a dos euros, clase 2, con el nombre “Win for life 2019”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice F-2019-05 del Reglamento.
 - 3.2. Productos “Con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6” a dos euros, clase 7, con el nombre “X10 2021”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice F-2021-02 del Reglamento.
 - 3.3. Productos “Con dos áreas de juego y dos mecánicas” a dos euros, clase 6, con el nombre “Galleta de la fortuna”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice F-2021-06 del Reglamento.
 - 3.4. Productos “Con mecánica encuentra 4 símbolos iguales en 10 oportunidades” a dos euros, clase 1, con el nombre “Desconecta”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice F-2022-02 del Reglamento.

- 3.5. Productos “Con mecánica encuentra uno o varios símbolos ganadores en 9 oportunidades” a dos euros, clase 1, con el nombre “Cleopatra”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice F-2022-04 del Reglamento.
 - 3.6. Desde el 23 de noviembre, productos “Con mecánica rasca un código QR” a dos euros, clase 1, con el nombre “Rasca Link”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice F-2022-07 del Reglamento **(a)**.
4. Productos con un precio por boleto de tres euros (3 €):
- 4.1. Hasta el 21 de octubre, productos “Con dos áreas de juego y dos mecánicas” a tres euros, clase 6, con el nombre “Rasca de Verano 2022”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice F-2022-03 del Reglamento.
 - 4.2. Productos “Con mecánica crucigrama” a tres euros, clase 4, con el nombre “Crucigrama 2022”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice F-2022-05 del Reglamento.
5. Productos con un precio por boleto de cinco euros (5 €):
- 5.1. Productos “Con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10” a cinco euros, clase 16, con el nombre “X20 2021”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice F-2021-03 del Reglamento.
 - 5.2. Productos “Con dos áreas de juego y dos mecánicas” a cinco euros, clase 8, con el nombre “Gran círculo de colores”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice F-2021-04 del Reglamento.
 - 5.3. Productos “Con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10” a cinco euros, clase 17, con el nombre “Millonario 2022”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice F-2021-10 del Reglamento.
 - 5.4. Desde el 5 de octubre, productos “Con dos áreas de juego y dos mecánicas” a cinco euros, clase 10, con el nombre “Rasca de Navidad 2022”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice F-2022-06 del Reglamento.
6. Productos con un precio por boleto de diez euros (10 €):
- 6.1. Productos “Con mecánica uno o varios números ganadores de 6 sobre 18” a diez euros, clase 1, con el nombre “Mega Millonario 2022”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice F-2021-11 del Reglamento.

Productos de lotería instantánea en soporte electrónico.

De acuerdo con lo dispuesto en el Reglamento regulador de los productos de la modalidad de juego denominada “Lotería Instantánea de boletos de la ONCE”, en el cuarto trimestre de 2022 la ONCE comercializará los siguientes productos de lotería instantánea en soporte electrónico:

1. Productos con un precio por boleto de veinticinco céntimos de euro (0,25 €):
 - 1.1. Productos “Con mecánica tres importes iguales de seis” a veinticinco céntimos de euro, clase 1, con el nombre “Importes iguales 3”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2021-08 del Reglamento.
2. Productos con un precio por boleto de cincuenta céntimos de euro (0,50 €):
 - 2.1. Productos “Con mecánica tres de nueve” a cincuenta céntimos de euro, clase 1, con el nombre “10.000 Diamantes”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice noveno del Reglamento.
 - 2.2. Productos “Con mecánica 7 de la suerte” a cincuenta céntimos de euro, clase 4, con el nombre “Siete electrónico”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice cuadragésimo sexto del Reglamento.
 - 2.3. Productos “Con mecánica tres de tres” a cincuenta céntimos de euro, clase 1, con el nombre “Triplex Express”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2018-05 del Reglamento.
 - 2.4. Hasta el 13 de diciembre, productos “Con mecánica reúne varias piezas iguales” a cincuenta céntimos de euro, clase 1, con el nombre “Piezas iguales 8”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2018-13 del Reglamento **(b)**.
 - 2.5. Productos “Con mecánica símbolos ganadores tres de seis” a cincuenta céntimos de euro, clase 1, con el nombre “Símbolos 2”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2019-10 del Reglamento.
 - 2.6. Productos “Con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad” a cincuenta céntimos de euro, clase 2, con el nombre “Símbolos 11”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2020-16 del Reglamento.
 - 2.7. Productos “Con mecánica tres importes iguales de seis” a cincuenta céntimos de euro, clase 1, con el nombre “Importes iguales 5”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2021-20 del Reglamento.
 - 2.8. Productos “Con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad” a cincuenta céntimos de euro, clase 3, con el nombre “Símbolos 21”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2022-14 del Reglamento.

2.9. Desde el 14 de diciembre, productos “Con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad” a cincuenta céntimos de euro, clase 4, con el nombre “Símbolos 23”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2022-20 del Reglamento **(a)**.

3. Productos con un precio por boleto de un euro (1 €):

3.1. Productos “Con mecánica tres de nueve” a un euro, clase 1, con el nombre “Triple diamante”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice primero del Reglamento.

3.2. Productos “Con mecánica tres de nueve” a un euro, clase 2, con el nombre “Lucky Boxes”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice décimo del Reglamento.

3.3. Productos “Con mecánica siete y media” a un euro, clase 4, con el nombre “Siete y media plus”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice cuadragésimo séptimo del Reglamento.

3.4. Productos “Con mecánica cinco de cinco” a un euro, clase 1, con el nombre “RascaCupón”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2018-03 del Reglamento.

3.5. Productos “Con mecánica once de ochenta” a un euro, clase 1, con el nombre “SuperOnce Express”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2018-04 del Reglamento.

3.6. Hasta el 13 de diciembre, productos “Con mecánica reúne varias piezas iguales” a un euro, clase 1, con el nombre “Piezas iguales 9”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2018-14 del Reglamento **(b)**.

3.7. Productos “Con mecánica símbolos ganadores tres de seis” a un de euro, clase 1, con el nombre “Símbolos 3”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2019-11 del Reglamento.

3.8. Productos “Con mecánica cartas” a un euro, clase 2, con el nombre “25 Cartas 1€ 2020”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2020-12 del Reglamento.

3.9. Productos “Con mecánica reúne letras y palabras” a un euro, clase 1, con el nombre “Palabras 1”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2020-14 del Reglamento.

3.10. Productos “Con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad” a un euro, clase 1, con el nombre “Símbolos 14”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2020-19 del Reglamento.

- 3.11. Productos “Con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15” a un euro, clase 1, con el nombre “Números iguales 3”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2020-22 del Reglamento.
 - 3.12. Productos “Con mecánica tres importes iguales de seis” a un euro, clase 1, con el nombre “Importes iguales 4”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2021-09 del Reglamento.
 - 3.13. Productos “Con mecánica cinco por cinco” a un euro, clase 1, con el nombre “Cinco por cinco”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2021-15 del Reglamento.
 - 3.14. Productos “Con mecánica 3 importes iguales de 9” a un euro, clase 1, con el nombre “Importes iguales 6”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2022-01 del Reglamento.
 - 3.15. Productos “Con mecánica encuentra 3 símbolos iguales en 4 oportunidades” a un euro, clase 2, con el nombre “La abeja de la suerte electrónico”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2022-02 del Reglamento.
 - 3.16. Productos “Con mecánica reúne varias piezas iguales en 4 oportunidades” a un euro, clase 1, con el nombre de “Piezas iguales 22”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2022-04 del Reglamento.
 - 3.17. Desde el 19 de octubre, productos “Con mecánica símbolos iguales” a un euro, clase 1, con el nombre “Símbolos 22”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2022-19 del Reglamento.
4. Productos con un precio por boleto de un euro cincuenta céntimos (1,50 €):
 - 4.1. Productos “Con mecánica cinco por cinco” a un euro y cincuenta céntimos, clase 1, con el nombre de “Cinco por cinco 2”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2022-13 del Reglamento.
5. Productos con un precio por boleto de dos euros (2 €):
 - 5.1. Productos “Con mecánica tres de nueve” a dos euros, clase 1, con el nombre “100.000 diamantes”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice trigésimo cuarto del Reglamento.
 - 5.2. Productos “Con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a dos euros, clase 1, con el nombre “Monopoly electrónico”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice cuadragésimo del Reglamento.
 - 5.3. Productos “Con dos áreas de juego y dos mecánicas” a dos euros, clase 5, con el nombre “Super 7 de la suerte electrónico”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice cuadragésimo noveno del Reglamento.

- 5.4. Productos “Con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8” a dos euros, clase 3, con el nombre “Win for life electrónico 2019”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2019-07 del Reglamento.
- 5.5. Productos “Con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15” a dos euros, clase 1, con el nombre “Números iguales 1”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2019-16 del Reglamento.
- 5.6. Productos “Con mecánica reúne varias piezas iguales, hasta en siete oportunidades” a dos euros, clase 1, con el nombre “Piezas iguales 15”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2020-02 del Reglamento.
- 5.7. Productos “Con mecánica reúne letras y palabras” a dos euros, clase 1, con el nombre “Palabras 2”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2020-15 del Reglamento.
- 5.8. Productos “Con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6” a dos euros, clase 8, con el nombre “X10 Electrónico 2021”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2021-02 del Reglamento.
- 5.9. Productos “Con dos áreas de juego y dos mecánicas” a dos euros, clase 7, con el nombre “Galleta de la fortuna electrónico”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2021-17 del Reglamento.
- 5.10. Productos “Con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad” a dos euros, clase 2, con el nombre “Símbolos 17”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2021-19 del Reglamento.
- 5.11. Productos “Con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 20” a dos euros, clase 1, con el nombre “Números iguales 9”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2021-27 del Reglamento.
- 5.12. Productos “Con mecánica encuentra 4 símbolos iguales en 10 oportunidades” a dos euros, clase 2, con el nombre “Desconecta electrónico”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2022-05 del Reglamento.
- 5.13. Productos “Con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades” a dos euros, clase 3, con el nombre “Piezas iguales 24”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2022-07 del Reglamento.
- 5.14. Productos “Con mecánica 3 importes iguales de 5” a dos euros, clase 1, con el nombre “Importes iguales 7”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2022-11 del Reglamento.
- 5.15. Productos “Con mecánica encuentra uno o varios símbolos ganadores en 9 oportunidades” a dos euros, clase 2, con el nombre “Cleopatra electrónico”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2022-16 del Reglamento.

6. Productos con un precio por boleto de dos euros y cincuenta céntimos (2,50 €):

- 6.1. Productos “Con mecánica uno o varios números iguales de cinco sobre doce” a dos euros y cincuenta céntimos, clase 1, con el nombre “Números iguales 7”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2021-13 del Reglamento.
- 6.2. Productos “Con mecánica reúne varias piezas iguales en 3 oportunidades” a dos euros y cincuenta céntimos, clase 1, con el nombre “Piezas iguales 21”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2022-03 del Reglamento.

7. Productos con un precio por boleto de tres euros (3 €):

- 7.1. Productos “Con cuatro áreas de juego y cuatro mecánicas” a tres euros, clase 1, con el nombre “Atrapa premios”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice decimoquinto del Reglamento.
- 7.2. Productos “Con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades” a tres euros, clase 1, con el nombre “Ringo 3€”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2018-19 del Reglamento.
- 7.3. Productos “Con mecánica reúne un conjunto de piezas iguales en seis oportunidades” a tres euros, clase 1, con el nombre “Monopoly electrónico 3€”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2019-20 del Reglamento.
- 7.4. Productos “Con mecánica reúne varias piezas iguales, hasta en siete oportunidades” a tres euros, clase 1, con el nombre “Piezas iguales 16”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2020-03 del Reglamento.
- 7.5. Hasta el 29 de noviembre, productos “Con mecánica encuentra símbolos iguales hasta en tres oportunidades” a tres euros, clase 1, con el nombre “Símbolos 16”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2021-10 del Reglamento **(b)**.
- 7.6. Productos “Con mecánica reúne varias piezas iguales” a tres euros, clase 2, con el nombre “Piezas iguales 20”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2021-16 del Reglamento.
- 7.7. Productos “Con mecánica reúne varios símbolos iguales en seis oportunidades” a tres euros, clase 1, con el nombre “Símbolos 18”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2021-21 del Reglamento.
- 7.8. Productos, “Con mecánica cinco de veinticinco” a tres euros, clase 1, con el nombre “Big money slingo 3 €”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2021-23 del Reglamento.
- 7.9. Productos “Con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 20” a tres euros, clase 1, con el nombre “Números iguales 10”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2021-28 del Reglamento.

- 7.10. Hasta el 21 de octubre, productos “Con dos áreas de juego y dos mecánicas” a tres euros, clase 7, con el nombre “Rasca de Verano electrónico 2022”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2022-08 del Reglamento.
- 7.11. Productos “Con mecánica reúne varios símbolos iguales en cuatro oportunidades” a tres euros, clase 1, con el nombre “Símbolos 20”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2022-12 del Reglamento.
- 7.12. Productos “Con mecánica crucigrama” a tres euros, clase 5, con el nombre “Crucigrama electrónico 2022”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2022-17 del Reglamento.
8. Productos con un precio por boleto de cinco euros (5 €):
- 8.1. Productos “Con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades” a cinco euros, clase 1, con el nombre “Ringo”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice trigésimo séptimo del Reglamento.
- 8.2. Productos “Con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10” a cinco euros, clase 13, con el nombre “X20 Electrónico”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice quincuagésimo primero del Reglamento.
- 8.3. Productos “Con mecánica reúne un conjunto de piezas iguales en seis oportunidades” a cinco euros, clase 1, con el nombre “Monopoly electrónico 5€”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2019-21 del Reglamento.
- 8.4. Productos “Con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15” a cinco euros, clase 1, con el nombre “Números iguales 4”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2020-23 del Reglamento.
- 8.5. Productos “Con mecánica cinco de veinticinco” a cinco euros, clase 1, con el nombre “Big money slingo”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2021-04 del Reglamento.
- 8.6. Productos “Con dos áreas de juego y dos mecánicas” a cinco euros, clase 9, con el nombre “Gran círculo de colores electrónico”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2021-07 del Reglamento.
- 8.7. Productos “Con mecánica uno o varios números iguales de cinco sobre doce” a cinco euros, clase 1, con el nombre “Números iguales 8”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2021-14 del Reglamento.
- 8.8. Productos “Con mecánica reúne varios símbolos iguales en seis oportunidades” a cinco euros, clase 1, con el nombre “Símbolos 19”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2021-22 del Reglamento.
- 8.9. Productos “Con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10” a cinco euros, clase 18, con el nombre “Millonario electrónico 2022”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2021-25 del Reglamento.

- 8.10. Productos “Con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15” a cinco euros, clase 2, con el nombre “Números iguales 11”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2021-29 del Reglamento.
- 8.11. Productos “Con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades” a cinco euros, clase 4, con el nombre “Piezas iguales 23”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2022-06 del Reglamento.
- 8.12. Productos “Con mecánica reúne varias piezas iguales en 7 oportunidades” a cinco euros, clase 1, con el nombre “Piezas iguales 25”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2022-10 del Reglamento.
- 8.13. Productos “Con mecánica cinco de veinticinco” a cinco euros, clase 2, con el nombre “Números iguales 12”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2022-15 del Reglamento.
- 8.14. Desde el 5 de octubre, productos “Con dos áreas de juego y dos mecánicas” a cinco euros, clase 11, con el nombre “Rasca de Navidad electrónico 2022”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2022-18 del Reglamento.
9. Productos con un precio por boleto de diez euros (10 €):
- 9.1. Productos “Con tres áreas de juego y tres mecánicas” a diez euros, clase 1, con el nombre “Números iguales 6”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2021-12.
- 9.2. Productos “Con mecánica uno o varios números ganadores de 6 sobre 18” a diez euros, clase 2, con el nombre “Mega Millonario electrónico 2022”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2021-26 del Reglamento.
- 9.3. Productos “Con mecánica 5 de 25” a diez euros, clase 1, con el nombre “Slingo cash buster”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2022-09.
- (a)** Los apéndices F-2022-07 y E-2022-20, y los productos “Rasca Link” y “Símbolos 23” fueron aprobados por la Comisión Ejecutiva Permanente del Consejo General en su reunión de 21 de septiembre de 2022, y se someterán a verificación en la próxima reunión de la Comisión Permanente del Consejo de Protectorado.
- (b)** La resolución del Director General sobre la finalización de los productos “Piezas iguales 8”, “Piezas iguales 9” y “Símbolos 16”, se remitirá al Consejo de Protectorado para su toma de conocimiento en la próxima reunión de la Comisión Permanente del Consejo de Protectorado.