

## **REGLAMENTO REGULADOR DE LOS PRODUCTOS DE LA MODALIDAD DE LOTERÍA DENOMINADA “LOTERÍA INSTANTÁNEA DE BOLETOS DE LA ONCE”**

*Documento elaborado por la Dirección General de la ONCE y publicada como normativa interna.*

*En caso de discrepancia, prevalecerá el texto publicado en los Boletines Oficiales del Estado de 18 y 20 de diciembre de 2017, con las modificaciones y correcciones publicadas en los BOE de 14 de febrero, 15 de marzo, 31 de marzo, 16 de abril, 20 de abril, 14 de mayo, 9 de agosto, 19 de noviembre, 11 de diciembre de 2018 y 12 de febrero de 2019.*

*Versión vigente desde el 13 de febrero de 2019.*

### **PREÁMBULO**

Con base en lo establecido en la disposición adicional tercera de la Ley 5/2011, de 29 de marzo de Economía Social, que declara a la Organización Nacional de Ciegos Españoles (ONCE) como organización singular de economía social, la ONCE es una Corporación de Derecho Público de carácter social; que se rige por su normativa específica propia y cuyos fines sociales se dirigen a la consecución de la autonomía personal y plena integración de las personas ciegas y con deficiencia visual grave; mediante la prestación de servicios sociales, con personalidad jurídica propia y plena capacidad de obrar y de autoorganización; caracterizada en su actividad social, económica y empresarial, por los principios y valores de la solidaridad, la ausencia de ánimo de lucro y el interés general; que ejerce en todo el territorio español funciones delegadas de las Administraciones Públicas, bajo el Protectorado del Estado; y que, para la financiación de sus fines sociales, goza de un conjunto de autorizaciones públicas en materia de juego.

Asimismo, de acuerdo con el artículo 4 de la Ley 13/2011, de 27 de mayo, de regulación del juego, las loterías de ámbito estatal han quedado reservadas a los operadores que se designan por la propia ley, lo que se ha materializado en su disposición adicional primera, que designa a la ONCE como uno de los dos operadores que pueden comercializar productos de loterías de ámbito estatal.

Además, la disposición adicional segunda de la Ley 13/2011, reconoce que por la singularidad de su naturaleza de Corporación de Derecho Público y de carácter social, y como operador de juego de reconocido prestigio sujeto a un estricto control público, la ONCE seguirá rigiéndose, respecto de los juegos y modalidades autorizados en cada momento y enmarcados en la reserva de las actividades de juego de lotería, por la disposición adicional vigésima de la Ley 46/1985, de 27 de diciembre, por el Acuerdo General entre el Gobierno de la Nación y la ONCE (actualmente Acuerdo General para el período 2012-2021 aprobado por el Consejo de Ministros el 18 de noviembre de 2011), así como por el Real Decreto 358/1991, de 15 de marzo, de Reordenación de la ONCE; por sus vigentes Estatutos, por la propia disposición adicional segunda de la Ley 13/2011, por el Real Decreto 1336/2005, de 11 de noviembre, y demás normativa específica aplicable a la ONCE o que pudiera aprobarse al efecto.

De acuerdo con el Real Decreto 1336/2005, de 11 de noviembre (modificado parcialmente por los Reales Decretos 1706/2011, de 18 de noviembre y 1152/2015, de 18 de diciembre), por el que se autoriza a la ONCE a la explotación de una lotería instantánea o presorteadada, por el Real Decreto 358/1991, de 15 de marzo, de Reordenación de la ONCE, así como sus vigentes Estatutos, la ONCE está autorizada para comercializar una lotería de ámbito estatal denominada genéricamente como «lotería instantánea o presorteadada», atribuyéndose a la ONCE la dirección, organización y explotación de dicha lotería en los términos establecidos en el mencionado Real Decreto 1336/2005.

El Consejo General de la ONCE está facultado por la normativa vigente para adoptar libremente cuantas medidas comerciales precise para la explotación de esta modalidad de lotería, siempre dentro de los límites establecidos por el citado Real Decreto 1336/2005 en cuanto al precio del boleto, al porcentaje de premios asignado por cada serie y al volumen máximo de venta y emisión.

En virtud de estas facultades, el Consejo General de la ONCE aprobó en enero de 2006 el comienzo de la comercialización de la «lotería instantánea de boletos de la ONCE», cuya regulación aparece reflejada en el presente Reglamento.

La participación en los productos de esta modalidad de lotería está sujeta a las prohibiciones y a las verificaciones y controles que se establecen en la normativa aplicable, que quedan recogidos en el presente Reglamento.

Esta lotería se comercializa en dos soportes: físico y electrónico. En el soporte físico la principal característica es la utilización como soporte de boletos emitidos en papel en los que una o varias partes de cada boleto, denominada cada una de ellas área de juego, está cubierta con una capa de látex, que al rasarla descubre al jugador el posible premio, o permite al jugador actuar con sistemas adicionales en cualquier tipo de dispositivo para conocer el premio. En el soporte electrónico se mostrará mediante una animación informática el área o áreas de juego a desvelar por el jugador, utilizando para ello diferentes recursos, similares a la acción de revelado físico.

La comercialización de los productos de esta modalidad de lotería se podrá realizar asimismo mediante la utilización de cualquier otra forma de participación cuyo soporte sea material, informático, telemático, telefónico o interactivo que exista o que pueda existir en el mercado, que preste una garantía plena a los consumidores y a la protección de los menores de edad, de acuerdo con la legislación vigente. Para la introducción de estos nuevos soportes se aprobará, en su momento, una modificación en el presente Reglamento, que contendrá la regulación de los nuevos aspectos necesarios para su implantación plena.

La comercialización de los boletos físicos de la modalidad de lotería denominada «Lotería instantánea de boletos de la ONCE», se realizará por medio de los puntos de venta autorizados, entendiéndose como tales a los agentes vendedores con relación laboral con la ONCE y a otras personas físicas o jurídicas de su red comercial externa que hayan suscrito con la ONCE un acuerdo para su comercialización y sin perjuicio de su distribución a través de otros canales, en los términos previstos en la normativa

aplicable.

La ONCE aplicará sobre los premios obtenidos la retención que determine la normativa fiscal vigente en cada momento, según se indicará en el presente Reglamento.

El presente Reglamento consta de dos partes: una parte articulada, con estabilidad en el tiempo, que contiene las condiciones generales de comercialización de la “Lotería Instantánea de boletos de la ONCE” y otra parte dinámica donde se recogen los Apéndices numerados, los cuales contienen las características específicas de cada grupo de productos, tales como soporte, precio del boleto, porcentaje y distribución de premios por serie, mecánica de funcionamiento del producto y todas aquellas cuestiones que se consideren necesarias, y los criterios para la certificación del generador aleatorio de numeración. Las normas reguladas en los Apéndices tendrán vigencia desde la fecha indicada en cada uno de ellos y una duración indefinida, en tanto no se deroguen, si bien la fecha de comienzo de comercialización efectiva de cada producto, la determinará el Consejo General de la ONCE y se publicará en una Resolución de la Presidencia de la Comisión Permanente del Consejo de Protectorado, sobre los productos de lotería de la ONCE.

Debido a la evolución constante del mercado y, por consiguiente, de la cartera de productos, la parte del Reglamento que contiene los Apéndices está sujeta a constantes variaciones en el tiempo, por lo que el Consejo General de la ONCE aprobará con periodicidad anual una versión actualizada de los Apéndices vigentes, la cual será verificada por la Comisión Permanente del Consejo de Protectorado y publicada en el Boletín Oficial del Estado como garantía de los consumidores.

## TEXTO ARTICULADO

### **Artículo 1. Características generales.**

- 1.1. El presente Reglamento tiene por objeto establecer las condiciones por las que se rige la compra de boletos de la modalidad de lotería denominada «lotería instantánea de boletos de la ONCE» y sus productos.
- 1.2. La modalidad de lotería denominada «lotería instantánea de boletos de la ONCE» consiste en la posibilidad de obtención de un premio previamente determinado, conforme al programa de premios establecido al efecto, el cual está definido o representado gráficamente en el boleto adquirido por el jugador y es invisible para dicho jugador hasta que éste proceda a su revelado, ya sea mediante el raspado de la capa de látex que cubre el área o áreas de juego del boleto físico, o en la forma análoga que se determine en cada uno de los productos en soporte electrónico.
- 1.3. Existen dos tipos de soporte para los productos de la modalidad de lotería instantánea: boletos impresos físicamente y boletos electrónicos representados de forma gráfica en Internet, a través de la página Web oficial de juego de la ONCE ([www.juegosonce.es](http://www.juegosonce.es)).

- 1.4. La implantación de nuevos soportes para la comercialización de lotería instantánea o presorteada, sean electrónicos, telemáticos o interactivos, se regulará mediante una modificación del presente Reglamento.
- 1.5. La unidad de producto de la modalidad de lotería denominada «lotería instantánea de boletos de la ONCE» representada mediante soporte físico se denomina “boleto físico”. La unidad de producto en soporte electrónico, se denomina “boleto electrónico”. El término boleto se utiliza indistintamente para denominar a la unidad de producto de ambos soportes.
- 1.6. La compra de los boletos de los productos de la modalidad de lotería instantánea, implica el conocimiento del presente reglamento por parte de los compradores y su adhesión a las normas incluidas en el mismo, quedando sometidas todas las acciones de juego a dichas normas.
- 1.7. En el caso de los boletos electrónicos adquiridos a través de la página Web oficial de juego de la ONCE, la compra supone, asimismo, el conocimiento y adhesión a las "Condiciones del contrato de juego de la ONCE".

## **Artículo 2. Condiciones específicas de los productos.**

- 2.1. Con base en lo dispuesto en la normativa vigente, el Consejo General de la ONCE podrá aprobar la comercialización de diferentes grupos de productos de la modalidad de lotería denominada «lotería instantánea de boletos de la ONCE» que se diferenciarán entre sí en función de alguna de las siguientes características: el precio del boleto, la estructura de premios, la mecánica de funcionamiento del producto o el soporte de comercialización.
- 2.2. El acuerdo del Consejo General de la ONCE, por el que se determinen las condiciones particulares de cada grupo de productos de la «lotería instantánea de boletos de la ONCE», una vez verificado por el Consejo de Protectorado, se publicará en el Boletín Oficial del Estado como garantía de los consumidores y se integrará en la segunda parte del presente Reglamento como Apéndice diferenciado. El acuerdo del Consejo General de la ONCE expresará para cada grupo de productos, al menos, el número de boletos de cada serie, el precio, la estructura y el porcentaje destinado a premios por serie, la mecánica de funcionamiento del producto, el soporte y la fecha de vigencia del Apéndice.
- 2.3. En acuerdo o acuerdos independientes del mencionado en el punto anterior, la ONCE fijará las fechas de inicio efectivo de comercialización y, en su caso de finalización y el nombre de cada producto concreto de «lotería instantánea de boletos de la ONCE».
- 2.4. La emisión de cada producto de «lotería instantánea de boletos de la ONCE» estará fraccionada en series de boletos. El número de boletos que contiene cada serie se fijará en el Apéndice de cada producto. El número de series que componen la emisión global de un producto será variable.

- 2.5. El volumen de emisión de los distintos productos de la «lotería instantánea de boletos de la ONCE» respetará el límite de emisión anual establecido en el Real Decreto 1336/2005, de 11 de noviembre.
- 2.6. En la Resolución trimestral de la Presidencia de la Comisión Permanente del Consejo de Protectorado sobre los productos de lotería de la ONCE publicada en el Boletín Oficial del Estado, se citará la normativa por la que se rige la «lotería instantánea de boletos de la ONCE», y la relación de productos que se van a comercializar en ese trimestre.
- 2.7 Si una vez publicada la fecha de lanzamiento de un producto o el calendario de productos contemplados en los apartados 2.3 y 2.6 anteriores, no fuera posible, por razones de fuerza mayor, el inicio de la comercialización de alguno de los productos de lotería instantánea, se comunicará este extremo en la página Web oficial de juego de la ONCE, mediante Resolución del Director General de la ONCE, indicando la fecha prevista en la que comenzará la comercialización del producto. Mediante Resolución de la Presidencia de la Comisión Permanente del Consejo de Protectorado (específica o de modificación de la Resolución Trimestral mencionada en el apartado 2.6 anterior), se dará publicidad en el Boletín Oficial del Estado de la imposibilidad de lanzamiento de dicho producto en la fecha inicialmente aprobada y la nueva fecha prevista de inicio de la comercialización.

### **Artículo 3. Comercialización de boletos.**

- 3.1. La comercialización de los boletos físicos de la lotería instantánea se realizará por medio de puntos de venta autorizados, sin perjuicio de su distribución a través de otros canales, en los términos previstos en la normativa aplicable.
- 3.2. Se consideran puntos de venta autorizados, los agentes vendedores con relación laboral con la ONCE y las personas físicas o jurídicas contempladas en el artículo 5 de este Reglamento.
- 3.3. La comercialización de los boletos electrónicos de lotería instantánea se realizará por medio de la página Web oficial de juego de la ONCE.

### **Artículo 4. Terminales punto de venta.**

- 4.1. El terminal punto de venta es cualquier terminal o solución informática, debidamente homologado por la ONCE, que asegure la conexión en línea entre los puntos de venta autorizados y el Sistema Central de Control de Juego de la ONCE. En caso de que sea necesario, los terminales punto de venta estarán adaptados para su operación por personas con discapacidad visual o con otro tipo de discapacidades.
- 4.2. Junto con otras tareas administrativas, el terminal punto de venta se utilizará por los puntos de venta para la validación de boletos físicos premiados y para el registro de su pago.

## **Artículo 5. Comercialización de la venta de productos de lotería instantánea por personas físicas o jurídicas distintas de los agentes vendedores de la ONCE.**

- 5.1. La ONCE podrá suscribir acuerdos con personas físicas o jurídicas distintas de sus agentes vendedores, para la comercialización de boletos físicos de los productos de la “lotería instantánea de boletos de la ONCE”. Cada una de estas personas podrá contar con uno o varios puntos de venta.
- 5.2. Mediante dichos acuerdos, la ONCE facultará a los puntos de venta de estas personas físicas o jurídicas a vender boletos físicos de los productos de lotería instantánea regulados en este Reglamento y a pagar premios de los productos de lotería instantánea en los términos contemplados en el artículo 15.5 de este Reglamento.
- 5.3. Cada uno de los puntos de venta de estas personas físicas o jurídicas contará con un terminal punto de venta conectado al Sistema Central de Control de Juego de la ONCE, para la validación de los boletos físicos premiados, para el registro de su pago y para efectuar otras tareas administrativas.
- 5.4. En los acuerdos mencionados en los párrafos 1 y 2 anteriores, los puntos de venta se comprometerán expresamente a respetar toda la normativa de juego de la ONCE, y en especial la referida a la seguridad de los procesos y a la política de juego responsable.
- 5.5. La ONCE mantendrá la titularidad de la modalidad de lotería instantánea en todos sus aspectos: aprobación y modificación de productos, precios, estructura de premios, mecánicas de juego, Reglamento, soportes, sistemas de control, etc.
- 5.6. Los boletos físicos de lotería instantánea en poder de los puntos de venta, serán propiedad de la ONCE hasta el momento en que se grabe en el Sistema Central de Control de Juego de la ONCE el inicio de la venta del libro de boletos al que pertenecen.

## **Artículo 6. Prohibiciones para jugar a la lotería instantánea de la ONCE.**

- 6.1. Queda prohibida la compra de los productos de lotería Instantánea de la ONCE y el cobro de premios, cualquiera que sea su soporte de comercialización, a las siguientes personas:
  - a) Los menores de 18 años de edad.
  - b) Las personas incapacitadas legalmente o por resolución judicial, de acuerdo con lo que se establezca en la normativa civil.
  - c) Las personas físicas vinculadas a la ONCE en materia de juego.
  - d) Cualesquiera otras personas que establezca la normativa vigente en cada



momento.

Asimismo, también queda prohibida la compra de los productos de lotería instantánea de la ONCE, cualquiera que sea su soporte de comercialización, a las personas que voluntariamente hubiesen solicitado que les sea prohibido el acceso al juego o que lo tengan prohibido por resolución judicial firme, lo que llevará asociado la imposibilidad del cobro de premios en los términos contemplados en el artículo 15.

Tanto las personas incapacitadas legalmente o por resolución judicial, de acuerdo con lo que se establezca en la normativa civil, como aquéllas que voluntariamente hubiesen solicitado que les sea prohibido el acceso al juego o que lo tengan prohibido por resolución judicial firme, deberán estar inscritas en el Registro General de Interdicciones de Acceso al Juego que se contempla en el artículo 6 de la Ley 13/2011, de 27 de mayo de regulación del juego.

Las personas incluidas en el apartado c) anterior deberán estar inscritas en el Registro de personas físicas vinculadas a la ONCE en materia de juego.

El contenido y criterios de gestión y funcionamiento del Registro de personas físicas vinculadas a la ONCE en materia de juego será aprobado por el Consejo General de la ONCE, publicándose en la página Web oficial de juego de la ONCE.

- 6.2. Queda igualmente prohibida la venta al público de los boletos físicos de lotería instantánea en el interior y entradas de los centros escolares.
- 6.3. Los puntos de venta autorizados informarán sobre las prohibiciones contempladas en los apartados 6.1 y 6.2 anteriores así como sobre los efectos perjudiciales de las prácticas no adecuadas de juego.

La aplicación de dichas prohibiciones se ajustará a los procedimientos que fije la ONCE mediante normativa interna.

## **Artículo 7. Características de los boletos físicos.**

- 7.1. El boleto físico de «lotería instantánea de boletos de la ONCE» constituye el documento o título con el que el jugador participa en el juego. En su confección, la ONCE garantiza su inviolabilidad y su carácter infalsificable, la distribución aleatoria pero cierta de los premios del juego y el desconocimiento de los boletos premiados, hasta el momento de su revelado.
- 7.2. El boleto físico estará identificado por el “código del boleto”, formado por la combinación de los siguientes:
  - Código de identificación: Combinación de 26 números que aparecerá en el reverso del boleto.

- Código Pin: Combinación de 4 números que aparecerá en el anverso del boleto, y que junto con el código de identificación determinará si un boleto está premiado y el posible importe del premio.

Adicionalmente aparecerá un código bidimensional que, conteniendo el código del boleto en caracteres gráficos, permitirá la lectura automática del premio. El código bidimensional se presentará cubierto por una capa de látex en el anverso del boleto.

- 7.3. Se denomina “área de juego” a aquella parte del boleto físico en la que permanece oculto el grafismo del posible premio determinado según la mecánica de funcionamiento de cada producto. En el boleto físico esta área presentada en el anverso, está cubierta por una capa de látex, ocultando el posible premio y el código pin. En cada boleto puede haber una o más áreas de juego, y cada área puede contar con una o varias “zonas de juego” y con una o varias “jugadas”.
- 7.4. El “código del boleto”, formado por la combinación del código de identificación y el código pin, será único y biunívoco para cada boleto físico, y será asignado por la empresa proveedora de los boletos. El carácter biunívoco se predica respecto de la correspondencia única y absoluta entre los datos grabados para cada boleto físico en el Sistema Central de Control de Juego de la ONCE y los reflejados en cada boleto físico.
- 7.5. La falta o manipulación del “código del boleto” físico y del código bidimensional supone la pérdida de validez del boleto, sin derecho a ningún premio ni al reintegro del importe del boleto.
- 7.6. En el anverso del boleto físico estarán impresos, al menos, los siguientes elementos comunes:
  - a) Logotipo identificativo del producto.
  - b) Un mensaje breve con la mecánica de funcionamiento del producto que identificará claramente el área o áreas de juego.
  - c) El precio unitario de cada boleto.
  - d) Una o varias áreas de juego, cubiertas por una capa de látex, con las zonas expresamente delimitadas que pudieran corresponder, y diferenciando la localización por la existencia de indicativos, por su ubicación y por su color.
  - e) Código de fabricación, sin validez para el jugador.
  - f) El código bidimensional que permite conocer el premio cubierto por la capa de látex.



## **Artículo 8. Características de los boletos electrónicos.**

- 8.1. El boleto electrónico como soporte electrónico de la «lotería instantánea de boletos de la ONCE» constituye el documento o título electrónico con el que el jugador participa en el juego. En su confección, la ONCE garantiza su inviolabilidad y su carácter infalsificable, la distribución aleatoria pero cierta de los premios del juego y el desconocimiento de los boletos premiados, hasta el momento de su revelado.
- 8.2. El boleto electrónico estará identificado por el “código de boleto electrónico”, identificador único que le será asignado por el Sistema Central de juego de la ONCE, de forma aleatoria, en el momento de la compra.
- 8.3. El “código del boleto electrónico” es único y biunívoco para cada boleto, y es asignado por el “generador aleatorio de numeración”. El carácter biunívoco se predica respecto de la correspondencia única y absoluta entre los datos grabados para cada boleto electrónico en la página Web oficial de juego de la ONCE como parte del Sistema Central de Control de Juego de la ONCE y los reflejados en cada boleto electrónico.
- 8.4. Se denomina “área de juego” a aquella parte del boleto electrónico, en la que permanece oculto el posible premio determinado mediante una mecánica de funcionamiento. En cada boleto electrónico puede haber una o más áreas de juego, y cada área puede contar con una o varias “zonas de juego” y con una o varias “jugadas”.
- 8.5. La manipulación de la imagen del boleto electrónico o del código visualizado supone la pérdida de validez del boleto, sin derecho a ningún premio ni al reintegro del importe del mismo.
- 8.6. Los boletos en soporte electrónico están formados, al menos, por los siguientes elementos:
  - a) Logotipo identificativo del producto de lotería instantánea.
  - b) Los mensajes necesarios que aseguren la comprensión de la mecánica del juego.
  - c) El precio unitario de cada boleto.
  - d) Una o varias áreas de juego con las zonas o jugadas delimitadas que pudieran corresponder.
  - e) “Código de boleto electrónico” formado por 20 dígitos.
- 8.7. Los boletos en soporte electrónico se generan en el momento de la compra por el “generador aleatorio de numeración”, pasando en dicho momento a formar parte de un fichero electrónico certificado a los efectos de auditoría posterior.

- 8.8. El “generador aleatorio de numeración” garantizará la distribución correcta del programa de premios para cada serie de cada uno de los productos.

El algoritmo, la integridad, la confidencialidad del “generador aleatorio de numeración” y la seguridad en la comunicación de datos entre el “generador aleatorio de numeración” y otros componentes del Sistema Central de Control de Juego de la ONCE deberán estar certificados por una empresa externa, de acuerdo con los criterios que se contienen en el apéndice C-2019-01 del presente Reglamento.

El “generador aleatorio de numeración” estará instalado en al menos dos servidores de procesamiento de datos ubicados en dependencias diferentes, formando parte del Sistema Central de Control de Juego de la ONCE.

La ONCE dispondrá de los medios técnicos y procedimientos de seguridad que garanticen que solo el personal autorizado pueda acceder a los servidores de procesamiento de datos en los que está instalado el “generador aleatorio de numeración”. Dichos procedimientos asegurarán que todas las actuaciones realizadas quedan registradas en el Sistema Central de Control de Juego de la ONCE, junto con la correspondiente pista de auditoría.

- 8.9. Existirá un fichero electrónico certificado para cada una de las fechas de comercialización para el soporte electrónico, que contendrá, al menos, el “código del boleto electrónico”, el producto, la fecha y hora de compra, la fecha y hora en la que se desvela el juego, el resultado del boleto, la categoría de premios, en su caso, y el código del cliente de compra.
- 8.10. El fichero certificado de compra de boletos, se tratará por la ONCE con los máximos criterios de seguridad y confidencialidad. Además, la ONCE entregará mensualmente, una copia de cada fichero certificado diario a un fedatario público o a un tercero independiente, que se encargará de su custodia, al menos durante el año siguiente a la fecha de compra, así como, en su caso, en aquellos supuestos a que hubiere lugar, de conformidad con el presente Reglamento y la legislación aplicable.

## **Artículo 9. Ficheros informáticos de los boletos en soporte físico.**

- 9.1. Junto con los boletos físicos de «lotería instantánea de boletos de la ONCE», la empresa proveedora de boletos de lotería instantánea suministrará a la ONCE, por cada pedido de series, un fichero informático que contendrá la codificación de los boletos premiados, consistente en una parte del código de identificación y los cuatro dígitos del código pin.
- 9.2. El acceso a dicho fichero se realizará mediante un algoritmo propiedad de la empresa proveedora, impidiendo así cruzar la información con carácter previo al revelado del boleto por el jugador.

- 9.3. El fichero de códigos de identificación, se tratará por la ONCE siguiendo criterios de seguridad y confidencialidad. Esta misma norma se exigirá a la empresa proveedora de los boletos, la cual custodiará una copia de cada fichero entregado. Además, la ONCE entregará otra copia de cada fichero a un fedatario público o a un tercero independiente, que se encargará de su custodia, al menos, hasta la fecha de finalización del producto, así como, en su caso, en aquellos supuestos a que hubiere lugar de conformidad con el presente Reglamento y la legislación aplicable.
- 9.4. Una vez cargado el fichero en el Sistema Central de Control de Juego de la ONCE, la Dirección General de la ONCE aplicará estrictas medidas de seguridad, de acuerdo con los estándares existentes en cada momento en el mercado.

#### **Artículo 10. Sistema de Juego y mecánica de funcionamiento de los productos en soporte físico.**

- 10.1. La mecánica de funcionamiento de cada producto comercializado en boletos físicos, se describirá en el Apéndice correspondiente, y figurará brevemente en el anverso del boleto físico.
- 10.2. Una vez adquirido el boleto físico, y con el fin de descubrir si está premiado y, en su caso, el importe del premio, el sistema para descubrir los premios consistirá en que el jugador proceda al rascado de la capa de látex que cubre el área o áreas de juego del boleto, según la mecánica de funcionamiento del producto. Además, se podrá hacer uso de sistemas adicionales en cualquier tipo de dispositivo que faciliten medios para descubrir los premios del boleto físico. En todo caso, con independencia del sistema que se utilice para descubrir el posible premio, para el pago de premios se aplicará lo dispuesto en el artículo 15.2 de este Reglamento.

#### **Artículo 11. Sistema de Juego y mecánica de funcionamiento de los productos en soporte electrónico.**

- 11.1. La mecánica de funcionamiento de cada producto comercializado en soporte electrónico, se describirá en el Apéndice correspondiente, y al menos en las pantallas de acceso al producto correspondiente, debiendo estar disponible en el proceso de revelado del juego.
- 11.2. Una vez adquirido el boleto, detráido el importe del boleto de la cuenta virtual del jugador, y confirmada dicha adquisición por el Sistema Central de Control de Juego, el “generador aleatorio de numeración” determina si el boleto está o no premiado y, en su caso, el importe del premio; siendo dicha circunstancia no conocida por el jugador hasta que proceda a desvelar o revelar el área o áreas de juego del boleto, según la mecánica de funcionamiento del producto.
- 11.3. El sistema para descubrir los premios consiste en aplicar la mecánica de funcionamiento del producto mediante procesos de desvelado o revelado.

Algunos productos podrán contar con un botón “jugar por mí” o “juego automático” de modo que el desvelado o relevado sea automático.

- 11.4. En el supuesto de que por incidentes técnicos o que por decisión propia del usuario, se produjera la desconexión de la página Web, antes de proceder al revelado del boleto, éste quedará pendiente de revelado hasta que el cliente se conecte de nuevo a la Web de juego. En estos supuestos, la ONCE comunicará, a través del correo electrónico asociado a la cuenta virtual del usuario, la existencia de un periodo de tiempo concreto para efectuar el revelado del boleto y que de no hacerlo el jugador dentro de dicho plazo, la ONCE podrá proceder al revelado automáticamente, ingresando en su cuenta virtual la cantidad premiada, en su caso.
- 11.5. El boleto electrónico podrá adquirirse, a través de la página Web oficial de juego de la ONCE, conforme a las normas específicas que se regulan en el presente Reglamento y de acuerdo a las “Condiciones del contrato de juego de la ONCE”.

## **Artículo 12. Compra de lotería instantánea a través de Internet.**

- 12.1. Para poder adquirir por Internet productos de lotería instantánea de la ONCE, el cliente deberá registrarse de forma previa a la compra en la página Web oficial de juego de la ONCE.
- 12.2. En el proceso de registro se verificará su identidad y edad, y se comprobará que no se encuentra incurso en ninguna de las prohibiciones reguladas en el artículo 6 del presente Reglamento. Además, el cliente deberá aceptar expresamente las “Condiciones del contrato de juego de la ONCE”.
- 12.3. A efecto de dar cumplimiento a lo que se establece en el apartado anterior, la ONCE verificará la identidad de los solicitantes a través del “Sistema de Verificación de Identidad de los Participantes” de la Dirección General de Ordenación del Juego (Ministerio de Hacienda y Función Pública), así como su no inscripción en el Registro General de Interdicciones de Acceso al Juego y en el Registro de personas físicas vinculadas a la ONCE en materia de juego.
- 12.4. En caso de que no sea posible verificar la identidad del solicitante o éste se encuentre inscrito en cualquiera de los Registros anteriormente indicados, se denegará el registro de mismo como usuario de la página Web de oficial de juego de la ONCE.
- 12.5. La ONCE verificará periódicamente que los usuarios de la página Web oficial de juego de la ONCE no se encuentran inscritos en los Registros a que se refiere el artículo 12.3. anterior. En caso de que se compruebe su inclusión en cualquiera de los citados registros, la ONCE suspenderá el registro del usuario y prohibirá su participación en los productos regulados en el presente Reglamento.
- 12.6. La relación del usuario de Internet con la ONCE se regirá por las “Condiciones del contrato de juego de la ONCE” y, en concreto, por lo siguiente:

- a) El usuario de Internet dispondrá de una cuenta virtual de carácter confidencial y accesible solamente por el usuario y por la ONCE.
- b) En la cuenta virtual de cada usuario quedarán reflejados los ingresos efectuados por el usuario para la compra de productos de lotería de la ONCE, las compras de boletos electrónicos, así como los premios obtenidos. Para formular sus compras por Internet, el usuario deberá utilizar la funcionalidad destinada al efecto en la página Web oficial de juego de la ONCE.
- c) El usuario tendrá un registro en su cuenta virtual con la confirmación de que su orden de compra se encuentra realizada.
- d) El usuario podrá visualizar su compra en las áreas de registro habilitadas para ello dentro del perfil de usuario, así como en los extractos de compra los cuales podrá imprimir y tendrán plena validez como comprobantes de su participación, siempre que los datos registrados coincidan exactamente con el extracto impreso.
- e) Todas las transacciones de compra quedarán registradas en el Sistema Central de Control de Juego de la ONCE. En dicho registro constarán los boletos electrónicos efectivamente comprados, el importe, la fecha, la hora, la sesión de compra y el código de control.
- f) El usuario tendrá en todo momento acceso a través de la página Web oficial de juego de la ONCE a la información sobre los boletos comprados, bien ya desvelados bien por desvelar.
- g) El usuario podrá acceder a la página Web oficial de juego de la ONCE, a través de otras páginas Web autorizadas por la ONCE, actuando dichas páginas como mecanismo de información o pasarela de entrada. En este caso, queda garantizado que todas las transacciones del usuario, relativas a la cuenta virtual, compra, revelado de los boletos electrónicos y cobro de premios, y cualesquiera otra operación de análoga naturaleza, se ejecutarán exclusivamente en la página Web oficial de juego de la ONCE.

### **Artículo 13. Boletos participantes en el juego.**

- 13.1. Los boletos en soporte físico que, siendo propiedad de la ONCE, hayan sido robados, sustraídos, perdidos, deteriorados, o cualquier otra circunstancia similar, procederán a anularse, no participando en el juego. Dichos boletos serán publicados en la página Web oficial de juego de la ONCE, como garantía de los consumidores, estando prohibida la venta de los mismos
- 13.2. No podrán venderse los boletos de un producto después de la fecha de finalización del producto regulada en el artículo 19 de este Reglamento.

- 13.3. Los jugadores podrán rechazar aquellos boletos físicos rascados parcialmente en los que se aprecie total o parcialmente el premio, el código pin, o el código bidimensional.
- 13.4. Adquirido el boleto por el jugador, la comprobación de la existencia o no del premio se realizará de acuerdo con la mecánica de funcionamiento regulada en el Apéndice del producto.
- 13.5. En el caso de los boletos electrónicos adquiridos por Internet, la operación se considerará formalizada siempre y cuando se finalice la compra, utilizando para ello el saldo de la cuenta virtual.
- 13.6. Una vez que el receptor haya hecho entrega del boleto físico al jugador o éste haya validado la compra del boleto electrónico formulada por Internet, a través de la página Web oficial de juego de la ONCE, conforme a los procedimientos establecidos en las “Condiciones del contrato de juego de la ONCE”, ésta no podrá ser anulada.

#### **Artículo 14. El precio y los premios.**

- 14.1. El precio unitario por boleto y el porcentaje y estructura de premios por serie de cada producto será fijado por el Consejo General de la ONCE, de acuerdo con lo previsto en sus Estatutos.
- 14.2. El porcentaje de premios se calculará para cada serie. Los premios de los boletos en soporte físico premiados, serán determinados en el momento de la fabricación e impresión de los mismos, mientras que los premios de los boletos en soporte electrónico serán determinados en el momento de proceder a su comercialización. En ambos casos serán asignados de forma aleatoria entre los boletos que conforman cada serie. El porcentaje de premios será el mismo para todas las series del mismo producto.
- 14.3. Cada serie de boletos de un producto tendrá varias categorías de premios. Los premios se ordenan por categorías de mayor a menor, correspondiendo la primera categoría al premio de mayor cuantía. Las categorías de premios podrán variar según el producto de que se trate.
- 14.4. El precio del boleto, el porcentaje de premios por serie y la estructura de premios, con indicación de cada una de las categorías de premios de cada producto, aparecerán regulados en el Apéndice a este Reglamento correspondiente a dicho producto.

#### **Artículo 15. Pago de premios.**

- 15.1. Únicamente podrán ser pagados aquellos boletos premiados que participen en el juego según lo que se establece en el artículo 13 del presente Reglamento.
- 15.2. El boleto físico premiado es pagadero al portador contra su presentación y



entrega, no pudiendo sustituirse por ningún otro documento o testimonio. Este criterio también es aplicable cuando el boleto físico contenga sistemas adicionales para descubrir los premios del boleto físico según lo establecido en el artículo 10.2.

A estos efectos, se entenderá que el perceptor del premio es quien solicita su abono, salvo que, en el momento de la solicitud de abono de premios, se presente documentación suficiente que acredite que actúa en representación de un tercero o de terceros. En el caso de cotitularidad del boleto premiado, se considerará perceptores a todos los cotitulares, aplicándose lo regulado en el apartado 13 de este artículo.

- 15.3. Los boletos premiados adquiridos en Internet, son pagaderos al usuario registrado como titular de dicho boleto conforme a las normas y procedimientos establecidos en las «Condiciones del contrato de juego de la ONCE» y al presente Reglamento.
- 15.4. El pago de los premios de los boletos físicos de la «lotería instantánea de boletos de la ONCE» podrá gestionarse en los Centros de la ONCE, que actualmente son las Delegaciones Territoriales, Direcciones de Zona, Direcciones de Apoyo y Agencias; así como en aquellas Entidades de Crédito con las que la ONCE haya concertado este servicio, durante el horario que cada una tenga habilitado a tal efecto, previa presentación y entrega del boleto premiado, único documento válido para acreditar el premio.
- 15.5. Los puntos de venta podrán abonar boletos físicos premiados por cuantías que no superen los doscientos euros (200 €) o canjear el importe del premio hasta dicho límite por otros productos de lotería autorizados que la ONCE les hubiera entregado para su comercialización.
- 15.6. El pago de los boletos premiados adquiridos por Internet, se gestionará exclusivamente a través de la página Web oficial de juego de la ONCE, abonándose en la cuenta virtual del usuario.
- 15.7. En los boletos adquiridos en soporte físico, la ONCE abonará el importe de los boletos premiados mediante transferencia bancaria, excepto en los boletos con premio inferior a seiscientos euros (600 €) en los que podrá efectuar el pago en efectivo.
- 15.8. En todos aquellos premios, derivados de una o varias operaciones entre las que parezca existir algún tipo de relación, iguales o superiores a dos mil euros (2.000€), o al importe previsto por la legislación aplicable, si éste es menor y con independencia del tipo de soporte utilizado para su comercialización; la ONCE exigirá la identificación completa del perceptor y verificará que es mayor de edad mediante consulta al Sistema de Verificación de Identidad de la Dirección General de Ordenación del Juego, y en caso de personas físicas no residentes en España cuya identidad y edad no se pueda acreditar mediante consulta al citado Sistema, mediante el pasaporte o documento de

identificación de su país, tarjeta de residencia, o cualquier otro documento admitido en Derecho.

Asimismo, la ONCE comprobará que el perceptor no está inscrito en ninguno de los Registros a que se refiere el apartado 6.1. del presente Reglamento. En lo relativo a la verificación de su inclusión en el Registro General de Interdicciones de Acceso al Juego, se considerará tanto el estado en el momento de la verificación como el que tenía en el momento de la adquisición del boleto, salvo prueba en contrario admitida en derecho aportada por el perceptor.

Además, en virtud de lo previsto en la normativa de prevención del blanqueo de capitales y de la financiación del terrorismo, para los premios, derivados de una o varias operaciones entre las que parezca existir algún tipo de relación, que superen la cuantía prevista en dicha normativa, la ONCE comprobará que el perceptor no figura entre las personas o entidades vinculadas a grupos u organizaciones terroristas reconocidas como tales en una disposición o resolución adoptada por el Órgano competente de la Unión Europea, suspendiendo el abono del premio en caso contrario.

- 15.9. Asimismo, en ningún caso se abonarán premios inferiores al importe contemplado en el apartado 15.8. anterior a menores de edad. A este efecto, los puntos de venta de la ONCE comprobarán la edad de las personas poseedoras de los boletos premiados cuando tengan dudas sobre su edad.
- 15.10. En los supuestos en que exista un procedimiento judicial sobre la titularidad de un boleto premiado y por el órgano jurisdiccional pertinente fuese ordenada la paralización del pago del premio antes de que se hubiese satisfecho el premio al perceptor la ONCE suspenderá el pago del premio, hasta que recaiga resolución firme en el procedimiento judicial, sin que la ONCE tenga la obligación de abono de intereses o indemnización de ningún tipo con motivo de la suspensión del pago acordado por dicho procedimiento judicial.

Asimismo, la ONCE podrá paralizar el pago del premio en aquellos supuestos en los que se tenga constancia, por cualquier medio, de que la titularidad del boleto está siendo investigada por un órgano competente o por la propia ONCE, o haya sido cuestionada o discutida por cualquier tercero, existiendo indicios razonables que sustentan su pretensión. La suspensión se mantendrá hasta que se determine a quién corresponde la titularidad del boleto, sin que la ONCE tenga la obligación de abono de intereses o indemnización de ningún tipo con motivo de la suspensión del pago.

En todos los demás casos, el pago efectuado al portador del boleto premiado eximirá de cualquier otra responsabilidad a la ONCE.

- 15.11. La ONCE no asumirá obligaciones por convenios concertados por terceros con la persona que presente al cobro el boleto en soporte físico o por el titular de los boletos electrónicos adquiridos en Internet.

- 15.12. No corresponderá premio alguno a los boletos a los que se refiere el apartado 13.1. de este Reglamento.
- 15.13 Sin perjuicio de la aplicación de las normas previstas en el presente artículo 15 y en el artículo 16, el pago de premios en los que han resultado agraciadas más de una persona, se realizará conforme a las siguientes reglas:
- a) La ONCE reconocerá el pago de un premio con varios perceptores siempre que en el momento de presentar el boleto premiado al cobro, se acredite en la documentación que se facilite a los perceptores esta circunstancia, debiendo constar en la citada documentación la firma de cada uno de los cotitulares del boleto premiado, así como el importe del premio que corresponde a cada uno de ellos.
  - b) Una vez acreditada la cotitularidad del boleto premiado, la ONCE hará efectivo el importe del premio a cada cotitular en función del importe del premio que figure en el documento señalado en el punto anterior.
  - c) No se hará efectivo el pago a aquellos cotitulares que se encuentren incurso en alguna de las prohibiciones previstas en el artículo 6.1 del presente Reglamento, siendo de aplicación además a cada cotitular, de forma individual, las normas previstas en los artículos 15.8 y 16.5 del presente Reglamento. La cancelación del pago a uno de los cotitulares como consecuencia de dichas normas, no supone que el resto de los cotitulares tenga derecho a un premio mayor al que figura en la letra a) de este apartado.

#### **Artículo 16. Comprobaciones de los boletos premiados.**

- 16.1. La ONCE realizará las validaciones y controles que considere oportunos para asegurar la veracidad del boleto premiado
- 16.2. Para el abono de los boletos premiados, cualquiera que sea su soporte, será preciso que el código del boleto coincida con el registrado en el Sistema Central de Control de Juego de la ONCE.
- 16.3. Por razones de seguridad y control, la ONCE podrá demorar el pago de los boletos premiados recogiendo el boleto físico premiado contra la entrega del oportuno justificante a su portador, debiendo devolverse dicho justificante en el momento de percibir el importe que corresponda.
- 16.4. Asimismo, por las mismas razones, la ONCE podrá demorar el pago de boletos adquiridos por Internet.
- 16.5. La ONCE suspenderá el abono de aquellos premios superiores o iguales al importe contemplado en el apartado 15.8. correspondientes a perceptores que en el momento del pago sean menores de edad o se encuentren inscritos en cualquiera de los Registros del artículo 6.1 del presente Reglamento. En lo

relativo a la verificación de su inclusión en el Registro General de Interdicciones de Acceso al Juego se considerará tanto su estado en el momento de la verificación como el que tenía en el momento de la adquisición del boleto, salvo prueba en contrario admitida en derecho aportada por el perceptor.

Asimismo, se suspenderá el abono de aquellos premios, derivados de una o varias operaciones entre las que parezca existir algún tipo de relación, correspondientes a perceptores que en el momento del pago y en virtud de lo previsto en la normativa de prevención del blanqueo de capitales y de la financiación del terrorismo, superen el importe previsto en dicha normativa y figuren entre las personas o entidades vinculadas a grupos u organizaciones terroristas reconocidas como tales en una disposición o resolución adoptada por el Órgano competente de la Unión Europea.

Si tras realizar las comprobaciones oportunas, se constata que concurre en el perceptor cualquiera de las anteriores circunstancias, no se abonará el correspondiente premio, cuyo importe se destinará a los fines sociales propios de la ONCE. En el caso de premios con varios perceptores contemplado en el artículo 15 apartado 13, se aplicarán los criterios contemplados en este apartado de forma individual a cada uno de los perceptores.

#### **Artículo 17. Retención fiscal aplicable a los boletos premiados.**

- 17.1. De acuerdo con la normativa fiscal aplicable al pago de los premios de la ONCE a personas físicas, en el momento del abono de los premios superiores a la cuantía prevista en dicha normativa, la ONCE aplicará una retención sobre la parte que exceda de dicho importe, abonando al cliente el importe del premio menos su retención.
- 17.2. En el caso de premios compartidos a los que se hace referencia en el artículo 15 apartado 13, la ONCE aplicará, con anterioridad al reparto del premio entre los cotitulares del mismo, la retención que corresponda a cada uno de ellos, que será proporcional al importe del mismo que corresponda conforme a lo previsto en la letra a) del citado artículo y apartado.

#### **Artículo 18. Boletos físicos deteriorados.**

No se abonarán los boletos físicos premiados presentados al cobro cuando en los mismos se aprecien roturas, tachaduras, enmiendas, deterioros o raspaduras, tanto en el código pin como en el código bidimensional que aparecen en el anverso, como en el código de identificación del reverso, o cualesquiera otras alteraciones o manipulaciones que impidan o dificulten su total y perfecta identificación y autenticación como boletos premiados, así como el premio que le hubiere correspondido.

#### **Artículo 19. Finalización de un producto.**

- 19.1. En general, cuando el Consejo General o la Dirección General de la ONCE lo estimen oportuno, en consideración a las circunstancias del mercado, aprobarán,

mediante Acuerdo o Resolución, la finalización de un producto, estableciendo las fechas de finalización de comercialización de boletos, y límite para el abono de los premios, lo que se pondrá en conocimiento del Consejo de Protectorado de la ONCE.

- 19.2. Entre la fecha de finalización de comercialización de boletos físicos y la fecha límite para el abono de los boletos premiados transcurrirá un periodo de treinta días naturales.
- 19.3. Para los productos comercializados en soporte físico, cuya finalización no se haya publicado en el Boletín Oficial del Estado, la ONCE publicará en la página Web oficial de juego de la ONCE y en tres diarios de tirada nacional el Acuerdo del Consejo General o la Resolución del Director General de finalización del producto con un mínimo de 30 días naturales de antelación a la fecha de finalización de comercialización. El Acuerdo o la Resolución contendrán la fecha límite para el abono de los boletos premiados.
- 19.4. Para los productos comercializados en soporte electrónico, la ONCE publicará el Acuerdo del Consejo General o la Resolución del Director General sobre finalización del producto en la página Web oficial de juego de la ONCE con un mínimo de 30 días naturales de antelación a la fecha de finalización de comercialización del producto.
- 19.5. El Consejo General de la ONCE podrá fijar la fecha de finalización de comercialización de boletos y la fecha límite para el abono de premios, en el acuerdo de lanzamiento de dicho producto, respetando el límite temporal fijado en los puntos 2, 3 y 4 anteriores. En este caso las fechas de finalización y límite de abono de premios figurarán en la Resolución que publique dicho producto en el Boletín Oficial del Estado, no siendo necesaria su publicación en tres diarios de tirada nacional. Asimismo, las fechas de fin de comercialización y abono de premios figurarán en el reverso de los boletos de lotería instantánea en soporte físico.
- 19.6. Para los productos comercializados en soporte electrónico, la página Web oficial de juego de la ONCE informará en la pantalla de acceso a dicho producto, al menos con una semana de antelación a la finalización del producto, sobre las fechas de finalización de comercialización.
- 19.7. Si el último día de plazo para el cobro de los premios fuera sábado, domingo o festivo, el mismo se entenderá prorrogado hasta el primer día laborable siguiente, no considerando, a estos efectos, como laborable el sábado.
- 19.8. Cuando en el seno de un proceso judicial, la Autoridad judicial competente ordenase la suspensión del pago del premio correspondiente a un boleto, y con posterioridad transcurra la fecha límite para el abono de los boletos premiados, se ampliará el plazo hasta que se dicte sentencia firme, o la ONCE tenga certeza jurídica de la titularidad del boleto puesta en cuestión.

19.9. Transcurridas las fechas fijadas, no podrán comercializarse boletos ni pagarse los boletos premiados.

## **Artículo 20. Publicidad del Reglamento y atención a los consumidores.**

- 20.1. A los efectos de garantizar los derechos de los consumidores, en el reverso de cada boleto en soporte físico, deberá constar, al menos, un resumen de la estructura de premios, así como un extracto de las condiciones del Reglamento de mayor interés para los jugadores y la referencia a los lugares físicos y electrónicos donde puede obtenerse el Reglamento completo, así como el número de Apéndice del producto.
- 20.2. Asimismo, en las pantallas de compra del boleto electrónico en la página Web oficial de juego de la ONCE, aparecerá un link a la página donde está el texto del Reglamento completo.
- 20.3. El presente Reglamento y sus modificaciones, una vez que el Consejo de Protectorado de la ONCE haya verificado que se ajusta a lo dispuesto en el Real Decreto 1336/2005, de 11 de noviembre, y a los procedimientos y criterios de control aplicables, se publicarán en el Boletín Oficial del Estado, como garantía de los consumidores.
- 20.4. Los jugadores podrán presentar en los centros de la ONCE cualquier reclamación sobre las deficiencias en la prestación del servicio. Asimismo el comprador tendrá a su disposición el Reglamento de la «lotería instantánea de boletos de la ONCE», en los Centros de la ONCE y en la página Web oficial de juego de la ONCE.
- 20.5. Las «Condiciones del contrato de juego de la ONCE», serán aprobadas por el Director General de la ONCE.
- 20.6. Las «Condiciones del contrato de juego de la ONCE» deberán ajustarse a lo previsto en este Reglamento y a la legislación vigente. Dichas condiciones deberán prestar una garantía plena a los consumidores y usuarios, así como a la protección de los menores de edad.
- 20.7. Las citadas «Condiciones del contrato de juego de la ONCE» se publicarán en la página Web oficial de juego de la ONCE y se inscribirán en el Registro de Condiciones Generales de la Contratación, como garantía de los consumidores.

## **Artículo 21. Recursos y reclamaciones.**

- 21.1. Contra los actos de la Organización en relación con la «lotería instantánea de boletos de la ONCE», los interesados podrán formular reclamación ante el Director General de la ONCE, en el plazo de un mes a contar desde el día siguiente a la fecha de la notificación del acto.
- 21.2. Contra la resolución del Director General, los interesados podrán interponer



recurso de alzada ante el Consejo General de la ONCE, cuando la cuantía de la reclamación sea igual o inferior a treinta mil euros (30.000 €), o, ante el Consejo de Protectorado en caso contrario; recursos que agotarán la vía administrativa previa a la jurisdiccional. El plazo máximo para la interposición de este recurso será de un mes, a contar desde el día siguiente a la fecha de la notificación de la resolución del Director General.

- 21.3. Tanto en fase de reclamación como de recurso de alzada ante el Consejo General de la ONCE se dictará resolución expresa.
- 21.4. El plazo máximo para la resolución de las reclamaciones y recursos por los órganos de la ONCE será de dos meses, contados a partir de su presentación. El plazo indicado quedará interrumpido por cualquier acto propio del procedimiento, incluida la práctica de elementos probatorios, cuya duración estimada resulte superior a un mes. La suspensión del procedimiento y la subsiguiente ampliación del plazo serán acordadas mediante resolución expresa y notificada al interesado, sin que, en ningún caso, la suspensión en sí misma conlleve una demora superior a tres meses.
- 21.5. Transcurrido el plazo de duración del procedimiento o ampliado, en su caso, sin que por la ONCE se hubiese dictado resolución, el recurso deberá entenderse desestimado, con la excepción de que el recurso de alzada ante el Consejo General de la ONCE se hubiese interpuesto contra la desestimación por transcurso del plazo sin que el Director General de la ONCE hubiese dictado una resolución sobre la reclamación presentada, en cuyo caso se deberá entender estimado el recurso.
- 21.6. Las reclamaciones deberán contener la identificación del código del boleto, del supuesto boleto premiado.

### **DISPOSICIÓN ADICIONAL**

Para todas las cuestiones relativas a la comercialización de productos de lotería instantánea a través de la página Web oficial de juego de la ONCE que no se regulen en el presente Reglamento, se estará a lo dispuesto en las “Condiciones del contrato de juego de la ONCE”. En caso de discrepancia entre dichas condiciones y este Reglamento, prevalecerá lo establecido en el Reglamento.

A la entrada en vigor del presente documento, queda derogado el apartado de apéndices del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de juego denominada “Lotería Instantánea de Boleto de la ONCE”, publicado en el Boletín Oficial del Estado el 20 de diciembre de 2017 mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Servicios Sociales e Igualdad de 20 de noviembre de 2017, modificado por los siguientes acuerdos del Consejo General:

- Acuerdo CEP.16/2017-3.1, de 15 de noviembre de 2017, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 18 de diciembre de 2017, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Servicios Sociales e Igualdad de 21 de noviembre de 2017.

- Acuerdo CEP.18/2017-3.5, de 11 de diciembre de 2017, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 14 de febrero de 2018, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Servicios Sociales e Igualdad de 12 de enero de 2018.
- Acuerdo CEP.2/2018-3.1, de 24 de enero de 2018, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 15 de marzo de 2018, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Servicios Sociales e Igualdad de 1 de febrero de 2018.
- Acuerdo CEP.4/2018-3.1, de 21 de febrero de 2018, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 31 marzo de 2018, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Servicios Sociales e Igualdad de 23 febrero de 2018.
- Acuerdo CEP.6/2018-3.2, de 14 de marzo de 2018, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 14 de mayo de 2018, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Servicios Sociales e Igualdad de 13 de abril de 2018.
- Acuerdo CEP.11/2018-3.1, de 23 de mayo, y acuerdo CEP.13(E)/2018-2.1, de 8 de junio, publicados en el «Boletín Oficial del Estado» el 9 de agosto de 2018, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Servicios Sociales de 16 de julio de 2018.

### **DISPOSICIÓN FINAL**

El apartado de apéndices del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de juego denominada “Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE” entrará en vigor el día 1 de enero de 2019.

**APÉNDICES DEL REGLAMENTO REGULADOR DE LOS PRODUCTOS DE LA  
MODALIDAD DE LOTERÍA DENOMINADA “LOTERÍA INSTANTÁNEA DE  
BOLETOS DE LA ONCE”  
(Versión vigente al 13 de febrero de 2019)**

**ÍNDICE**

Número de Apéndice	Descripción
1	Normas de los productos “con mecánica tres de nueve” a un euro, clase 1
2	Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales en seis oportunidades” a un euro, clase 1
3	Normas de los productos “con mecánica tres de nueve” a cincuenta céntimos de euro, clase 2
5 (*)	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 1 sobre 4» a un euro, clase 1.
7	Normas de los productos “con mecánica tres de doce” a un euro, clase 1
8	Normas de los productos “con mecánica siete por siete” a dos euros, clase 1
9	Normas de los productos “con mecánica tres de nueve” a cincuenta céntimos de euro, clase 1
10	Normas de los productos “con mecánica tres de nueve a un euro, clase 2
14 (*)	Normas de los productos «con mecánica siete y media» a un euro, clase 3.
15	Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y cuatro mecánicas» a tres euros, clase 1.
16 (*)	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a tres euros, clase 3.
18 (*)	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10» a cinco euros, clase 5.
19	Normas de los productos “con dos áreas de juego y dos mecánicas” a dos euros, clase 1
21	Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades” a cinco euros, clase 2
23 (*)	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6» a dos euros, clase 4.
24	Normas de los productos “con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6” a dos euros, clase 5
25 (*)	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10» a cinco euros, clase 12.
26 (*)	Normas de los productos «con mecánica 7 de 39» a un euro, clase 1.
32	Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales en ocho oportunidades” a cinco euros, clase 1
34	Normas de los productos “con mecánica tres de nueve” a dos euros, clase 1
35	Normas de los productos “con tres áreas de juego y tres mecánicas” a dos euros, clase 1

Número de Apéndice	Descripción
37	Normas de los productos “con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades” a cinco euros, clase 1
39	Normas de los productos “con tres áreas de juego y tres mecánicas” a dos euros, clase 4
40	Normas de los productos “con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades” a dos euros, clase 1
42	Normas de los productos “con mecánica 7 de la suerte” a cincuenta céntimos de euro, clase 5
46	Normas de los productos “con mecánica 7 de la suerte” a cincuenta céntimos de euro, clase 4
47	Normas de los productos “con mecánica siete y media” a un euro, clase 4
48	Normas de los productos “con dos áreas de juego y dos mecánicas” a dos euros, clase 4
49	Normas de los productos “con dos áreas de juego y dos mecánicas” a dos euros, clase 5
50	Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades” a tres euros, clase 1
51	Normas de los productos “con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10” a cinco euros, clase 13
C-2019-01	Criterios para la certificación del “generador aleatorio de numeración” que da soporte a los boletos electrónicos de la modalidad de lotería denominada “Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE”
E-2018-01	Normas de los productos “con dos áreas de juego y dos mecánicas” a cinco euros, clase 2
E-2018-02	Normas de los productos “con cuatro áreas de juego y dos mecánicas” a diez euros, clase 2
E-2018-03	Normas de los productos “con mecánica cinco de cinco” a un euro, clase 1
E-2018-04	Normas de los productos “con mecánica once de ochenta” a un euro, clase 1
E-2018-05	Normas de los productos “con mecánica tres de tres” a cincuenta céntimos de euro, clase 1
E-2018-06	Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales en siete oportunidades” a diez euros, clase 1
E-2018-07	Normas de los productos “con mecánica uno o varios símbolos ganadores de diez sobre ocho” a cincuenta céntimos de euro, clase 1
E-2018-08	Normas de los productos “con mecánica uno o varios símbolos ganadores de diez sobre ocho” a un euro, clase 1
E-2018-09	Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales en cuatro oportunidades” a tres euros, clase 1
E-2018-11	Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales en cinco oportunidades” a dos euros, clase 1
E-2018-12	Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales en cinco oportunidades” a tres euros, clase 2
E-2018-13	Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales” a cincuenta céntimos de euro, clase 1
E-2018-14	Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales” a un euro, clase 1

Número de Apéndice	Descripción
E-2018-15	Normas de los productos “con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8” a tres euros, clase 4
E-2018-16	Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales” a dos euros, clase 1
E-2018-17	Normas de los productos “con mecánica tres en raya” a un euro, clase 4
E-2018-19	Normas de los productos “con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades” a tres euros, clase 1
E-2018-20	Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales en cinco oportunidades” a cinco euros, clase 3
E-2018-21	Normas de los productos “con mecánica crucigrama” a dos euros, clase 1
E-2018-22	Normas de los productos “con mecánica crucigrama” a tres euros, clase 2
E-2019-01	Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales” a cinco euros, clase 1
E-2019-02 (***)	Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales hasta en cinco oportunidades” a dos euros, clase 2
E-2019-03 (***)	Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales hasta en cinco oportunidades” a tres euros, clase 3
F-2018-01	Normas de los productos “con mecánica uno varios números ganadores de 1 sobre 4” a un euro, clase 2
F-2018-02	Normas de los productos “con dos áreas de juego y dos mecánicas” a tres euros, clase 4
F-2018-03	Normas de los productos “con dos áreas de juego y dos mecánicas” a cinco euros, clase 1
F-2018-04	Normas de los productos “con cuatro áreas de juego y dos mecánicas” a cinco euros, clase 1
F-2018-05	Normas de los productos “con cuatro áreas de juego y dos mecánicas” a diez euros, clase 1
F-2018-06	Normas de los productos “con mecánica encuentra tres símbolos iguales, hasta en cinco oportunidades” a dos euros, clase 1
F-2018-07	Normas de los productos “con dos áreas de juego y dos mecánicas” a tres euros, clase 5
F-2018-09	Normas de los productos “con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8” a tres euros, clase 3
F-2018-10	Normas de los productos “con mecánica tres en raya” a un euro, clase 3
F-2018-11 (*)	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 3.
F-2019-01	Normas de los productos “con mecánica siete y media” a un euro, clase 5
F-2019-02	Normas de los productos “con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6” a dos euros, clase 6
F-2019-03	Normas de los productos “con dos áreas de juego y dos mecánicas” a cinco euros, clase 5
F-2019-04 (**)	Normas de los productos “con mecánica tres de seis” a un euro, clase 5

(\*) **Apéndices derogados con fecha 27 de marzo de 2019.**



- (\*\*) **Apéndice vigente desde el 6 de marzo de 2019.**
- (\*\*\*) **Apéndices vigentes desde el 27 de marzo de 2019.**



**APÉNDICE 1**  
**Normas de los productos “con mecánica tres de nueve” a un euro, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	1 de octubre de 2015
Fecha publicación en BOE	19 de septiembre de 2015
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	1 euro
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	2.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	549.225
Importe de premios por serie	1.160.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	58,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	25.000
2ª	3	1.000
3ª	15	250
4ª	30	100
5ª	500	50
6ª	1.000	25
7ª	1.800	20
9ª	2.800	13
8ª	3.000	10
10ª	5.800	8
12ª	14.300	5
11ª	15.000	4
13ª	60.000	3
14ª	144.975	2
15ª	300.000	1

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, que está formada por nueve símbolos y un bonus.
- b) Al desvelar cada uno de los símbolos aparece un importe expresado en euros.
- c) Si al desvelar los nueve símbolos hay 3 importes iguales, se obtiene como premio dicho importe.

- d) Un boleto sólo puede tener un conjunto de 3 importes iguales.
- e) Si al desvelar el bonus aparece el símbolo especial se obtiene un premio de 3 euros.

**APÉNDICE 2**  
**Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales en seis oportunidades” a un euro, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	16 de agosto de 2017
Fecha publicación en BOE	28 de junio de 2017
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	1 euro
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	2.000.000 euros
Número de boletos premiados por serie	561.946
Importe de premios por serie	1.180.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	59,0 %

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	20.000
2ª	4	1.000
3ª	15	500
4ª	75	100
5ª	150	50
6ª	500	35
7ª	1.000	25
8ª	2.500	15
9ª	5.000	10
10ª	12.500	7
11ª	20.200	5
12ª	65.000	3
13ª	145.000	2
14ª	310.000	1

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** Los boletos de este producto cuentan con dos áreas de juego y dos dados:

- a) El “área de juego 1” situada en la parte derecha del boleto cuenta con 49 casillas dispuestas en forma de cuadrícula de 7 x 7, a través de las cuales se desplazará la ficha del jugador. Las casillas pueden tener varios colores o símbolos especiales.

- b) El “área de juego 2” situada a la izquierda del boleto está formada por varias filas, con la tabla de premios posibles, y un cuadrado con el posible premio inmediato.
- c) En la parte inferior izquierda del boleto, se muestran dos dados que se accionarán por el jugador para mover la ficha.

## 2.2. Funcionamiento:

- a) Para jugar el jugador debe accionar los dados, contando con seis tiradas.
- b) Con el número resultante de cada una de las tiradas la ficha avanzará por el tablero, siguiendo el número ordinal de las casillas, tantas veces como señale la tirada, pudiéndose dar los siguientes casos:
  - Si la ficha cae en una casilla de color amarillo, correspondiente a los premios instantáneos, se traslada el premio al cuadro de premios instantáneos de la izquierda.
  - Si la ficha cae en una casilla en la que aparece la cabeza de una serpiente, la ficha retrocede hasta la última casilla en la que está representada la cola de esa serpiente.
  - Si la ficha cae en una casilla en la que está situada la parte inferior de una escalera, la ficha avanza hasta la casilla en la que esté situada la parte superior de la escalera.
  - Si la ficha cae en una casilla que contiene un diamante, éste es trasladado a la tabla de premios de la izquierda.
- c) Si una vez completadas las seis tiradas, en el área de premios se han completado todas las casillas asociadas a alguno de los premios, se gana dicho premio.
- d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

**APÉNDICE 3**  
**Normas de los productos “con mecánica tres de nueve” a cincuenta céntimos de euro, clase 2**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	15 de marzo de 2017
Fecha de publicación en BOE	3 de febrero de 2017
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	0,50 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	1.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	542.930
Importe de premios por serie	580.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	58,0 %

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	10.000,00
2ª	3	500,00
3ª	15	100,00
4ª	30	50,00
5ª	500	20,00
6ª	5.000	10,00
7ª	14.530	5,00
8ª	20.000	2,00
9ª	60.000	1,50
10ª	142.850	1,00
11ª	300.000	0,50

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, que está formada por nueve símbolos.
- b) Al desvelar cada uno de los símbolos aparece un importe expresado en euros.
- c) Si al desvelar los nueve símbolos hay tres importes iguales, se obtiene como premio dicho importe.
- d) Un boleto sólo puede tener un conjunto de tres importes iguales.

**APÉNDICE 5<sup>1</sup>**  
**Normas de los productos “con mecánica uno o varios números ganadores de 1 sobre 4” a un euro, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	10 de enero de 2015
Fecha de publicación en el BOE	4 de noviembre de 2014
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	1 euro
Boletos por serie	1.000.000
Valor facial de la serie	1.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	232.201
Importe de premios por serie	580.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	58,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	1	5.000 euros al contado + 6.000 euros al año durante 5 años
2ª	100	100
3ª	600	50
4ª	4.000	20
5ª	7.500	10
6ª	17.000	5
7ª	62.000	2
8ª	141.000	1

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** El boleto de este producto consta de un área de juego, dividida en dos zonas de juego denominadas “número ganador” y “tus números”, esta última formada por cuatro jugadas independientes.

- a) La zona de juego “número ganador” contiene una figura. Al rasgar la zona, bajo la figura aparece un número expresado en cifras y letras.
- b) La zona de juego “tus números” contiene cuatro figuras, una para cada jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, expresado en cifras y letras, y debajo del mismo un importe expresado en euros en cifras y letras. También puede aparecer en una o más jugadas un símbolo especial.

<sup>1</sup> Este apéndice queda derogado el 27 de marzo de 2019



## 2.2. Funcionamiento:

- a) Si al rasgar la zona de juego “tus números”, aparece el símbolo especial en tres de las jugadas, el boleto está premiado con el premio de primera categoría.
- b) Si al rasgar la zona de juego “tus números”, aparece el símbolo especial en dos de las jugadas, el boleto está premiado con 10 euros, adicionales a los premios que se puedan obtener en el resto de jugadas.
- c) Si al rasgar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona “tus números” el número coincide con el “número ganador”, la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.
- d) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas.
- e) El premio del boleto será la suma de los premios de cada una de las jugadas premiadas.

## 3º. Normas específicas del pago de premios

El pago del premio correspondiente a la primera categoría se efectuará como sigue:

- 3.1. El importe de cinco mil euros (5.000 €) al contado y el primer pago de seis mil euros (6.000 €) se abonarán, una vez descontada la correspondiente retención fiscal, contra la presentación del boleto premiado en alguno de los Centros de la ONCE o Entidades de Crédito Colaboradoras, conforme a lo indicado en los artículos 15 a 19 de este Reglamento.
- 3.2. El pago de las anualidades desde la segunda a la quinta del premio, ambas inclusive, netas de retención fiscal, se ejecutará por la Entidad de Crédito designada por el agraciado de entre las concertadas por la ONCE para el pago de estos premios, durante los cuatro años siguientes a la presentación al cobro del boleto. Dicho pago se efectuará coincidiendo con los días 15 o día hábil siguiente de los meses de febrero, mayo, agosto o noviembre de cada año, en función de que la presentación al cobro del boleto se produzca durante el primer, segundo, tercer o cuarto trimestre, respectivamente.
- 3.3. Contra la entrega del boleto premiado, el agraciado recibirá el importe del primer pago indicado en el punto 3.1 anterior y un documento justificativo de su derecho a cobrar las anualidades desde la segunda a la quinta; simultáneamente, y en el mismo documento, otorgará recibo del primer pago y comunicará la Entidad de Crédito designada de entre las concertadas por la ONCE para estos pagos.
- 3.4. La ONCE transferirá el importe del premio correspondiente a las anualidades desde la segunda a la quinta del premio, ambas inclusive, una vez descontada la correspondiente retención fiscal, a la Entidad de Crédito designada por el agraciado, y liquidará con Hacienda la retención fiscal de dichas anualidades,



quedando desde ese momento liberada de sus obligaciones de pago.

- 3.5.** Para el caso de fallecimiento del agraciado, la ONCE se obliga a permitir que éste designe causahabientes ante la Entidad Colaboradora pagadora del premio.

**APÉNDICE 7**  
**Normas de los productos “con mecánica tres de doce” a un euro, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	1 de octubre de 2015
Fecha de publicación en BOE	19 de septiembre de 2015
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	1 euro
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	2.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	547.586
Importe de premios por serie	1.160.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	58,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	20.000
2ª	5	1.000
3ª	15	100
4ª	700	50
5ª	1.500	16
6ª	7.000	15
7ª	4.000	10
8ª	4.000	6
9ª	19.500	5
10ª	74.000	3
11ª	129.136	2
12ª	307.728	1

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego con 24 símbolos y una tabla de premios.
- b) El jugador debe elegir y desvelar 12 símbolos.
- c) Si una vez desvelados los símbolos, aparecen tres figuras iguales, se gana el premio correspondiente a dicha combinación que aparece en la tabla de premios.
- d) En cada boleto puede aparecer más de una combinación ganadora, siendo acumulables los premios correspondientes.

**APÉNDICE 8**  
**Normas de los productos “con mecánica siete por siete” a dos euros, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	1 de octubre de 2015
Fecha de publicación en BOE	19 de septiembre de 2015
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	2 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	4.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	563.819
Importe de premios por serie	2.400.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	60,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	75.000
2ª	2	5.000
3ª	5	1.000
4ª	10	200
5ª	500	100
6ª	1.800	70
7ª	3.500	50
8ª	7.000	20
9ª	15.000	10
10ª	48.000	5
11ª	188.000	4
12ª	300.000	2

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) Los boletos de este producto cuentan con dos zonas de juego.
- b) La primera zona está formada por 49 figuras descubiertas formando una cuadrícula de 7 por 7.
- c) La segunda zona cuenta con doce símbolos.
- d) El jugador debe desvelar 7 de los doce símbolos de la segunda zona, apareciendo en cada uno de ellos una figura.

- e) Si tras ello, en la primera zona hay alguna línea horizontal, vertical o diagonal cuyas siete figuras coinciden una a una con alguna de las figuras de la segunda zona se gana el premio correspondiente que aparece al margen de dicha línea.
- f) Cada boleto sólo puede tener una línea premiada.

**APÉNDICE 9**  
**Normas de los productos “con mecánica tres de nueve” a cincuenta céntimos de euro, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	17 de junio de 2016
Fecha de publicación en BOE	6 de mayo de 2016
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	0,50 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	1.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	547.100
Importe de premios por serie	575.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	57,5%

La estructura de premios por categoría es como sigue:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	10.000,00
2ª	3	500,00
3ª	15	100,00
4ª	30	50,00
5ª	500	25,00
6ª	1.000	15,00
7ª	1.800	10,00
8ª	2.800	6,50
9ª	3.000	5,00
10ª	5.800	4,00
11ª	14.300	2,50
12ª	15.000	2,00
13ª	60.000	1,50
14ª	142.850	1,00
15ª	300.000	0,50

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, que está formada por nueve símbolos y un bonus.
- b) Al desvelar cada uno de los símbolos aparece un importe expresado en euros.
- c) Si al desvelar los nueve símbolos hay 3 importes iguales, se obtiene como

premio dicho importe.

- d) Un boleto sólo puede tener un conjunto de 3 importes iguales.
- e) Si al desvelar el bonus aparece el símbolo especial se obtiene un premio de uno con cincuenta euros.



**APÉNDICE 10**  
**Normas de los productos “con mecánica tres de nueve” a un euro, clase 2**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	23 de noviembre de 2016
Fecha de publicación en BOE	4 de noviembre de 2016
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	1 euro
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	2.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	549.225
Importe de premios por serie	1.160.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	58,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	25.000
2ª	3	1.000
3ª	15	250
4ª	30	100
5ª	500	50
6ª	1.000	25
7ª	1.800	20
8ª	2.800	13
9ª	3.000	10
10ª	5.800	8
11ª	14.300	5
12ª	15.000	4
13ª	60.000	3
14ª	144.975	2
15ª	300.000	1

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, que está formada por nueve símbolos y un bonus.
- b) Al desvelar cada uno de los símbolos aparece un importe expresado en euros.
- c) Si al desvelar los nueve símbolos hay 3 importes iguales, se obtiene como premio dicho importe.

- d) Un boleto sólo puede tener un conjunto de 3 importes iguales.
- e) Si al desvelar el bonus aparece el símbolo especial se obtiene un premio de 3 euros.

**APÉNDICE 14<sup>2</sup>**  
**Normas de los productos “con mecánica siete y media” a un euro, clase 3**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	24 de junio de 2015
Fecha de publicación en BOE	14 de mayo de 2015
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	1 euro
Boletos por serie	3.000.000
Valor facial de la serie	3.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	660.921
Importe de premios por serie	1.757.250
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	58,6%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	6	7.500
2ª	115	750
3ª	800	75
4ª	3.000	40
5ª	6.000	20
6ª	24.000	10
7ª	66.000	5
8ª	195.000	2
9ª	366.000	1

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** El boleto de este producto consta de un área de juego con tres zonas independientes.

- a) Una zona de nombre “banca” representada por dos figuras, otra llamada “tus cartas” con tres figuras y por último una zona denominada “premio”.
- b) Al rasgar las dos figuras de la zona “banca”, aparecen dos cantidades expresadas en números y letras, una por cada figura.
- c) Al rasgar las tres figuras de la zona “tus cartas”, aparecen tres cantidades expresadas en números y letras, una por cada figura.

<sup>2</sup> Este apéndice queda derogado el 27 de marzo de 2019

- d) Por último, al rascar en la zona “premio” aparece una cantidad en euros expresada en números y letras.
- e) Los números que pueden aparecer en las zonas “banca” y “tus cartas” están comprendidos entre el uno y el siete, y también puede aparecer una media.

## 2.2. Funcionamiento:

- a) Si la suma de las cantidades de la zona “tus cartas” es superior a la suma de las cantidades de “banca” sin superar siete y media, el boleto estará premiado y se ganará la cantidad expresada en la zona “ premio”.
- b) Cada boleto sólo puede tener un premio.

**APÉNDICE 15**  
**Normas de los productos “con cuatro áreas de juego y cuatro mecánicas” a tres euros, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	1 de octubre de 2015
Fecha de publicación en BOE	19 de septiembre de 2015
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	3 euros
Boletos por serie	4.000.000
Valor facial de la serie	12.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	1.209.078
Importe de premios por serie	7.440.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	62,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	150.000
2ª	6	5.000
3ª	25	1.000
4ª	45	500
5ª	1.200	100
6ª	1.000	60
7ª	1.800	50
8ª	8.000	30
9ª	2.000	25
10ª	4.000	24
11ª	7.500	20
12ª	13.500	18
13ª	9.000	16
14ª	29.250	15
15ª	10.000	13
16ª	40.000	12
17ª	36.000	10
18ª	28.000	9
19ª	320.000	6
20ª	97.750	5
21ª	600.000	3

## **2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) Cada boleto cuenta con cuatro áreas de juego y un bonus multiplicador.
- b) Cada una de las áreas de juego cuenta con una mecánica diferente y con una o varias jugadas.
- c) Una vez accionado el bonus, quedará fijado un valor comprendido entre el 1 y el 6.
- d) En base a la mecánica descrita en cada área de juego y una vez desvelada, cada una de las jugadas del área puede estar premiada.
- e) El premio de cada boleto será la suma de los premios de cada jugada premiada multiplicada por el valor del bonus.

**APÉNDICE 16<sup>3</sup>**  
**Normas de los productos “con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8” a tres euros, clase 3**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	10 de enero de 2015
Fecha de publicación en BOE	4 de noviembre de 2014
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	3 euros
Boletos por serie	1.500.000
Valor facial de la serie	4.500.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	390.575
Importe de premios por serie	2.835.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	63,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	1	50.000 euros al contado + 18.000 euros al año durante 15 años
2ª	4	10.000
3ª	20	1.000
4ª	2.050	100
5ª	5.200	50
6ª	23.300	20
7ª	36.000	10
8ª	96.000	5
9ª	228.000	3

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** El boleto de este producto consta de un área de juego dividida en dos zonas de juego, denominadas “números ganadores” y “tus números”, esta última formada por ocho jugadas independientes.

- a) La zona de juego “números ganadores” contiene tres figuras. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número expresado en cifras y letras.
- b) La zona de juego “tus números” contiene ocho figuras, una para cada jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, expresado en cifras y letras, y debajo del mismo un importe expresado en euros en cifras

<sup>3</sup> Este apéndice queda derogado el 27 de marzo de 2019



y letras. También puede aparecer en una o más jugadas un símbolo especial.

## 2.2. Funcionamiento:

- a) Si al rasgar la zona de juego “tus números”, aparece el símbolo especial en tres de las jugadas, el boleto está premiado con el premio de primera categoría.
- b) Si al rasgar la zona de juego “tus números”, aparece el símbolo especial en dos de las jugadas, el boleto está premiado con 20 euros, adicionales a los premios que se puedan obtener en el resto de jugadas.
- c) Si al rasgar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona “tus números” el número coincide con uno de los números de la zona “números ganadores”, la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.
- d) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas.
- e) El premio del boleto será la suma de los premios de cada una de las jugadas premiadas.

## 3º. Normas específicas del pago de premios

El pago del premio correspondiente a la primera categoría se efectuará como sigue:

- 3.1. El importe de cincuenta mil euros (50.000 €) al contado y el primer pago de dieciocho mil euros (18.000 €) se abonarán, una vez descontada la correspondiente retención fiscal, contra la presentación del boleto premiado en alguno de los Centros de la ONCE o Entidades de Crédito Colaboradoras, conforme a lo indicado en los artículos 15 a 19 de este Reglamento.
- 3.2. El pago de las anualidades desde la segunda a la decimoquinta del premio, ambas inclusive, netas de retención fiscal, se ejecutará por la Entidad de Crédito designada por el agraciado de entre las concertadas por la ONCE para el pago de estos premios, durante los catorce años siguientes a la presentación al cobro del boleto. Dicho pago se efectuará coincidiendo con los días 15 o día hábil siguiente de los meses de febrero, mayo, agosto o noviembre de cada año, en función de que la presentación al cobro del boleto se produzca durante el primer, segundo, tercer o cuarto trimestre, respectivamente.
- 3.3. Contra la entrega del boleto premiado, el agraciado recibirá el importe del primer pago indicado en el punto 3.1 anterior y un documento justificativo de su derecho a cobrar las anualidades desde la segunda a la decimoquinta; simultáneamente, y en el mismo documento, otorgará recibo del primer pago y comunicará la Entidad de Crédito designada de entre las concertadas por la ONCE para estos pagos.
- 3.4. La ONCE transferirá el importe del premio correspondiente a las anualidades desde la segunda a la decimoquinta del premio, ambas inclusive, una vez

descontada la correspondiente retención fiscal, a la Entidad de Crédito designada por el agraciado, y liquidará con Hacienda la retención fiscal de dichas anualidades, quedando desde ese momento liberada de sus obligaciones de pago.

- 3.5.** Para el caso de fallecimiento del agraciado, la ONCE se obliga a permitir que éste designe causahabientes ante la Entidad Colaboradora pagadora del premio.

## APÉNDICE 18<sup>4</sup>

### Normas de los productos “con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10” a cinco euros, clase 5

#### 1º. Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	10 de enero de 2015
Fecha de publicación en BOE	4 de noviembre de 2014
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	5 euros
Boletos por serie	6.000.000
Valor facial de la serie	30.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	1.809.760
Importe de premios por serie	20.400.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	68,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1ª	2	100.000 euros al contado + 36.000 euros al año durante 20 años
2ª	8	10.000
3ª	230	1.000
4ª	1.520	500
5ª	15.000	100
6ª	41.000	50
7ª	152.000	20
8ª	100.000	15
9ª	420.000	10
10ª	1.080.000	5

#### 2º. Mecánica de funcionamiento.

2.1. El boleto de este producto consta de un área de juego, dividida en dos zonas de juego denominadas “números ganadores” y “tus números”, esta última formada por diez jugadas independientes.

a) La zona de juego “números ganadores” contiene cinco figuras. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número expresado en cifras y letras.

b) La zona de juego “tus números” contiene diez figuras, una para cada jugada. Al

<sup>4</sup> Este apéndice queda derogado el 27 de marzo de 2019

rascar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, expresado en cifras y letras, y debajo del mismo un importe expresado en euros en cifras y letras. También puede aparecer en una o más jugadas un símbolo especial.

## 2.2. Funcionamiento:

- a) Si al rascar la zona de juego “tus números”, aparece el símbolo especial en tres de las jugadas, el boleto está premiado con el premio de primera categoría.
- b) Si al rascar la zona de juego “tus números”, aparece el símbolo especial en dos de las jugadas, el boleto está premiado con 50 euros, adicionales a los premios que se puedan obtener en el resto de jugadas.
- c) Si al rascar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona “tus números” el número coincide con uno de los números de la zona “números ganadores”, la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.
- d) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas.
- e) El premio del boleto será la suma de los premios de cada una de las jugadas premiadas.

## 3º. Normas específicas del pago de premios:

El pago del premio correspondiente a la primera categoría se efectuará como sigue:

- 3.1. El importe de cien mil euros (100.000 €) al contado y el primer pago de treinta y seis mil euros (36.000 €) se abonarán, una vez descontada la correspondiente retención fiscal, contra la presentación del boleto premiado en alguno de los Centros ONCE o Entidades de Crédito Colaboradoras, conforme a lo indicado en los artículos 15 a 19 de este Reglamento.
- 3.2. El pago de las anualidades desde la segunda a la vigésima, ambas inclusive, netas de retención fiscal, se ejecutará por la Entidad de Crédito designada por el agraciado de entre las concertadas por la ONCE para el pago de estos premios, durante los diecinueve años siguientes a la presentación al cobro del boleto. Dicho pago se efectuará coincidiendo con los días 15 o día hábil siguiente de los meses de febrero, mayo, agosto o noviembre de cada año, en función de que la presentación al cobro del boleto se produzca durante el primer, segundo, tercer o cuarto trimestre, respectivamente.
- 3.3. Contra la entrega del boleto premiado, el agraciado recibirá el importe del primer pago indicado en el punto 3.1 anterior y un documento justificativo de su derecho a cobrar las anualidades desde la segunda a la vigésima; simultáneamente, y en el mismo documento, otorgará recibo del primer pago y comunicará la Entidad de Crédito designada de entre las concertadas por la ONCE para estos pagos.

- 3.4.** La ONCE transferirá el importe del premio correspondiente a las anualidades desde la segunda a la vigésima del premio, ambas inclusive, una vez descontada la correspondiente retención fiscal, a la Entidad de Crédito designada por el agraciado, y liquidará con Hacienda la retención fiscal de dichas anualidades, quedando desde ese momento liberada de sus obligaciones de pago.
- 3.5.** Para el caso de fallecimiento del agraciado, la ONCE se obliga a permitir que éste designe causahabientes ante la Entidad Colaboradora pagadora del premio.

**APÉNDICE 19**  
**Normas de los productos “con dos áreas de juego y dos mecánicas” a dos euros, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	17 de junio de 2016
Fecha de publicación en BOE	6 de mayo de 2016
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	2 euros
Boletos por serie	2.500.000
Valor facial de la serie	5.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	609.172
Importe de premios por serie	3.100.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	62,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	60.000
2ª	20	1.000
3ª	950	100
4ª	3.600	50
5ª	5.600	25
6ª	19.000	20
7ª	45.000	10
8ª	215.000	5
9ª	320.000	2

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** El boleto de este producto consta de dos áreas de juego.

**2.2.** Mecánica del “área de juego 1”:

- a) El “área de juego 1” está formada por dos zonas denominadas “tus números” y “número ganador”.
- b) La zona de juego “número ganador” contiene una figura. Al rasgar el área, bajo dicha figura aparece un número expresado en cifras y letras.
- c) La zona de juego “tus números” contiene cuatro figuras, una para cada jugada. Al rasgar el área, bajo cada una de las figuras aparece un número, expresado

en cifras y letras, y debajo del mismo un importe expresado en euros en cifras y letras.

- d) Si en alguna jugada de la zona “tus números” el número coincide con el número de la zona “número ganador”, la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.
- e) El “área de juego 1” podrá contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total de esta área la suma de los premios de cada una de las jugadas premiadas.

### **2.3. Mecánica del “área de juego 2”:**

- a) El “área de juego 2” contiene cinco figuras. Al rasgar el área, bajo cada una de las figuras, aparece un importe expresado en euros, en cifras y letras.
- b) Si al rasgar el “área de juego 2”, aparecen tres veces el mismo importe expresado en euros, cada uno debajo de una figura, “el área de juego 2” está premiada con dicho importe.
- c) Si entre los cinco importes no aparecen tres iguales, “el área de juego 2” no está premiada, y no se gana cantidad alguna en dicha área.
- d) En el “área de juego 2” sólo puede haber un premio.

### **2.4. Aspectos comunes:**

Un mismo boleto podrá contener una o varias áreas de juego premiadas, siendo el premio total del boleto, la suma de los premios de cada una de las áreas de juego.



**APÉNDICE 21**  
**Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades” a cinco euros, clase 2**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	6 de septiembre de 2017
Fecha de publicación en BOE	12 de agosto de 2017
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	5 euros
Boletos por serie	4.000.000
Valor facial de la serie	20.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	1.221.942
Importe de premios por serie	13.875.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	69,4 %

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	500.000
2ª	10	5.000
3ª	30	1.000
4ª	100	500
5ª	800	150
6ª	2.000	100
7ª	4.000	75
8ª	20.000	50
9ª	25.000	35
10ª	30.000	25
11ª	40.000	20
12ª	140.000	15
13ª	360.000	10
14ª	600.000	5

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** Los boletos de este producto cuentan con dos áreas de juego:

- a) El “área de juego 1” situada en la parte central del boleto cuenta con seis columnas. Cada una de las columnas está compuesta por una casilla inferior en la que inicialmente aparece un símbolo de interrogación, unos bloques de colores y una casilla superior con un posible premio.

- b) El “área de juego 2” situada a la derecha del boleto aparecen los “bonus” y los “premios instantáneos”.

En la parte izquierda del boleto, se muestran el número de jugadas restantes y el botón “jugar”.

## 2.2. Funcionamiento:

- a) Para jugar, el jugador debe accionar el botón, contando inicialmente con cinco jugadas.
- b) Cada vez que el jugador accione el botón “jugar”, aparece un número o un símbolo, en cada una de las casillas inferiores de las columnas del “área de juego 1” pudiéndose dar los siguientes casos:
- Si aparece un número del 1 al 6, se destruirán en esa columna tantos bloques como indique el número. Para obtener el premio situado en la casilla superior de una columna deben destruirse la totalidad de los bloques de colores de dicha columna.
  - Si aparece una estrella se rellenará una casilla de la columna “bonus estrella” del “área de juego 2”. Si se completan cuatro casillas del “bonus estrella” se accede al juego “bonus estrella”, donde se puede obtener una jugada extra, un premio instantáneo, destruir bloques de colores de alguna columna, o no obtener nada.
  - Si aparece una flecha se rellenará una casilla de la columna “bonus flecha” del “área de juego 2”, y se vuelven a rellenar las casillas del bloque de esa columna destruidos previamente. Si se completan cuatro casillas del “bonus flecha” se accede al juego “bonus flecha”, donde se puede obtener una jugada extra, un premio instantáneo, destruir bloques de colores de alguna columna, o no obtener nada.
  - Si aparece un círculo se rellenará una casilla de la columna “bonus círculo” del “área de juego 2”. Si se completan cuatro o más casillas del “bonus círculo” se gana el premio correspondiente.
  - Si aparece un premio instantáneo se obtiene dicho premio de forma directa, iluminándose la casilla correspondiente a dicho premio en el “área de juego 2”.
- c) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

**APÉNDICE 23<sup>5</sup>**

**Normas de los productos “con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6” a dos euros, clase 4**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	4 de enero de 2017
Fecha de publicación en BOE	13 de diciembre de 2016
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	2 euros
Boletos por serie	6.000.000
Valor facial de la serie	12.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	1.477.199
Importe de premios por serie	7.679.975 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	64,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	1	100.000
2ª	31	1.000
3ª	2.235	100
4ª	11.807	50
5ª	16.125	25
6ª	67.000	20
7ª	144.000	10
8ª	360.000	5
9ª	876.000	2

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego formada por dos zonas denominadas “números ganadores” y “tus números”.
- b) La zona de juego “números ganadores” contiene dos figuras. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número expresado en cifras y letras.
- c) La zona de juego “tus números” contiene seis figuras, una para cada jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, expresado en cifras y letras, y debajo del mismo un importe expresado en euros en cifras y letras. También puede aparecer en una o más jugadas, un símbolo multiplicador X2, X5 o X10 en lugar del número.

<sup>5</sup> Este apéndice queda derogado el 27 de marzo de 2019

- d) Si al rasgar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona “tus números” el número coincide con uno de los números de la zona “números ganadores”, la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.
- e) Si en alguna jugada aparece un símbolo multiplicador X2, X5 o X10, la jugada tiene como premio el importe que aparece en dicha jugada multiplicado por 2, 5 o 10, respectivamente.
- f) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las jugadas premiadas.

**APÉNDICE 24**  
**Normas de los productos “con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6” a dos euros, clase 5**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	4 de enero de 2017
Fecha de publicación en BOE	13 de diciembre de 2016
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	2 euros
Boletos por serie	4.000.000
Valor facial de la serie	8.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	982.340
Importe de premios por serie	5.119.960 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	64,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	100.000
2ª	20	1.000
3ª	1.290	100
4ª	5.624	50
5ª	10.736	25
6ª	44.668	20
7ª	96.000	10
8ª	240.000	5
9ª	584.000	2

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego formada por dos zonas denominadas “números ganadores” y “tus números”.
- b) La zona de juego “números ganadores” contiene dos figuras. Al desvelar la zona en cada figura aparece un número.
- c) La zona de juego “tus números” contiene seis jugadas cada una con una figura. Al desvelar la zona, en cada jugada aparece un número y debajo del mismo un importe en euros que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una o más jugadas, en lugar del número, un símbolo multiplicador X2, X5 o X10.

- d) Si al desvelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona “tus números” el número coincide con uno de los números de la zona “números ganadores”, la jugada está premiada con el importe del premio que aparece en dicha jugada.
- e) Si en alguna jugada aparece un símbolo multiplicador X2, X5 o X10, la jugada tiene como premio el importe que aparece en dicha jugada multiplicado por 2, 5 o 10, respectivamente.
- f) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las jugadas premiadas.

**APÉNDICE 25<sup>6</sup>**  
**Normas de los productos “con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10” a cinco euros, clase 12**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	4 de enero de 2017
Fecha de publicación en BOE	13 de diciembre de 2016
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	5 euros
Boletos por serie	6.000.000
Valor facial de la serie	30.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	1.828.390
Importe de premios por serie	20.850.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	69,5%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1 <sup>a</sup>	1	500.000
2 <sup>a</sup>	9	10.000
3 <sup>a</sup>	340	1.000
4 <sup>a</sup>	1.540	500
5 <sup>a</sup>	21.500	100
6 <sup>a</sup>	55.000	50
7 <sup>a</sup>	70.000	25
8 <sup>a</sup>	100.000	20
9 <sup>a</sup>	520.000	10
10 <sup>a</sup>	1.060.000	5

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego formada por dos zonas denominadas “números ganadores” y “tus números”.
- b) La zona de juego “números ganadores” contiene cinco figuras. Al rasgar el área, bajo cada una de las figuras aparece un número expresado en cifras y letras.
- c) La zona de juego “tus números” contiene diez figuras, una para cada jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, expresado en cifras y letras, y debajo del mismo un importe expresado en euros en cifras y letras. También puede aparecer en una o más jugadas, en lugar del número,

<sup>6</sup> Este apéndice queda derogado el 27 de marzo de 2019



un símbolo multiplicador X2, X5, X10 o X20.

- d) Si al rasgar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona “tus números” el número coincide con uno de los números de la zona “números ganadores”, la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.
- e) Si en alguna jugada aparece un símbolo multiplicador X2, X5, X10 o X20, la jugada tiene como premio el importe que aparece en dicha jugada multiplicado por 2, 5, 10 o 20, respectivamente.
- f) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las jugadas premiadas.

**APÉNDICE 26<sup>7</sup>**  
**Normas de los productos “con mecánica 7 de 39” a un euro, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	20 de diciembre de 2017
Fecha de publicación en el BOE	9 de noviembre de 2017
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	1 euro
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	2.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	650.502
Importe de premios por serie	1.200.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	60,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	10.000
2ª	500	100
3ª	10.000	10
4ª	50.000	5
5ª	190.000	2
6ª	400.000	1

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, representada gráficamente como un tablero de cuatro filas por diez columnas y numeradas del 1 al 39. Además en la parte inferior existen dos zonas denominadas “tus números” y “números ganadores”.
- b) En el tablero pueden seleccionarse siete números o utilizar el botón “auto” por el cual se marcarán automáticamente los números necesarios para jugar (siete).
- c) Para jugar, se debe accionar el botón “sorteo”. En ese momento aparecerá un bombo con 39 bolas numeradas del 1 al 39 y la tabla de premios correspondiente al producto.
- d) Una vez iniciado el sorteo y antes de proceder a la extracción de las bolas premiadas, aparecerá automáticamente, junto a la zona “tus números”, una

<sup>7</sup> Este apéndice queda derogado el 27 de marzo de 2019

bola con un número entre el 0 y el 9, asignado automáticamente como posible reintegro.

- e) Si alguna de las bolas extraídas coincide con las bolas que se muestran en el área “tus números” la bola cambia de color.
- f) Una vez terminada la extracción de bolas, se obtiene el premio que muestra la tabla de premios en función de las bolas coincidentes entre el la zona “números ganadores” y la zona “tus números”.

**APÉNDICE 32**  
**Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales en ocho oportunidades” a cinco euros, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	1 de octubre de 2015
Fecha de publicación en BOE	19 de septiembre de 2015
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	5 euros
Boletos por serie	4.000.000
Valor facial de la serie	20.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	1.253.373
Importe de premios por serie	13.000.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	65,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	300.000
2ª	3	5.000
3ª	5	1.250
4ª	10	1.000
5ª	150	250
6ª	500	150
7ª	1.800	100
8ª	8.500	70
9ª	19.000	50
10ª	30.000	25
11ª	63.000	20
12ª	43.444	15
13ª	486.959	10
14ª	600.000	5

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

a) Los boletos de este producto cuentan con dos zonas de juego y un dado:

- Una de las zonas se denomina “zona de premios” y está formada por varias filas, cada una de un color, con la tabla de premios y los posibles premios inmediatos.
- La otra zona se denomina “Zona de color” y cuenta con 60 casillas dispuestas en forma de cuadrícula 6 x 10. Las casillas pueden tener varios

colores o símbolos especiales.

- b) El jugador debe accionar el dado ocho veces.
- c) Cada vez que se acciona el dado aparece un color en el mismo, y las casillas de la fila o filas inferiores de la “zona de color” que forman un bloque de casillas iguales del mismo color que el obtenido por el dado, pasan a la fila de la “zona de premios” de dicho color.

A estos efectos un bloque de casillas del color x está formado por una o más casillas de dicho color x que cumplan alguna de las siguientes condiciones:

- La casilla del color x está en la fila inferior.
  - La casilla del color x está justamente encima, a la izquierda o a la derecha de alguna casilla de dicho color x, que forme parte del bloque.
  - Los huecos dejados se cubren por las casillas superiores.
- d) Si alguna de las casillas que forman un bloque contiene un importe, se obtiene un premio por dicho importe de forma inmediata, y si contiene una tirada adicional da derecho a tirar el dado de nuevo.
  - e) Si una vez completadas las ocho o más tiradas, en la zona de premios se ha completado alguna fila y color, se gana el premio correspondiente a dicha fila y color.
  - f) Un boleto puede tener más de un premio, siendo acumulables los premios correspondientes.

**APÉNDICE 34**  
**Normas de los productos “con mecánica tres de nueve” a dos euros, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	27 de enero de 2016
Fecha de publicación en BOE	4 de diciembre de 2015
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	2 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	4.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	572.155
Importe de premios por serie	2.400.000 de euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	60,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	100.000
2ª	3	10.000
3ª	10	500
4ª	15	200
5ª	500	100
6ª	1.250	50
7ª	1.500	40
8ª	2.000	25
9ª	3.500	20
10ª	5.000	15
11ª	6.000	10
12ª	8.000	9
13ª	15.000	7
14ª	60.000	5
15ª	159.375	4
16ª	310.000	2

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, que está formada por nueve símbolos y un bonus.

a) Al desvelar cada uno de los símbolos aparece un importe expresado en euros.

## 2.2. Funcionamiento:

- a) Si al desvelar los nueve símbolos hay 3 importes iguales, se obtiene como premio dicho importe.
- b) Un boleto sólo puede tener un conjunto de 3 importes iguales.
- c) Si al desvelar el bonus aparece el símbolo especial se obtiene un premio de 5 euros.

**APÉNDICE 35**  
**Normas de los productos “con tres áreas de juego y tres mecánicas” a dos euros, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	27 de enero de 2016
Fecha de publicación en BOE	4 de diciembre de 2015
Soporte de comercialización	electrónico
Precio por boleto	2 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	4.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	589.485
Importe de premios por serie	2.400.000 de euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	60,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	100.000
2ª	3	5.000
3ª	10	1.000
4ª	20	500
5ª	300	100
6ª	450	80
7ª	800	60
8ª	1.800	50
9ª	1.900	30
10ª	2.400	25
11ª	2.800	20
12ª	7.800	15
13ª	3.000	12
14ª	8.000	10
15ª	8.000	7
16ª	18.200	5
17ª	96.000	4
18ª	148.000	3
19ª	290.000	2

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1. Cada boleto cuenta con tres áreas de juego.**



- a) Cada una de las áreas de juego cuenta con una mecánica diferente y con varias jugadas.

**2.2. Funcionamiento:**

- a) En base a la mecánica descrita en cada área de juego y una vez desvelada, cada una de las jugadas del área puede estar premiada.
- b) El premio del boleto será la suma de los premios de cada una de las jugadas premiadas.

**APÉNDICE 37**  
**Normas de los productos “con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades” a cinco euros, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	27 de enero de 2016
Fecha de publicación en BOE	4 de diciembre de 2015
Soporte de comercialización	electrónico
Precio por boleto	5 euros
Boletos por serie	4.000.000
Valor facial de la serie	20.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	1.166.255
Importe de premios por serie	13.000.000 de euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	65,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	250.000
2ª	3	5.000
3ª	10	2.000
4ª	40	500
5ª	900	200
6ª	1.900	120
7ª	1.900	100
8ª	1.900	90
9ª	1.900	80
10ª	3.800	70
11ª	9.000	60
12ª	21.000	50
13ª	35.000	25
14ª	123.500	20
15ª	299.200	10
16ª	666.200	5

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** Los boletos de este producto cuentan con cuatro zonas de juego, representadas gráficamente como cuadrículas de cinco filas y cinco columnas cada una, con 24 números y una figura en la posición central de la cuadrícula.

a) Igualmente se representa un bombo y 6 patrones de coincidencia.

- b) Cada patrón cuenta con un premio determinado, y está formado por un cuadro de 25 casillas (5x5) con un dibujo sombreado en él, siendo el más básico una línea en cualquiera de los sentidos.

## 2.2. Funcionamiento:

- a) Al iniciar la jugada se extraen automáticamente 45 bolas del bombo con numeración del 1 al 75, iluminándose en las 4 cuadrículas de la zona de juego las posiciones que contengan alguno de los números extraídos.
- b) Al concluir la extracción de las bolas, si en alguna de las cuatro cuadrículas de la zona de juego se ha formado alguna figura similar a la de cualquiera de los patrones de coincidencia, se ganará el premio correspondiente a ese patrón. A estos efectos, la figura central se considera siempre como acierto, haciendo las veces de comodín.
- c) En una misma cuadrícula sólo puede haber un premio. En caso de que en una cuadrícula se formen varios patrones ganadores, se obtendrá el premio del patrón con mayor premio.
- d) Un boleto puede tener más de una cuadrícula premiada, siendo el premio total la suma de los premios de dichas cuadrículas premiadas.

**APÉNDICE 39**  
**Normas de los productos “con tres áreas de juego y tres mecánicas” a dos euros, clase 4**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	10 de mayo de 2017
Fecha de publicación en BOE	7 de marzo de 2017
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	2 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	4.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	500.241
Importe de premios por serie	2.560.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	64,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	1	60.000
2ª	40	1.000
3ª	1.020	100
4ª	3.680	50
5ª	19.500	20
6ª	44.000	10
7ª	160.000	5
8ª	272.000	2

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** El boleto de este producto cuenta con tres áreas de juego.

**2.2.** Mecánica del “área de juego 1”:

- a) El “área de juego 1” contiene tres jugadas independientes dispuestas verticalmente. Cada una de las jugadas consta de dos iconos dispuestos horizontalmente y a su derecha un elemento denominado “premio”.
- b) Al rasgar el “área de juego 1”, debajo de cada uno de los iconos aparece un símbolo y su expresión en letras. Debajo del elemento “Premio” aparece un importe, expresado en euros, en cifras y letras.
- c) Si al rasgar el “área de juego 1”, en alguna de las jugadas, aparecen dos

símbolos iguales, la jugada está premiada y se gana el premio expresado en dicha jugada.

- d) El “área de juego 1” podrá contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total de esta área la suma de los premios de cada una de las jugadas premiadas.

### **2.3. Mecánica del “área de juego 2”:**

- a) El “área de juego 2” contiene seis figuras.
- b) Al rasgar el “área de juego 2” aparece bajo cada una de las figuras una cantidad en euros, expresada en cifras y letras.
- c) Si al rasgar el “área de juego 2”, tres de las cantidades son iguales, el boleto está premiado y se gana dicha cantidad expresada en euros.
- d) Si entre las seis cantidades no aparecen tres iguales, el “área de juego 2” no estará premiada y no se ganará cantidad alguna.
- e) El “área de juego 2” sólo podrá contener una jugada premiada.

### **2.4. Mecánica del área de juego “bonus”:**

- a) El área de juego “bonus” contiene una figura.
- b) Al rasgar el área de juego “bonus”, debajo de la figura aparece un símbolo y una cantidad en euros, expresada en cifras y letras.
- c) Si al rasgar el área de juego “bonus”, el símbolo que aparece coincide con el símbolo ganador que aparece junto al área de juego, el boleto está premiado y se gana la cantidad expresada en euros en dicha área de juego.

### **2.5. Aspectos comunes:**

Un mismo boleto podrá contener una o varias áreas de juego premiadas, siendo el premio total del boleto la suma de los premios de cada una de las áreas de juego.

**APÉNDICE 40**  
**Normas de los productos “con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades” a dos euros, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	10 de mayo de 2017
Fecha de publicación en BOE	7 de marzo de 2017
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	2 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	4.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	535.145
Importe de premios por serie	2.560.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	64,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	60.000
2ª	3	10.000
3ª	40	500
4ª	100	125
5ª	300	100
6ª	700	75
7ª	1.500	50
8ª	5.000	25
9ª	5.000	20
10ª	52.500	10
11ª	30.000	6
12ª	40.000	5
13ª	145.000	4
14ª	255.000	2

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** El boleto de este producto cuenta con dos áreas de juego y dos dados:

- a) El “área de juego 1” presenta una vista completa del tablero del juego MONOPOLY, en adelante “tablero”, en el que se pueden distinguir las distintas casillas que lo componen a través de las cuales se desplazará la ficha del jugador. En el centro del “tablero” están posicionadas las cartas de “Caja de Comunidad” y las de “Suerte”.

- b) El “área de juego 2” se denomina área de premios con varias zonas de premios. Cada una de las zonas de premios tiene un premio y está asociada a unas determinadas casillas que deben completarse para obtener dicho premio.
- c) En la parte inferior derecha del boleto, se muestran dos dados que se accionarán por el jugador para mover la ficha.

## 2.2. Funcionamiento:

- a) Para jugar el jugador debe accionar los dados, contando con seis tiradas.
- b) Con el número resultante de cada una de las tiradas la ficha avanzará por el tablero, en el sentido de las agujas del reloj, tantas veces como señale la tirada, pudiéndose dar los siguientes casos:
- Si la ficha cae en una casilla del tablero correspondiente a una propiedad, se completan todas las casillas de las zonas de premios que tienen el mismo color que dicha propiedad.
  - Si la ficha cae en el servicio de agua o luz, se completa la casilla de la zona de premios que tiene dicho servicio.
  - Si la ficha cae en una estación de tren, se completa una casilla de tren de la zona de premios.
  - Si la ficha cae en una de las esquinas del tablero se acciona un juego de cartas o de dados, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo, una tirada extra, avanzar a otra casilla o de no obtener nada.
  - Si la ficha cae en una casilla de impuestos se gana el premio instantáneo asociado a dicho impuesto.
  - Si la ficha cae en las casillas “Caja de Comunidad” (representada por un cofre) o “Suerte” (representada por un signo de interrogación) se desvela una carta de “Caja de Comunidad” o de “Suerte”, según proceda, y en el resultado de la carta existe la posibilidad de obtener un premio instantáneo, una tirada extra o de avanzar a otra casilla.
- c) Si una vez completadas las seis o más tiradas, en alguna zona de premios se han completado todas las casillas asociadas a alguno de los premios, se gana dicho premio.
- d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios de las zonas premiadas más los premios instantáneos obtenidos.

**APÉNDICE 42**  
**Normas de los productos “con mecánica 7 de la suerte” a cincuenta céntimos de euro, clase 5**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	14 de junio de 2017
Fecha de publicación en BOE	31 de mayo de 2017
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	0,50 euros
Boletos por serie	10.000.000
Valor facial de la serie	5.000.000 euros
Número de boletos premiados por serie	2.774.820
Importe de premios por serie	2.750.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	55,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	20	3.000,00
2ª	800	100,00
3ª	10.000	10,00
4ª	44.000	5,00
5ª	220.000	2,00
6ª	200.000	1,50
7ª	800.000	1,00
8ª	1.500.000	0,50

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) El boleto de este producto consta de dos áreas de juego denominadas “tus números” y “premio”.
- b) El área “tus números” consta de cinco figuras, y el área “premio” de una figura.
- c) Al rasgar el área de juego “tus números”, debajo de cada una de las figuras aparece un número y su expresión en letras. También puede aparecer debajo de alguna de las figuras un símbolo especial.
- d) Al rasgar el área de juego “premio” aparece un importe, expresado en euros, en cifras y letras.
- e) Si al rasgar el área de juego “tus números”, bajo alguna de las figuras aparece



el número siete, el boleto está premiado y se gana el premio expresado en el área de juego “premio”.

- f) Si al rasgar el área de juego “tus números”, bajo alguna de las figuras aparece el símbolo especial, el boleto está premiado con 1,50 euros, con independencia del importe que aparezca en el área “premio”.
- g) Cada boleto sólo puede tener un premio.

**APÉNDICE 46**  
**Normas de los productos “con mecánica 7 de la suerte” a cincuenta céntimos de euro, clase 4**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	19 de agosto de 2016.
Fecha de publicación en BOE	1 de julio de 2016
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	0,50 euros.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	1.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	601.123.
Importe de premios por serie.	575.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	57,5%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	3	3.000,00
2ª	45	100,00
3ª	1.600	10,00
4ª	8.800	5,00
5ª	49.975	2,00
6ª	41.700	1,50
7ª	179.000	1,00
8ª	320.000	0,50

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** El boleto de este producto consta de dos áreas de juego denominadas “tus números” y “premio”:

- a) Si al desvelar el área de juego “tus números” aparece el número siete, el boleto está premiado y se gana el importe del premio expresado en el área “premio”.
- b) Si al desvelar el área de juego “tus números” aparece una figura determinada, el boleto está premiado y se gana el importe del premio de sexta categoría, 1,5 euros, con independencia del importe que aparezca en el área “premio”.

**2.2.** Cada boleto de este producto sólo puede tener un premio.

**APÉNDICE 47**  
**Normas de los productos “con mecánica siete y media” a un euro, clase 4**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos.	19 de agosto de 2016.
Fecha de publicación en BOE	1 de julio de 2016
Soporte de comercialización.	Electrónico.
Precio por boleto.	1 euro.
Boletos por serie.	2.000.000.
Valor facial de la serie.	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie.	454.367.
Importe de premios por serie.	1.180.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie.	59,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	7.500
2ª	20	750
3ª	320	75
4ª	2.025	40
5ª	8.000	20
6ª	17.000	10
7ª	42.000	5
8ª	120.000	2
9ª	265.000	1

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** Los boletos de este producto cuentan con un área de juego dividida en tres zonas: “banca”, “tus cartas” y “descubre tu premio”:

- a) Si al desvelar el área de juego, la suma de las cartas del área “tus cartas” es mayor que la suma de las cartas del área “banca”, sin superar siete y media, se gana el premio expresado en el área “descubre tu premio”.

**2.2.** Cada boleto de este producto sólo puede tener un premio.

**APÉNDICE 48**  
**Normas de los productos “con dos áreas de juego y dos mecánicas” a dos euros, clase 4**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	14 de junio de 2017
Fecha de publicación en BOE	31 de mayo de 2017
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	2 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	4.000.000 euros
Número de boletos premiados por serie	490.541
Importe de premios por serie	2.520.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	63,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	1	50.000
2ª	40	1.000
3ª	1.020	100
4ª	3.680	50
5ª	4.800	25
6ª	13.000	20
7ª	12.000	15
8ª	24.000	10
9ª	160.000	5
10ª	272.000	2

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** El boleto de este producto cuenta con dos áreas de juego.

**2.2.** Mecánica del “área de juego 1”:

- a) El “área de juego 1” contiene dos zonas de juego denominadas “tus números” y “premio”.
- b) La zona “tus números” consta de tres figuras, y la zona “premio” de una figura.
- c) Al rasgar la zona de juego “tus números”, debajo de cada una de las figuras aparece un número y su expresión en letras.

- d) Al rasgar la zona de juego “premio” aparece un importe, expresado en euros, en cifras y letras.
- e) Si al rasgar la zona de juego “tus números”, bajo alguna de las figuras aparece el número siete, el área de juego está premiada y se gana el premio expresado en la zona de juego “premio”.
- f) El “área de juego 1” sólo puede tener un premio.

### **2.3. Mecánica del “área de juego 2”:**

- a) El “área de juego 2” contiene tres jugadas independientes dispuestas horizontalmente. Cada una de las jugadas consta de dos iconos dispuestos horizontalmente y debajo un elemento denominado “premio”.
- b) Al rasgar el “área de juego 2”, debajo de cada uno de los iconos aparece un número y su expresión en letras. Debajo del elemento “Premio” aparece un importe, expresado en euros, en cifras y letras.
- c) Si al rasgar el “área de juego 2”, en alguna de las jugadas, la suma de los dos números que aparecen debajo de los iconos es igual a siete, la jugada está premiada y se gana el premio expresado en dicha jugada.
- d) El “área de juego 2” podrá contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total de esta área la suma de los premios de cada una de las jugadas premiadas.

### **2.4. Aspectos comunes. Un mismo boleto podrá contener una o varias áreas de juego premiadas, siendo el premio total del boleto la suma de los premios de cada una de las áreas de juego.**

**APÉNDICE 49**  
**Normas de los productos “con dos áreas de juego y dos mecánicas” a dos euros, clase 5**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	14 de junio de 2017
Fecha de publicación en BOE	31 de mayo de 2017
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	2 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	4.000.000 euros
Número de boletos premiados por serie	489.822
Importe de premios por serie	2.520.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	63,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	50.000
2ª	40	1.000
3ª	720	100
4ª	3.300	50
5ª	4.760	25
6ª	13.000	20
7ª	12.000	15
8ª	24.000	10
9ª	160.000	5
10ª	272.000	2

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** El boleto de este producto cuenta con dos áreas de juego.

**2.2.** Mecánica del “área de juego 1”:

- a) El “área de juego 1” contiene dos zonas de juego denominadas “tus números” y “premio”.
- b) La zona de juego “tus números” consta de tres figuras, y la zona de juego “premio” de una figura.
- c) Al desvelar la zona de juego “tus números”, en cada una de las figuras aparece

un número.

- d) Al desvelar la zona de juego “premio” aparece un importe, expresado en euros.
- e) Si al desvelar la zona de juego “tus números”, en alguna de las figuras aparece el número siete, el área de juego está premiada y se gana el premio expresado en la zona de juego “premio”.
- f) El “área de juego 1” sólo puede tener un premio.

### **2.3. Mecánica del “área de juego 2”:**

- a) El “área de juego 2” contiene tres jugadas independientes dispuestas horizontalmente. Cada una de las jugadas consta de dos iconos dispuestos horizontalmente y debajo un elemento denominado “premio”.
- b) Al desvelar el “área de juego 2”, en cada uno de los iconos aparece un número. En el elemento “Premio” aparece un importe, expresado en euros.
- c) Si al desvelar el “área de juego 2”, en alguna de las jugadas, la suma de los dos números que aparecen en los iconos es igual a siete, la jugada está premiada y se gana el premio expresado en dicha jugada.
- d) El “área de juego 2” podrá contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total de esta área la suma de los premios de cada una de las jugadas premiadas.

### **2.4. Aspectos comunes. Un mismo boleto podrá contener una o varias áreas de juego premiadas, siendo el premio total del boleto la suma de los premios de cada una de las áreas de juego.**

**APÉNDICE 50**  
**Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades “a tres euros, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	14 de junio de 2017
Fecha de publicación en BOE	31 de mayo de 2017
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	3 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	6.000.000 euros
Número de boletos premiados por serie	555.135
Importe de premios por serie	3.840.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	64,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	150.000
2ª	3	1.000
3ª	30	150
4ª	700	100
5ª	900	75
6ª	1.000	50
7ª	5.000	30
8ª	7.500	20
9ª	25.000	16
10ª	10.000	13
11ª	40.000	10
12ª	40.000	9
13ª	160.000	6
14ª	265.000	3

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** El boleto de este producto cuenta con dos áreas de juego y dos dados uno blanco y otro negro:

- a) El área situada a la derecha del boleto es el área de premios y está formada por varias zonas de premio dispuestas en filas. Cada una de las zonas de premio está asociada a un color determinado con unas casillas que deben completarse para obtener el premio. En esta área también se encuentran dos



círculos, cada uno de los cuales se encuentra asociado a un posible premio instantáneo y una zona de premios acumulados.

- b) El área situada en la parte central del boleto cuenta con 36 casillas dispuestas en forma de cuadrícula de 6 x 6. Las casillas pueden tener diferentes colores y símbolos. El color de fondo de cada casilla puede coincidir con el color del símbolo o ser amarillo.

## 2.2. Funcionamiento:

- a) Para jugar, el jugador debe accionar los dados cinco veces, indicando el dado blanco el valor de la fila y el dado negro el de la columna. Cada vez que se accionan los dados, aparece un valor en cada dado, determinando la intersección de los valores de fila y columna, una casilla.
- b) Dicha casilla, junto con las adyacentes del mismo símbolo forman un “bloque de casillas iguales” que por su color van completando las casillas correspondientes del área de premios. A estos efectos un “bloque de casillas iguales”, está formado por las casillas adyacentes del mismo símbolo que se encuentren arriba, abajo o en los laterales de la casilla determinada por la combinación numérica indicada por los dados, además de las contiguas a cualquiera de ellas que tengan también el mismo símbolo.
- c) Tras cada tirada de dados, los huecos dejados se cubren por las casillas superiores y en las superiores que quedan vacías aparecen nuevos símbolos.
- d) Si alguna de las casillas del “bloque de casillas iguales” tiene el fondo amarillo, dicha casilla completa dos casillas del área de premios: una casilla de la zona de premios acumulados asociada al color amarillo y una casilla del color de su símbolo.
- e) Si una vez completadas las cinco tiradas, se completan tres casillas de la zona de premios acumulados se consigue un premio de 3€, si fueran cuatro, un premio de 20€ y si fueran cinco, un premio de 75€, no siendo acumulativos entre sí estos premios.
- f) Si la casilla de intersección coincide con un símbolo que representa una moneda, se obtiene un premio directo que se trasladará al círculo de premios instantáneos del área de premios.
- g) Si una vez completadas las cinco tiradas, en el área de premios del boleto se han completado todas las casillas del mismo color de una zona de premios, se gana el premio correspondiente a dicha zona.
- h) Un boleto puede tener más de un premio, siendo acumulables los premios correspondientes.

**APÉNDICE 51**  
**Normas de los productos “con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10” a cinco euros, clase 13**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	4 de julio de 2017
Fecha de publicación en BOE	28 de junio de 2017
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	5 euros
Boletos por serie	4.000.000
Valor facial de la serie	20.000.000 euros
Número de boletos premiados por serie	1.237.522
Importe de premios por serie	13.900.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	69,5 %

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	500.000
2ª	20	10.000
3ª	250	1.000
4ª	750	500
5ª	12.500	100
6ª	33.000	50
7ª	26.000	25
8ª	60.000	20
9ª	360.000	10
10ª	745.000	5

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego formada por dos zonas denominadas “números ganadores” y “tus números”.
- b) La zona de juego “números ganadores” contiene cinco figuras. Al revelar el área, bajo cada una de las figuras aparece un número.
- c) La zona de juego “tus números” contiene diez figuras, una para cada jugada. Al revelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número y debajo del mismo un importe en euros que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una o más jugadas, en lugar del número, un símbolo multiplicador X2, X5, X10 o X20.

- d) Si al revelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona “tus números” el número coincide con uno de los números de la zona “números ganadores”, la jugada está premiada con el importe del premio que aparece en dicha jugada.
- e) Si en alguna jugada aparece un símbolo multiplicador X2, X5, X10 o X20, la jugada tiene como premio el importe que aparece en dicha jugada multiplicado por 2, 5, 10 o 20, respectivamente.
- f) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las jugadas premiadas.

**APÉNDICE C-2019-01****Criterios para la certificación del “generador aleatorio de numeración” que da soporte a los boletos electrónicos de la modalidad de lotería denominada “Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE”**

A los efectos de lo dispuesto en el artículo 8.8 del Reglamento, se tendrán en cuenta los siguientes criterios para la certificación del software “generador aleatorio de numeración” utilizado para la emisión de los boletos electrónicos adquiridos a través de la página Web oficial de juego de la ONCE:

1. El algoritmo, la integridad, la confidencialidad del “generador aleatorio de numeración” y la seguridad en la comunicación de datos entre el “generador aleatorio de numeración” y otros componentes del Sistema Central de Control de Juego de la ONCE deberán estar certificados por una empresa externa.
2. La empresa certificadora se seleccionará por la Dirección General de la ONCE entre el listado de entidades certificadoras de software de juego y certificadoras de la seguridad de los sistemas de la información, designadas por la Dirección General de Ordenación del Juego del Ministerio de Hacienda.
3. Las certificaciones tendrán una vigencia de tres años. Las certificaciones obtenidas a partir de 1 de enero de 2019 se enviarán a la Comisión Permanente del Consejo de Protectorado de la ONCE, para que proceda a su verificación. Los procesos de certificación se basarán en los requisitos de seguridad y funcionalidad del presente Apéndice.
4. En lo que respecta al “generador aleatorio de numeración”, la certificación deberá garantizar que se cumplen los siguientes requisitos:
  - a. Los datos aleatorios generados son estadísticamente independientes.
  - b. Los datos aleatorios están uniformemente distribuidos dentro del rango establecido en las características de cada producto.
  - c. Los datos aleatorios permanecen dentro del rango establecido en las características de cada producto.
  - d. Los datos aleatorios generados son impredecibles, de tal forma que su predicción debe ser irrealizable por computación sin conocer el algoritmo y la semilla.
  - e. Las series de combinaciones ganadoras obtenidas en el tiempo, no deben ser reproducibles.
  - f. En el caso de que existan instancias diferentes del “generador aleatorio de numeración” no deben sincronizarse entre sí de manera que los resultados de

- una instancia permitan predecir los de otra.
- g. Las técnicas de semillado, y de resemillado no deben permitir la realización de predicciones sobre los resultados.
  - h. Los mecanismos de generación deben haber superado con éxito distintas pruebas estadísticas que demuestren su carácter aleatorio.
  - i. El sistema técnico podrá compartir un “generador aleatorio de numeración” o una instancia del mismo para uno o varios productos o modalidades de lotería, si esto no afecta al comportamiento aleatorio del sistema.
  - j. Los métodos de escalado deben ser lineales y no deben introducir ningún sesgo, patrón o predictibilidad y deben poder someterse a pruebas estadísticas reconocidas.
  - k. En el caso de fallos en el “generador aleatorio de numeración”, existirá un sistema de monitorización de dicho generador, que permita detectar dichos fallos, así como arbitrar los mecanismos que permitan la paralización de la comercialización del producto o de la modalidad de lotería, en su caso.
  - l. El método de traslación de los resultados de la generación de cada boleto no debe estar sometido a la influencia o controlado por otro factor que no sean los valores numéricos derivados del “generador aleatorio de numeración”.
  - m. La comunicación entre el “generador aleatorio de numeración” y el resto de componentes del Sistema Central de Control de Juego de la ONCE, deberá realizarse mediante protocolos de encriptación que eviten cualquier riesgo de seguridad.
5. La empresa certificadora revisará que el “Sistema de Gestión de Seguridad de la Información de Juego”, cuenta con un capítulo dedicado expresamente al “generador aleatorio de numeración” de boletos electrónicos de la página Web oficial de juego de la ONCE.

**APÉNDICE E-2018-01**  
**Normas de los productos “con dos áreas de juego y dos mecánicas” a cinco euros, clase 2**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	17 de enero de 2018
Fecha publicación en BOE	20 de diciembre de 2017
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	5 euros
Boletos por serie	4.000.000
Valor facial de la serie	20.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	1.335.464
Importe de premios por serie	13.900.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	69,5%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	500.000
2ª	2	10.000
3ª	20	1.000
4ª	40	500
5ª	5.400	100
6ª	40.000	50
7ª	140.000	20
8ª	350.000	10
9ª	800.000	5

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** Los boletos de este producto cuentan con dos áreas de juego, la primera formada por las zonas de juego “números ganadores” y “tus números”, y la segunda área denominada “BONUS 20€”:

a) Área de juego 1:

- La zona de juego “números ganadores” contiene cinco figuras. Al desvelar la zona debajo de cada figura aparece un número expresado en cifras.
- La zona de juego “tus números” contiene diez figuras cada una con una jugada. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, expresado en cifras, y debajo del mismo un importe en euros, expresado en cifras, que representa el premio de la jugada. También puede aparecer en una jugada el símbolo especial.

b) Área de juego “BONUS 20€”. Al desvelar el área aparecen dos números.

## 2.2. Funcionamiento:

a) Mecánica del área de juego 1:

- Si al desvelar el área de juego en alguna jugada de la zona de juego “tus números” el número coincide con uno de los números de la zona de juego “números ganadores”, la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.
- Si al desvelar la zona de juego “tus números”, en alguna de las jugadas aparece el símbolo especial, la jugada tiene como premio el doble del importe que aparece en dicha jugada.

b) Mecánica del área de juego “BONUS 20€”. Si al desvelar el área de juego aparecen dos números iguales, el área tiene como premio 20 euros.

c) Aspectos comunes:

- Un mismo boleto puede contener una o varias áreas y/o jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las áreas y/o jugadas premiadas.

**APÉNDICE E-2018-02**  
**Normas de los productos “con cuatro áreas de juego y dos mecánicas” a diez euros, clase 2**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	17 de enero de 2018
Fecha publicación en BOE	20 de diciembre de 2017
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	10 euros
Boletos por serie	4.000.000
Valor facial de la serie	40.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	1.541.425
Importe de premios por serie	29.600.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	74,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	1.000.000
2ª	3	10.000
3ª	10	1.000
4ª	52	500
5ª	2.854	250
6ª	29.998	100
7ª	117.987	50
8ª	401.616	20
9ª	988.903	10

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** Los boletos de este producto cuentan con cuatro áreas de juego, la primera área está formada por dos zonas de juego denominadas “números ganadores” y “tus números”. La segunda, tercera y cuarta áreas se denominan “BONUS 50€”, “BONUS 100€” y “BONUS 250€”, respectivamente

a) Área de juego 1:

- La zona de juego “números ganadores” contiene seis figuras. Al desvelar la zona debajo de cada figura aparece un número expresado en cifras.
- La zona de juego “tus números” contiene doce figuras cada una con una jugada. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, expresado en cifras, y debajo del mismo un importe en euros, expresado en



cifras, que representa el premio de la jugada. También puede aparecer en una jugada un símbolo especial.

- b) Área de juego “BONUS 50€”. Al desvelar el área aparecen dos números.
- c) Área de juego “BONUS 100€”. Al desvelar el área aparecen dos números.
- d) Área de juego “BONUS 250€”. Al desvelar el área aparecen dos números.

## 2.2. Funcionamiento:

- a) Mecánica del área de juego 1:
  - Si al desvelar el área de juego en alguna jugada de la zona de juego “tus números” el número coincide con uno de los números de la zona de juego “números ganadores”, la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.
  - Si al desvelar el área de juego en alguna jugada de la zona de juego “tus números” aparece el símbolo especial “LINGOTE”, la jugada tiene como premio diez veces el importe que aparece en dicha jugada.
  - Si al desvelar el área de juego en alguna jugada de la zona de juego “tus números” aparece el símbolo especial “BILLETES”, la jugada tiene como premio 100 euros.
- b) Mecánica del área de juego “BONUS 50€”. Si al desvelar el área de juego aparecen dos números iguales, el área tiene como premio 50 euros.
- c) Mecánica del área de juego “BONUS 100€”. Si al desvelar el área de juego aparecen dos números iguales, el área tiene como premio 100 euros.
- d) Mecánica del área de juego “BONUS 250€”. Si al desvelar el área de juego aparecen dos números iguales, el área tiene como premio 250 euros.
- e) Aspectos comunes:
  - Un mismo boleto puede contener una o varias áreas y/o jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las áreas y/o jugadas premiadas.

**APÉNDICE E-2018-03**  
**Normas de los productos “con mecánica cinco de cinco” a un euro, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	14 de febrero de 2018
Fecha de publicación en BOE	18 de diciembre de 2017
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	1 euro
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	2.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	659.762
Importe de premios por serie	1.200.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	60,0 %

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	25.000
2ª	10	500
3ª	250	150
4ª	12.000	15
5ª	20.000	5
6ª	200.000	2
7ª	427.500	1

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego.
- b) Inicialmente aparece un número de cinco cifras denominado “tu número”. Además, en la parte inferior hay dos botones: el botón “cambiar tu número” que permite al jugador seleccionar otro número distinto, y el botón “sorteo”.
- c) Para continuar con el juego, se debe accionar el botón “sorteo”. En ese momento aparece un bombo y dos zonas de juego, una en la que aparece “tu número” y otra denominada “número ganador” que muestra el número que se extrae del bombo.
- d) Una vez iniciado el sorteo se extraen, de una en una, cinco bolas con números comprendidos entre 0 y 9, que determinan las cinco cifras del “número ganador”.

- e) Si alguna de las cifras de “tu número” coincide (mismo número y posición) con alguna de las cifras de “número ganador”, dicha cifra cambia de color.
- f) Una vez terminada la extracción de bolas se obtiene, si procede, alguno de los premios que muestra la tabla de premios en función de la cantidad de cifras coincidentes (mismo número y posición) entre el “número ganador” y “tu número”.
- g) Los boletos de este grupo de productos sólo pueden tener un premio. En el caso de que el boleto tenga premios de varias categorías, se abonará el premio de mayor importe.

**APÉNDICE E-2018-04**  
**Normas de los productos “con mecánica once de ochenta” a un euro, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	28 de febrero de 2018
Fecha de publicación en BOE	18 de diciembre de 2017
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	1 euro
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	2.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	656.226
Importe de premios por serie	1.200.075 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	60,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	11.000
2ª	12	5.000
3ª	107	1.000
4ª	1.205	115
5ª	4.900	25
6ª	25.000	5
7ª	625.000	1

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, representada gráficamente como un tablero de cinco filas por dieciséis columnas, con casillas numeradas del 1 al 80. Además existen dos zonas de juego denominadas “tus números” y “números ganadores”, y dos botones “auto” y “sorteo”.
- b) En el tablero pueden seleccionarse once números o utilizar el botón “auto” por el cual se marcan automáticamente los once números que conforman “tus números”.
- c) Para jugar, se debe accionar el botón “sorteo”. En ese momento aparece un bombo con 80 bolas numeradas del 1 al 80 y la tabla de premios correspondiente al producto. En el sorteo se extraen, de una en una, las once bolas con los once números que determinan los “números ganadores”.
- d) Si alguno de los números de “tus números” coincide con alguno de los números

de los “números ganadores”, dicho número cambia de color.

- e) Una vez terminada la extracción de bolas se obtiene, si procede, el premio que muestra la tabla de premios en función de las coincidencias existentes entre los “números ganadores” y “tus números”.
- f) Los boletos de este grupo de productos sólo pueden tener un premio. En el caso de que el boleto tenga premios de varias categorías, se abonará el premio de mayor importe.

**APÉNDICE E-2018-05**  
**Normas de los productos “con mecánica tres de tres” a cincuenta céntimos de euro, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	21 de marzo de 2018
Fecha de publicación en BOE	18 de diciembre de 2017
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	0,50 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	1.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	655.000
Importe de premios por serie	590.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	59,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	1.000	150,00
2ª	4.000	10,00
3ª	50.000	2,00
4ª	600.000	0,50

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego.
- b) Inicialmente aparece un número de tres cifras denominado “tus números”. Además hay dos botones: el botón “aleatorio”, que permite al jugador cambiar de forma aleatoria las tres cifras de “tus números”, y el botón “jugar”.
- c) Para continuar con el juego, se debe accionar el botón “jugar”. En ese momento aparecen dos zonas de juego, una que muestra “tus números” y otra que muestra tres bombos, el cual determinará los “números ganadores”. Para iniciar el sorteo se debe accionar el botón “sorteo”.
- d) Una vez iniciado el sorteo, se extraen, de una en una, tres bolas con números comprendidos entre 0 y 9 que determinan las tres cifras de “números ganadores”.
- e) Si alguna de las cifras de “tus números” coincide (mismo número y posición) con alguna de las cifras de “números ganadores”, el número cambia de color.

- f) Una vez terminada la extracción de bolas se obtiene, si procede, el premio que muestra la tabla de premios en función de las coincidencias existentes entre “números ganadores” y “tus números”.
- g) Los boletos de este grupo de productos sólo pueden tener un premio. En el caso de que el boleto tenga premios de varias categorías, se abonará el premio de mayor importe.

**APÉNDICE E-2018-06**  
**Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales en siete oportunidades” a diez euros, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	17 de abril de 2018
Fecha de publicación en BOE	14 de febrero de 2018
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	10 euros
Boletos por serie	4.000.000
Valor facial de la serie	40.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	1.537.857
Importe de premios por serie	28.798.750 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	72,0 %

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	1.000.000
2ª	5	10.000
3ª	15	1.000
4ª	200	500
5ª	2.135	250
6ª	20.500	100
7ª	30.000	70
8ª	40.000	50
9ª	70.000	30
10ª	410.000	20
11ª	965.000	10

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

a) Los boletos de este producto cuentan con dos zonas de juego y con un dado:

- Una de las zonas se denomina “zona de premios” y está formada por varias filas, cada una de un color con casillas vacías y un posible premio. También aparecen en la “zona de premios” varias casillas con posibles premios inmediatos.
- La otra zona se denomina “zona de color” y cuenta con 60 casillas dispuestas en forma de cuadrícula 6 x 10. Cada una de las casillas tiene un color, y algunas de ellas, aparte del color contiene símbolos especiales.



- b) El jugador debe accionar el dado siete veces.
- c) Cada vez que se acciona el dado aparece un color x en el mismo, y las casillas de la fila o filas inferiores de la “zona de color” que forman un “bloque de casillas iguales” del color x, pasan a la fila del color x de la “zona de premios”.
- A estos efectos, se considera que forman parte de un “bloque de casillas iguales” del color x las siguientes casillas:
- Todas las casillas del color x que estén en la fila inferior.
  - Todas las casillas del color x que estén justamente encima, a la izquierda o a la derecha de alguna casilla de dicho color x, que ya forme parte del bloque.
- d) Una vez que las casillas del “bloque de casillas iguales” pasan a la “zona de premios”, los huecos dejados se cubren por las casillas inmediatamente superiores.
- e) Si alguna de las casillas que forman un “bloque de casillas iguales” aparte del color contiene un importe, se obtiene un premio por dicho importe de forma inmediata.
- f) Si alguna de las casillas que forman un “bloque de casillas iguales” aparte del color contiene la leyenda “tirada adicional” da derecho a tirar el dado de nuevo.
- g) Si alguna de las casillas que forman un “bloque de casillas iguales”, aparte del color contiene la leyenda “mini juego”, el jugador podrá jugar dicho “mini juego” con la posibilidad de obtener un premio instantáneo, una tirada extra del dado o rellenar una o varias casillas de un color.
- h) Si una vez completadas las siete o más tiradas, en la zona de premios se ha completado alguna fila de un color, se gana el premio correspondiente a dicha fila y color.
- i) Un boleto puede tener una o varias filas premiadas, y uno o varios premios instantáneos.
- j) El premio del boleto será la suma de los premios obtenidos.

**APÉNDICE E-2018-07**

**Normas de los productos “con mecánica uno o varios símbolos ganadores de diez sobre ocho” a cincuenta céntimos de euro, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	2 de mayo de 2018
Fecha de publicación en BOE	15 de marzo de 2018
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	0,50 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	1.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	612.752
Importe de premios por serie	590.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	59,0 %

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	5.000,00
2ª	250	100,00
3ª	2.500	10,00
4ª	30.000	5,00
5ª	180.000	1,00
6ª	400.000	0,50

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, que está formada por dos zonas, y por una “tabla de premios”.
- b) Una de las zonas se denomina “tus símbolos” y está representada gráficamente como un tablero de dos filas por cuatro columnas que contiene ocho símbolos. Estos símbolos pueden ser elegidos manualmente por el jugador o de forma automática.
- c) La otra zona denominada “símbolos ganadores” contiene 10 casillas.
- d) Para comenzar con el juego, el jugador debe accionar el botón “jugar”, y en ese momento irán apareciendo de uno en uno los 10 símbolos de la zona “símbolos ganadores”.
- e) Si alguno de los símbolos de la zona “símbolos ganadores” coincide con alguno

de los símbolos de la zona “tus símbolos” el símbolo cambia de color.

- f) A continuación, se muestran, en su caso, en la “tabla de premios” los premios obtenidos en función del número de símbolos coincidentes entre la zona “símbolos ganadores” y la zona “tus símbolos”.

**APÉNDICE E-2018-08**  
**Normas de los productos “con mecánica uno o varios símbolos ganadores de diez sobre ocho” a un euro, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	2 de mayo de 2018
Fecha de publicación en BOE	15 de marzo de 2018
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	1 euro
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	2.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	622.752
Importe de premios por serie	1.200.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	60,0 %

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	15.000
2ª	250	200
3ª	2.500	20
4ª	30.000	10
5ª	180.000	2
6ª	410.000	1

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, que está formada por dos zonas, y por una “tabla de premios”.
- b) Una de las zonas se denomina “tus símbolos” y está representada gráficamente como un tablero de dos filas por cuatro columnas que contiene ocho símbolos. Estos símbolos pueden ser elegidos manualmente por el jugador o de forma automática.
- c) La otra zona denominada “símbolos ganadores” contiene 10 casillas.
- d) Para comenzar con el juego, el jugador debe accionar el botón “jugar”, y en ese momento irán apareciendo de uno en uno los 10 símbolos de la zona “símbolos ganadores”.
- e) Si alguno de los símbolos de la zona “símbolos ganadores” coincide con alguno



de los símbolos de la zona “tus símbolos” el símbolo cambia de color.

- f) A continuación, se muestran , en su caso, en la “tabla de premios” los premios obtenidos en función del número de símbolos coincidentes entre la zona “símbolos ganadores” y la zona “tus símbolos”.

**APÉNDICE E-2018-09**  
**Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en cuatro oportunidades» a tres euros, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	9 de mayo de 2018
Fecha de publicación en BOE	31 de marzo de 2018
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	3 euros
Boletos por serie	4.000.000
Valor facial de la serie	12.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	1.209.172
Importe de premios por serie	7.859.950 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	65,5 %

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	150.000
2ª	20	1.000
3ª	1.000	100
4ª	1.500	70
5ª	3.000	50
6ª	14.000	30
7ª	50.000	20
8ª	75.000	15
9ª	120.000	10
10ª	303.000	5
11ª	641.650	3

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

Los boletos de este producto cuentan con un área de juego formada por una zona de juego, una “tabla de premios” y una ficha Pacman®.

- a) La “zona de juego” está representada gráficamente como una pantalla de juego Pacman®.
- b) La “tabla de premios” contiene varias filas, cada una de ellas representadas por un símbolo, con cuatro casillas vacías y con el posible premio que se obtendrá si se completa la fila.

- c) En la parte inferior aparece el número de jugadas de las que dispone el jugador, inicialmente cuatro.
- d) Una vez iniciado el juego, en cada una de las jugadas la ficha Pacman® se desplaza hasta la posición indicada por el jugador, descubriendo el contenido de la casilla por la que transita. Cada casilla descubierta podrá mostrar alguna de las siguientes opciones:
- Casilla vacía.
  - Un símbolo de la "tabla de premios".
  - Un símbolo "bonus" que acciona un juego en el que se puede obtener un premio instantáneo.
  - Un símbolo fantasma.
- e) Dentro de cada jugada, el jugador desplazará la ficha Pacman® varias veces hasta que aparezca un símbolo fantasma, en cuyo caso finalizará la jugada.
- f) Si una vez finalizadas las cuatro jugadas, en la "tabla de premios" se ha completado una línea de símbolos iguales, se gana el premio indicado.
- g) Un boleto puede tener un premio instantáneo y/o una fila de la "tabla de premios" premiada.
- h) El premio del boleto es la suma de los premios obtenidos.

**APÉNDICE E-2018-11**  
**Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en cinco oportunidades» a dos euros, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	20 de junio de 2018
Fecha de publicación en BOE	14 de mayo de 2018
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	2 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	4.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	633.907
Importe de premios por serie	2.520.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	63,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	50.000
2ª	5	1.000
3ª	700	500
4ª	3.200	50
5ª	13.000	20
6ª	12.000	10
7ª	30.000	5
8ª	225.000	3
9ª	350.000	2

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, en la que se representan cinco figuras, un bonus y una tabla de premios.
- b) Para comenzar con el juego, se deben accionar cada una de las figuras, las cuales mostrarán un valor.
- c) Se obtiene premio si la combinación de los valores de las figuras, coincide con alguna de las combinaciones ganadoras que se presentan en la tabla de premios.
- d) Si las figuras muestran un solo par de valores iguales, se podrá acceder al bonus.





- e) El bonus resulta premiado si al desvelarlo, aparecen tres importes iguales, obteniendo como premio dicho importe.
- f) Cada boleto sólo puede tener un premio.

**APÉNDICE E-2018-12**  
**Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en cinco oportunidades» a tres euros, clase 2**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	20 de junio de 2018
Fecha de publicación en BOE	14 de mayo de 2018
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	3 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	6.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	634.037
Importe de premios por serie	3.839.750 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	64,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	100.000,00
2ª	5	1.500,00
3ª	700	750,00
4ª	3.330	75,00
5ª	13.000	30,00
6ª	12.000	15,00
7ª	30.000	7,50
8ª	225.000	4,50
9ª	350.000	3,00

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, en la que se representan cinco figuras, un bonus y una tabla de premios.
- b) Para comenzar con el juego, se deben accionar cada una de las figuras, las cuales mostrarán un valor.
- c) Se obtiene premio si la combinación, de los valores de las figuras coincide, con alguna de las combinaciones ganadoras que se presentan en la tabla de premios.
- d) Si las figuras muestran un solo par de valores iguales, se podrá acceder al bonus.



- e) El bonus resulta premiado si al desvelarlo, aparecen tres importes iguales, obteniendo como premio dicho importe.
- f) Cada boleto sólo puede tener un premio.

**APÉNDICE E-2018-13**  
**Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales” a cincuenta céntimos de euro, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	21 de agosto de 2018
Fecha de publicación en BOE	9 de agosto de 2018
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	0,50 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	1.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	609.964
Importe de premios por serie	590.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	59,0 %

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	5.000,00
2ª	2	500,00
3ª	2	250,00
4ª	8	100,00
5ª	20	50,00
6ª	60	25,00
7ª	500	15,00
8ª	1.000	10,00
9ª	370	7,50
10ª	700	6,50
11ª	800	6,00
12ª	1.000	5,00
13ª	4.000	4,00
14ª	3.000	3,50
15ª	9.200	3,00
16ª	2.000	2,75
17ª	7.500	2,50
18ª	3.000	2,25
19ª	19.500	2,00
20ª	12.000	1,75
21ª	37.000	1,50
22ª	30.000	1,25
23ª	100.000	1,00
24ª	53.300	0,75
25ª	325.000	0,50

## **2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego que está formada por 25 casillas y por una tabla de premios a la que se accede mediante un botón dispuesto a efecto.
- b) En cada casilla del área de juego puede aparecer un símbolo y dos tipos de bonus.
- c) Si al desvelar la totalidad de las imágenes se encuentran tres o más símbolos iguales formando una línea recta horizontal, vertical o diagonal, se obtiene el premio asociado a dichos símbolos que aparece en la tabla de premios.
- d) Si al desvelar las imágenes se encuentran los bonus necesarios para acceder a un mini juego, el jugador podrá jugarlo, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo.
- e) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

**APÉNDICE E-2018-14**  
**Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales»  
a un euro, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	21 de agosto de 2018
Fecha de publicación en BOE	9 de agosto de 2018
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	1 euro
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	2.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	617.632
Importe de premios por serie	1.199.940 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	60,0 %

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	10.000,00
2ª	2	1.000,00
3ª	2	500,00
4ª	8	200,00
5ª	20	100,00
6ª	60	50,00
7ª	138	30,00
8ª	450	20,00
9ª	350	15,00
10ª	700	13,00
11ª	1.100	12,00
12ª	1.500	10,00
13ª	3.000	8,00
14ª	4.000	7,00
15ª	6.000	6,00
16ª	2.000	5,50
17ª	7.500	5,00
18ª	5.000	4,50
19ª	19.000	4,00
20ª	12.500	3,50
21ª	37.300	3,00
22ª	30.000	2,50
23ª	137.000	2,00
24ª	50.000	1,50
25ª	300.000	1,00

## **2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego que está formada por 25 casillas y por una tabla de premios a la que se accede mediante un botón dispuesto a efecto.
- b) En cada casilla del área de juego puede aparecer un símbolo y dos tipos de bonus.
- c) Si al desvelar la totalidad de las imágenes se encuentran tres o más símbolos iguales formando una línea recta horizontal, vertical o diagonal, se obtiene el premio asociado a dichos símbolos que aparece en la tabla de premios.
- d) Si al desvelar las imágenes se encuentran los bonus necesarios para acceder a un mini juego, el jugador podrá jugarlo, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo.
- e) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

**APÉNDICE E-2018-15**  
**Normas de los productos “con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8” a tres euros, clase 4**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	5 de septiembre de 2018
Fecha de publicación en BOE	9 de agosto de 2018
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	3 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	6.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	654.252
Importe de premios por serie	3.930.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	65,5%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categoría de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	150.000
2ª	5	10.000
3ª	15	1.000
4ª	30	500
5ª	200	100
6ª	20.000	20
7ª	120.000	10
8ª	194.000	5
9ª	320.000	3

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** El boleto de este producto consta de un área de juego dividida en dos zonas de juego, una primera denominada “números ganadores” y una segunda zona formada por ocho jugadas independientes.

**2.1.1.** Mecánica del área de juego:

- a) La zona de juego “números ganadores” contiene tres figuras. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número.
- b) Cada una de las jugadas de la segunda zona tiene una figura. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, y debajo del mismo un importe expresado en euros. También puede aparecer en una jugada el



símbolo especial y debajo del mismo un importe expresado en euros.

- c) Si al desvelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la segunda zona el número coincide con uno de los números de la zona “números ganadores”, la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.
- d) Si en alguna jugada aparece el símbolo especial, la jugada está premiada con el doble del importe que aparece en dicha jugada.
- e) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total del boleto la suma de los premios de cada una de las jugadas premiadas.

**APÉNDICE E-2018-16**  
**Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales”**  
**a dos euros, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	18 de septiembre de 2018
Fecha de publicación en BOE	9 de agosto de 2018
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	2 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	4.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	575.164
Importe de premios por serie	2.520.100 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	63,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	80.000
2ª	2	1.000
3ª	20	100
4ª	40	30
5ª	400	26
6ª	500	24
7ª	700	22
8ª	1.300	20
9ª	2.400	18
10ª	3.200	16
11ª	8.000	14
12ª	12.200	12
13ª	13.250	10
14ª	28.450	8
15ª	79.700	6
16ª	125.000	4
17ª	300.000	2

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** Los boletos de este producto cuentan con dos áreas de juego:

- a) El “área de juego 1” cuenta con una cuadrícula de 36 casillas, y en su parte inferior con una fila adicional de seis casillas.

- b) En “área de juego 2” aparecen la tabla de premios, los “bonus” y los “premios inmediatos. Además, se muestra el número de jugadas restantes y el botón “tirar”.

## 2.2. Funcionamiento:

- a) Para jugar, el jugador debe accionar el botón "Tirar", contando con seis jugadas.
- b) Cada vez que el jugador accione el botón “Tirar”, en cada una de las casillas de la fila adicional del "área de juego 1" situada en la parte inferior aparece un color, un símbolo o un premio inmediato; pudiéndose dar los siguientes casos:
- Si aparece un color en una casilla, se eliminan en la columna superior todas las casillas del mismo color, rellenándose tantas casillas en la tabla de premios como se hayan eliminado.
  - Si aparece un determinado símbolo en una casilla, se eliminan todas las casillas de esa columna, rellenándose tantas casillas en la tabla de premios como se hayan eliminado.
  - Si aparece un premio inmediato en una casilla, se obtiene dicho premio de forma directa.
  - Si aparece el mismo símbolo de bonus en tres casillas, se activa el mini juego correspondiente a dicho bonus, con la posibilidad de obtener un premio inmediato.
- c) Tras cada tirada se rellenan los huecos que hayan quedado en la cuadrícula superior del “área de juego 1”.
- d) Si una vez completadas las seis tiradas, en el “área de juego 2” se ha completado alguna fila de un color, se gana el premio correspondiente a dicha fila y color.
- e) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

**APÉNDICE E-2018-17**  
**Normas de los productos “con mecánica tres en raya” a un euro, clase 4**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	26 de septiembre de 2018
Fecha de publicación en BOE	9 de agosto de 2018
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	1 euro
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	2.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	563.357
Importe de premios por serie	1.180.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	59,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	10.000
2ª	5	1.000
3ª	350	100
4ª	18.000	10
5ª	25.000	5
6ª	75.000	3
7ª	145.000	2
8ª	300.000	1

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** El boleto de este producto cuenta con un área de juego que consta de 9 figuras dispuestas en 3 filas y 3 columnas, formando un cuadrado. Asimismo, junto al área de juego del boleto aparece una “tabla de premios”.

**2.1.1.** Mecánica del área de juego:

- a) Una vez desvelada el área de juego, debajo de cada una de las figuras aparece un símbolo.
- b) Si al desvelar el área de juego, aparecen tres símbolos iguales formando una línea recta horizontal, vertical o diagonal, el boleto obtiene el premio que se detalla en la “tabla de premios”.



- c) Si no aparecen tres símbolos iguales formando una línea recta horizontal, vertical o diagonal, el boleto no está premiado, y no se gana cantidad alguna.
- d) Cada boleto solo puede contener un premio.

**APÉNDICE E-2018-19**  
**Normas de los productos “con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades” a tres euros, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	17 de octubre de 2018
Fecha de publicación en BOE	9 de agosto de 2018
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	3 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	6.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	598.887
Importe de premios por serie	3.780.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	63,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	100.000
2ª	10	1.000
3ª	100	400
4ª	500	100
5ª	750	80
6ª	1.000	50
7ª	3.000	40
8ª	7.000	30
9ª	15.025	20
10ª	20.000	13
11ª	60.000	10
12ª	135.000	6
13ª	356.500	3

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** Los boletos de este producto cuentan con cuatro zonas de juego, representadas gráficamente como cuadrículas de cinco filas y cinco columnas cada una, con 24 números y una figura en la posición central de la cuadrícula.

- a) Igualmente se representa un bombo y 6 patrones de coincidencia.
- b) Cada patrón cuenta con un premio determinado, y está formado por un cuadro de 25 casillas (5x5) con un dibujo sombreado en él, siendo el más básico una

línea en cualquiera de los sentidos.

## 2.2. Funcionamiento:

- a) Al iniciar la jugada se extraen automáticamente 45 bolas del bombo con numeración del 1 al 75, iluminándose en las 4 cuadrículas de la zona de juego las posiciones que contengan alguno de los números extraídos.
- b) Al concluir la extracción de las bolas, si en alguna de las cuatro cuadrículas de la zona de juego se ha formado alguna figura similar a la de cualquiera de los patrones de coincidencia, se ganará el premio correspondiente a ese patrón. A estos efectos, la figura central se considera siempre como acierto, haciendo las veces de comodín.
- c) En una misma cuadrícula sólo puede haber un premio. En caso de que en una cuadrícula se formen varios patrones ganadores, se obtendrá el premio del patrón con mayor premio.
- d) Un boleto puede tener más de una cuadrícula premiada, siendo el premio total la suma de los premios de dichas cuadrículas premiadas.

**APÉNDICE E-2018-20**  
**Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en cinco oportunidades» a cinco euros, clase 3**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	21 de noviembre de 2018
Fecha de publicación en BOE	9 de agosto de 2018
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	5 euros
Boletos por serie	4.000.000
Valor facial de la serie	20.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	1.221.942
Importe de premios por serie	13.875.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	69,4%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	500.000
2ª	10	5.000
3ª	30	1.000
4ª	100	500
5ª	800	150
6ª	2.000	100
7ª	4.000	75
8ª	20.000	50
9ª	25.000	35
10ª	30.000	25
11ª	40.000	20
12ª	140.000	15
13ª	360.000	10
14ª	600.000	5

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego en la que se representan seis filas, compuestas cada una de diferente cantidad de casillas, a través de las cuales se desplazará la ficha del jugador. A la izquierda de cada una de las filas, existe una casilla específica en la que inicialmente aparece un símbolo de interrogación. A la derecha de cada fila, se muestra el posible premio.



- b) En la parte inferior y superior del boleto, aparecen tres “bonus” y los posibles “premios instantáneos”. En la parte izquierda, se muestran el número de jugadas restantes y el botón “jugar”.
- c) Para jugar, el jugador debe accionar el botón, contando inicialmente con cinco jugadas. Cada vez que el jugador accione el botón “jugar”, en cada una de las seis casillas de la izquierda del área de juego puede aparecer un número o un símbolo (cuerno, rayo, escudo, premio instantáneo), pudiéndose dar los siguientes casos:
- Si aparece un número del 1 al 6, la ficha se moverá en esa fila tantas casillas como indique el número. Si una vez completadas todas las jugadas se han recorrido todas las casillas de dicha fila se obtiene el premio situado a la derecha de la fila.
  - Si aparece un cuerno se rellenará una casilla del bonus correspondiente. Si se completan las cuatro casillas del bonus se accede a su juego, donde se puede obtener una jugada extra, un premio directo, mover la ficha un número de casillas o no obtener nada.
  - Si aparece un rayo, se rellenará una casilla del bonus correspondiente y la ficha volverá a la posición inicial. Si se completan cuatro casillas del bonus, se accede a su juego, donde se puede obtener una jugada extra, un premio directo, mover la ficha un número de casillas o no obtener nada.
  - Si aparece un escudo se rellenará una casilla del bonus correspondiente. Si se completan cuatro o más casillas del bonus se gana el premio que aparece en la última casilla completada.
  - Si aparece un premio directo se obtiene dicho premio iluminándose la casilla correspondiente a dicho premio.
- d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

**APÉNDICE E-2018-21**  
**Normas de los productos «con mecánica crucigrama» a dos euros, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	12 de diciembre de 2018
Fecha de publicación en BOE	9 de agosto de 2018
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	2 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	4.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	650.902
Importe de premios por serie	2.520.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	63,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	50.000
2ª	5	1.000
3ª	495	100
4ª	700	50
5ª	3.200	30
6ª	7.500	25
7ª	10.000	15
8ª	12.000	10
9ª	14.000	8
10ª	103.000	5
11ª	150.000	3
12ª	350.000	2

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, que está formada por 18 casillas, en las que inicialmente aparece una interrogación, un crucigrama en el que están representadas múltiples palabras, una “tabla de premios” y un “bonus”. Algunas de las letras del crucigrama citado anteriormente están rodeadas por un círculo.
- b) Si al desvelar la totalidad de las 18 casillas, bajo las que aparecen letras, se puede componer con ellas tres o más palabras de las que muestra el crucigrama, se obtiene el premio que se detalla en la “tabla de premios”.

- c) Si alguna de las letras de las 18 casillas coincide con alguna de las letras del crucigrama que están rodeadas por un círculo se rellenará una casilla del "bonus". Si se completan cuatro o más casillas del "bonus", se obtiene el premio que aparece en la última casilla completada.
- d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

**APÉNDICE E-2018-22**  
**Normas de los productos «con mecánica crucigrama» a tres euros, clase 2**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	12 de diciembre de 2018
Fecha de publicación en BOE	9 de agosto de 2018
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	3 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	6.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	650.652
Importe de premios por serie	3.840.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	64,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	100.000,00
2ª	5	2.000,00
3ª	240	200,00
4ª	700	100,00
5ª	3.205	50,00
6ª	7.500	37,50
7ª	10.000	22,50
8ª	12.000	15,00
9ª	14.000	12,00
10ª	103.000	7,50
11ª	150.000	4,50
12ª	350.000	3,00

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, que está formada por 18 casillas, en las que inicialmente aparece una interrogación, un crucigrama en el que están representadas múltiples palabras, una “tabla de premios” y un “bonus”. Algunas de las letras del crucigrama citado anteriormente están rodeadas por un círculo.
- b) Si al desvelar la totalidad de las 18 casillas, bajo las que aparecen letras, se puede componer con ellas tres o más palabras de las que muestra el crucigrama, se obtiene el premio que se detalla en la “tabla de premios”.

- c) Si alguna de las letras de las 18 casillas coincide con alguna de las letras del crucigrama que están rodeadas por un círculo, se rellenará una casilla del "bonus". Si se completan cuatro o más casillas del "bonus", se obtiene el premio que aparece en la última casilla completada.
- d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

**APÉNDICE E-2019-01**  
**Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales»**  
**a cinco euros, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	13 de febrero de 2019
Fecha de publicación en BOE	12 de febrero de 2019
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	5 euros
Boletos por serie	4.000.000
Valor facial de la serie	20.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	1.221.988
Importe de premios por serie	13.860.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	69,3%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	250.000,00
2ª	11	5.000,00
3ª	75	500,00
4ª	400	250,00
5ª	1.000	150,00
6ª	2.000	100,00
7ª	12.250	75,00
8ª	11.000	55,00
9ª	23.000	50,00
10ª	5.000	45,00
11ª	10.000	40,00
12ª	22.250	25,00
13ª	10.000	22,50
14ª	10.000	20,00
15ª	60.000	15,00
16ª	125.000	12,50
17ª	140.000	10,00
18ª	290.000	7,50
19ª	500.000	5,00

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

2.1. Los boletos de este producto cuentan con dos zonas de juego:

- a) La primera zona está situada en la parte central del boleto, y está formada por 54 casillas, que desaparecen al comenzar la partida.
  - b) En la segunda zona aparecen la “tabla de premios”, el botón “jugar” y la “Sección Bonus”.
  - c) En la parte izquierda del boleto se muestran los premios obtenidos.
- 2.2. Para comenzar la partida, el jugador debe accionar el botón “jugar”.
- 2.3. Posteriormente, el jugador debe accionar el botón “jugar” un total de seis veces. Cada vez que lo hace, se rellena en la primera zona una columna formada por nueve casillas. En cada casilla puede aparecer un símbolo, con una determinada forma y color, o el texto “Partida Extra”.
- 2.4. Una vez completadas las seis tiradas podrán darse los siguientes casos:
- a) Si aparecen cinco o más casillas contiguas horizontalmente y/o verticalmente con el mismo símbolo, se obtiene el premio indicado en la “tabla de premios”, eliminándose dichas casillas.
  - b) Por cada grupo de casillas con el mismo símbolo premiado se completa una casilla de la “Sección Bonus”.
  - c) Si se completan las seis casillas de la “Sección Bonus” el jugador puede acceder a uno de los dos “Minijuegos Bonus” con los que se puede obtener premios instantáneos.
  - d) Si aparecen en la primera zona de juego tres casillas contiguas horizontalmente y/o verticalmente con el texto “Partida Extra”, se desplegará un “Minijuego” con el que se podrán obtener hasta un máximo de 6 partidas extras; eliminándose dichas casillas.
  - e) Una vez se eliminan las casillas de la primera zona, los huecos dejados se cubren por las casillas inmediatamente superiores, pudiendo obtenerse premios adicionales, si se forman nuevos grupos de casillas que cumplen con lo dispuesto en las letras anteriores.
- 2.5. Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

**APÉNDICE E-2019-02**

**Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales, hasta en cinco oportunidades» a dos euros, clase 2**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	27 de marzo de 2019
Fecha de publicación en el BOE	12 de febrero de 2019
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	2 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	4.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	605.622
Importe de premios por serie	2.560.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	64,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	70.000
2ª	20	1.000
3ª	100	100
4ª	5.000	50
5ª	10.000	20
6ª	34.500	10
7ª	161.000	5
8ª	395.000	2

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) El boleto de este producto cuenta con un área de juego formada por cinco jugadas independientes. Cada jugada consta de tres figuras y un elemento denominado "premio".
- b) Al revelar las figuras, bajo cada una de ellas aparece un símbolo.
- c) Al revelar el elemento denominado "premio", aparece una cantidad expresada en euros.
- d) Si en alguna de las jugadas, se encuentran tres símbolos iguales, la jugada está premiada con el premio expresado en dicha jugada.
- e) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total del boleto la suma de los premios de cada una de las jugadas.



**APÉNDICE E-2019-03**

**Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales, hasta en cinco oportunidades» a tres euros, clase 3**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	27 de marzo de 2019
Fecha de publicación en el BOE	12 de febrero de 2019
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	3 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	6.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	654.312
Importe de premios por serie	3.929.800 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	65,5%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	150.000
2ª	10	3.000
3ª	40	900
4ª	260	130
5ª	20.000	20
6ª	120.000	10
7ª	194.000	5
8ª	320.000	3

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

- a) El boleto de este producto cuenta con un área de juego formada por cinco jugadas independientes. Cada jugada consta de tres figuras y un elemento denominado “premio”.
- b) Al revelar las figuras, bajo cada una de ellas aparece un símbolo.
- c) Al revelar el elemento denominado “premio”, aparece una cantidad expresada en euros.
- d) Si en alguna de las jugadas, se encuentran tres símbolos iguales, la jugada está premiada con el premio expresado en dicha jugada.
- e) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total del boleto la suma de los premios de cada una de las jugadas.

**APÉNDICE F-2018-01**  
**Normas de los productos “con mecánica uno o varios números ganadores de 1 sobre 4” a un euro, clase 2**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	17 de enero de 2018
Fecha publicación en BOE	20 de diciembre de 2017
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	1 euro
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	2.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	443.987
Importe de premios por serie	1.180.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	59,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	4	10.000
2ª	493	100
3ª	1.500	40
4ª	4.210	20
5ª	23.660	10
6ª	59.160	4
7ª	118.300	2
8ª	236.660	1

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** Los boletos de este producto cuentan con un área de juego formada por dos zonas de juego, la primera denominada “número ganador” y la segunda denominada “tus números”:

- a) La zona de juego “número ganador” contiene una figura. Al rasgar la figura aparece un número expresado en cifras y letras.
- b) La zona de juego “tus números” contiene cuatro figuras cada una con una jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, expresado en cifras y letras, y debajo del mismo un importe en euros, expresado en cifras y letras, que representa el premio de la jugada.

## 2.2. Funcionamiento:

- a) Si en alguna jugada de la zona de juego “tus números” el número coincide con el número de la zona de juego “número ganador”, la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.
- b) Un boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las jugadas premiadas.

**APÉNDICE F-2018-02**  
**Normas de los productos “con dos áreas de juego y dos mecánicas” a tres euros, clase 4**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	17 de enero de 2018
Fecha publicación en BOE	20 de diciembre de 2017
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	3 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	6.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	555.709
Importe de premios por serie	3.930.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	65,5%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	100.000
2ª	10	1.000
3ª	69	500
4ª	800	100
5ª	12.548	40
6ª	36.010	20
7ª	77.610	10
8ª	160.650	5
9ª	268.010	3

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** El boleto de este producto consta de dos áreas de juego:

- a) Área de juego 1, está formada por dos zonas de juego, una primera denominada “números ganadores” y una segunda denominada “tus números”:
- La zona de juego “números ganadores” contiene tres figuras. Al rasgar la zona debajo de cada figura aparece un número expresado en cifras y letras.
  - La zona de juego “tus números” contiene ocho figuras cada una con una jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, expresado en cifras y letras, y debajo del mismo un importe en euros, expresado en cifras y letras, que representa el premio de la jugada.

b) El área de juego 2 contiene seis figuras. Al rasgar el área de juego bajo cada

una de las figuras aparece una cantidad en euros, expresada en cifras y letras.

## 2.2. Funcionamiento:

### a) Mecánica del área de juego 1:

- Si en alguna jugada de la zona de juego “tus números” el número coincide con uno de los números de la zona de juego “números ganadores”, la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

### b) Mecánica del área de juego 2:

- Si al rasgar el área de juego tres de las cantidades son iguales, se gana dicha cantidad expresada en euros.
- El área de juego 2 sólo puede tener un premio.

### c) Aspectos comunes:

- Un boleto puede contener una o varias áreas y/o jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las áreas y/o jugadas premiadas.

**APÉNDICE F-2018-03**  
**Normas de los productos “con dos áreas de juego y dos mecánicas” a cinco euros, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	17 de enero de 2018
Fecha publicación en BOE	20 de diciembre de 2017
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	5 euros
Boletos por serie	6.000.000
Valor facial de la serie	30.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	1.868.766
Importe de premios por serie	20.850.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	69,5%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	1	500.000
2ª	15	10.000
3ª	750	1.000
4ª	1.500	500
5ª	16.500	100
6ª	50.000	50
7ª	200.000	20
8ª	510.000	10
9ª	1.090.000	5

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** Los boletos de este producto cuentan con dos áreas de juego, la primera formada por las zonas de juego “números ganadores” y “tus números”, y la segunda área denominada “BONUS 20€”:

a) Área de juego 1:

- La zona de juego “números ganadores” contiene cinco figuras. Al rasgar la zona debajo de cada figura aparece un número expresado en cifras y letras.
- La zona de juego “tus números” contiene diez figuras cada una con una jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, expresado en cifras y letras, y debajo del mismo un importe en euros, expresado en cifras y letras, que representa el premio de la jugada. También puede aparecer en una jugada el símbolo especial.

b) Área de juego “BONUS 20€”. Al rasgar el área aparecen dos números.

## 2.2. Funcionamiento:

a) Mecánica del área de juego 1:

- Si al rasgar el área de juego en alguna jugada de la zona de juego “tus números” el número coincide con uno de los números de la zona de juego “números ganadores”, la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.
- Si al rasgar la zona de juego “tus números”, en alguna de las jugadas aparece el símbolo especial, la jugada tiene como premio el doble del importe que aparece en dicha jugada.

b) Mecánica del área de juego “BONUS 20€”. Si al rasgar el área de juego aparecen dos números iguales, el área tiene como premio 20 euros.

c) Aspectos comunes:

- Un mismo boleto puede contener una o varias áreas y/o jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las áreas y/o jugadas premiadas.

**APÉNDICE F-2018-04**  
**Normas de los productos “con cuatro áreas de juego y dos mecánicas” a cinco euros, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	17 de enero de 2018
Fecha publicación en BOE	20 de diciembre de 2017
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	5 euros
Boletos por serie	3.000.000
Valor facial de la serie	15.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	995.362
Importe de premios por serie	10.425.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	69,5%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	250.000
2ª	18	5.000
3ª	93	1.000
4ª	188	500
5ª	1.051	100
6ª	4.594	50
7ª	9.380	30
8ª	21.396	25
9ª	60.680	20
10ª	156.120	15
11ª	246.460	10
12ª	495.380	5

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** Los boletos de este producto cuentan con cuatro áreas de juego. La primera área está formada por dos zonas de juego denominadas “números ganadores” y “tus números”. La segunda, tercera y cuarta áreas de juego se denominan “BONUS”, “BONUS EXTRA” y “SUPER BONUS”, respectivamente.

a) Área de juego 1:

- La zona de juego “números ganadores” contiene cuatro figuras. Al rasgar la zona debajo de cada figura aparece un número expresado en cifras y letras.
- La zona de juego “tus números” contiene doce figuras cada una con una



jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, expresado en cifras y letras, y debajo del mismo un importe en euros, expresado en cifras y letras, que representa el premio de la jugada.

- b) Área de juego “BONUS”. Al rasgar el área aparece un número.
- c) Área de juego “BONUS EXTRA”. Al rasgar el área aparece un número.
- d) Área de juego “SUPER BONUS”. Al rasgar el área aparece un número.

## 2.2. Funcionamiento:

- a) Mecánica del área de juego 1:
  - Si al rasgar el área de juego en alguna jugada de la zona de juego “tus números” el número coincide con uno de los números de la zona de juego “números ganadores”, la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.
- b) Mecánica del área de juego “BONUS”. Si al rasgar el área de juego aparece el número diez, el área tiene como premio 10 euros.
- c) Mecánica del área de juego “BONUS EXTRA”. Si al rasgar el área de juego aparece el número veinte, el área tiene como premio 20 euros.
- d) Mecánica del área de juego “SUPER BONUS”. Si al rasgar el área de juego aparece el número cincuenta, el área tiene como premio 50 euros.
- e) Aspectos comunes:
  - Un mismo boleto puede contener una o varias áreas y/o jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las áreas y/o jugadas premiadas.

**APÉNDICE F-2018-05**  
**Normas de los productos “con cuatro áreas de juego y dos mecánicas” a diez euros, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	17 de enero de 2018
Fecha publicación en BOE	20 de diciembre de 2017
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	10 euros
Boletos por serie	6.000.000
Valor facial de la serie	60.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	2.272.563
Importe de premios por serie	44.400.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	74,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	1	1.000.000
2ª	15	10.000
3ª	51	1.000
4ª	202	500
5ª	4.994	250
6ª	50.000	100
7ª	204.150	50
8ª	651.050	20
9ª	1.362.100	10

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** Los boletos de este producto cuentan con cuatro áreas de juego, la primera área está formada por dos zonas de juego denominadas “números ganadores” y “tus números”. La segunda, tercera y cuarta áreas de juego se denominan “BONUS 50€”, “BONUS 100€” y “BONUS 250€”, respectivamente.

a) Área de juego 1:

- La zona de juego “números ganadores” contiene seis figuras. Al rasgar la zona debajo de cada figura aparece un número expresado en cifras y letras.
- La zona de juego “tus números” contiene doce figuras cada una con una jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, expresado en cifras y letras, y debajo del mismo un importe en euros,

expresado en cifras y letras, que representa el premio de la jugada. También pueden aparecer en una jugada un símbolo especial .

- b) Área de juego “BONUS 50€”. Al rasgar el área aparecen dos números.
- c) Área de juego “BONUS 100€”. Al rasgar el área aparecen dos números.
- d) Área de juego “BONUS 250€”. Al rasgar el área aparecen dos números.

## 2.2. Funcionamiento:

### a) Mecánica del área de juego 1:

- Si al rasgar el área de juego en alguna jugada de la zona de juego “tus números” el número coincide con uno de los números de la zona de juego “números ganadores”, la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.
- Si al rasgar el área de juego en alguna jugada de la zona de juego “tus números” aparece el símbolo especial “LINGOTE”, la jugada tiene como premio diez veces el importe que aparece en dicha jugada.
- Si al rasgar el área de juego en alguna jugada de la zona de juego “tus números” aparece el símbolo especial “BILLETES”, la jugada tiene como premio 100 euros.

b) Mecánica del área de juego “BONUS 50€”. Si al rasgar el área de juego aparecen dos números iguales el área tiene como premio 50 euros.

c) Mecánica del área de juego “BONUS 100€”. Si al rasgar el área de juego aparecen dos números iguales el área tiene como premio 100 euros.

d) Mecánica del área de juego “BONUS 250€”. Si al rasgar el área de juego aparecen dos números iguales el área tiene como premio 250 euros.

### e) Aspectos comunes:

- Un mismo boleto puede contener una o varias áreas y/o jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las áreas y/o jugadas premiadas.

**APÉNDICE F-2018-06**

**Normas de los productos “con mecánica encuentra tres símbolos iguales, hasta en cinco oportunidades” a dos euros, clase 1**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	11 de abril de 2018
Fecha de publicación BOE	15 de marzo de 2018
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	2 euros
Boletos por serie	5.000.000
Valor facial de la serie	10.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	1.238.977
Importe de premios por serie	6.400.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	64,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	70.000
2ª	25	1.000
3ª	350	100
4ª	13.600	50
5ª	64.000	20
6ª	131.000	10
7ª	290.000	5
8ª	740.000	2

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**1.2.1.** El boleto de este producto cuenta con un área de juego formada por 5 jugadas independientes. Cada jugada consta de tres figuras y un elemento denominado “premio”.

**1.2.2.** Mecánica de funcionamiento:

- Al rasgar las figuras, bajo cada una de ellas aparece un símbolo.
- Al rasgar el elemento denominado “premio”, aparece una cantidad expresada en euros.
- Si en alguna de las jugadas, se encuentran tres símbolos iguales, la jugada está premiada con el premio expresado en dicha jugada.
- Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total del boleto la suma de los premios de cada una de las jugadas.

**APÉNDICE F-2018-07**  
**Normas de los productos “con dos áreas de juego y dos mecánicas” a tres euros, clase 5**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	9 de mayo de 2018
Fecha de publicación en BOE	15 de marzo de 2018
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	3 euros
Boletos por serie	5.000.000
Valor facial de la serie	15.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	1.430.266
Importe de premios por serie	9.825.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	65,5%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	150.000
2ª	90	1.000
3ª	174	500
4ª	4.000	100
5ª	20.000	50
6ª	90.000	20
7ª	200.000	10
8ª	400.000	5
9ª	716.000	3

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** El boleto de este producto cuenta con dos áreas de juego.

**2.1.1.** Mecánica del “área de juego 1”:

- a) El “área de juego 1” contiene cinco jugadas independientes. Cada una de las jugadas consta de cinco elementos: un primer elemento representado por Pac-Man, tres elementos representados por tres fantasmas, y un elemento denominado “premio”.
- b) Al rasgar el “área de juego 1”, debajo de cada uno de los elementos Pac-Man y fantasmas aparece un número que representa una puntuación.

- c) Al rasgar el elemento “premio” aparece un importe, expresado en euros, que representa el posible premio de la jugada.
- d) Si al rasgar el “área de juego 1”, en alguna de las jugadas la puntuación del elemento Pac-Man es superior a la suma de las puntuaciones de los fantasmas, la jugada está premiada con el premio expresado en dicha jugada.
- e) El “área de juego 1” puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio de esta área la suma de los premios de cada una de las jugadas premiadas.

#### **2.1.2. Mecánica del “área de juego 2”:**

- a) El “área de juego 2” consta de dos zonas de juego, una denominada “tus símbolos” y otra “símbolos ganadores”:
- b) La zona de juego “símbolos ganadores” contiene dos figuras. Al rasgar la zona, debajo de cada figura aparece un símbolo.
- c) La zona de juego “tus símbolos” contiene seis figuras. Al rasgar la zona, debajo de cada figura aparece un símbolo y un importe en euros, que representa el posible premio del símbolo.
- d) Si al rasgar el “área de juego 2”, alguno de los símbolos de la zona de juego “tus símbolos” coincide con alguno de los símbolos de la zona de juego “símbolos ganadores” se gana el premio asociado a dicho símbolo.
- e) El “área de juego 2” puede contener uno o varios símbolos premiados, siendo el premio de esta área la suma de los premios de cada uno de los símbolos premiados.

#### **2.1.3. Aspectos comunes:**

Un mismo boleto podrá contener una o las dos áreas de juego premiadas, siendo el premio del boleto la suma de los premios de cada una de las áreas de juego.

**APÉNDICE F-2018-09**  
**Normas de los productos “con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8” a tres euros, clase 3**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	5 de septiembre de 2018
Fecha de publicación en BOE	9 de agosto de 2018
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	3 euros
Boletos por serie	6.000.000
Valor facial de la serie	18.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	1.688.616
Importe de premios por serie	11.790.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	65,5%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categoría de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	1	150.000
2ª	15	10.000
3ª	200	1.000
4ª	1.000	500
5ª	5.000	250
6ª	32.400	50
7ª	270.000	10
8ª	540.000	5
9ª	840.000	3

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** El boleto de este producto consta de un área de juego dividida en dos zonas de juego, una primera denominada “números ganadores” y una segunda zona formada por ocho jugadas independientes.

**2.1.1.** Mecánica del área de juego:

- a) La zona de juego “números ganadores” contiene tres figuras. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número.
- b) Cada una de las jugadas de la segunda zona tiene una figura. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, y debajo del mismo un importe expresado en euros. También puede aparecer en una jugada el

símbolo especial y debajo del mismo un importe expresado en euros.

- c) Si al rascar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la segunda zona el número coincide con uno de los números de la zona “números ganadores”, la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.
- d) Si en alguna jugada aparece el símbolo especial, la jugada está premiada con el doble del importe que aparece en dicha jugada.
- e) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total del boleto la suma de los premios de cada una de las jugadas premiadas.



**APÉNDICE F-2018-10**  
**Normas de los productos “con mecánica tres en raya” a un euro, clase 3**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	26 de septiembre de 2018
Fecha de publicación en BOE	9 de agosto de 2018
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	1 euro
Boletos por serie	3.500.000
Valor facial de la serie	3.500.000 euros
Número de boletos premiados por serie	795.421
Importe de premios por serie	2.065.000
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	59,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categoría de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	1	10.000
2ª	220	1.000
3ª	2.000	100
4ª	15.000	10
5ª	30.200	5
6ª	138.000	3
7ª	310.000	2
8ª	300.000	1

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** El boleto de este producto cuenta con un área de juego que consta de 9 figuras dispuestas en 3 filas y 3 columnas, formando un cuadrado. Asimismo, junto al área de juego del boleto aparece una “tabla de premios”.

**2.1.1.** Mecánica del área de juego:

- a) Una vez rascada el área de juego, debajo de cada una de las figuras aparece un símbolo.
- b) Si al rascar el área de juego, aparecen tres símbolos iguales formando una línea recta horizontal, vertical o diagonal, el boleto obtiene el premio que se detalla en la “tabla de premios”.



- c) Si no aparecen tres símbolos iguales formando una línea recta horizontal, vertical o diagonal, el boleto no está premiado, y no se gana cantidad alguna.
- d) Cada boleto solo puede contener un premio.

**APÉNDICE F-2018-11<sup>8</sup>**  
**Normas de los productos “con dos áreas de juego y dos mecánicas” a cinco euros, clase 3**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	10 de octubre de 2018
Fecha de publicación en BOE	9 de agosto de 2018
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	5 euros
Boletos por serie	9.000.000
Valor facial de la serie	45.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	3.000.459
Importe de premios por serie	31.275.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	69,5%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	4	250.000
2ª	50	10.000
3ª	405	1.000
4ª	6.000	100
5ª	122.000	50
6ª	1.662.000	10
7ª	1.210.000	5

**2º. Mecánica de funcionamiento:**

**2.1.** El boleto de este producto consta de dos áreas de juego.

**2.2.** Mecánica del “área de juego 1”:

- a) El “área de juego 1” contiene cinco figuras dispuestas horizontalmente.
- b) Al rasgar el área de juego, debajo de cada una de las figuras aparece un símbolo y un importe, expresado en euros.
- c) Si al rasgar el área de juego, en alguno de las figuras aparece el “símbolo especial”, representado por un muñeco de nieve, se gana el premio correspondiente.

<sup>8</sup> Este apéndice queda derogado el 27 de marzo de 2019

d) En el “área de juego 1” sólo puede haber un símbolo premiado.

### **2.3. Mecánica del “área de juego 2”:**

- a) El “área de juego 2” consta de dos zonas de juego, una denominada “tus números” y otra “números ganadores”.
- b) La zona de juego “números ganadores” contiene dos figuras. Una de ellas con el nombre “Bonus”. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número.
- c) La zona de juego “tus números” contiene ocho figuras, una para cada jugada. Al rasgar la zona, debajo de cada figura aparece un número y debajo del mismo un importe expresado en euros.
- d) Si al rasgar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona “tus números” el número coincide con el número de la zona “números ganadores” distinto del número “Bonus”, la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.
- e) Si al rasgar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona “tus números” el número coincide con el número “Bonus” de la zona “números ganadores”, la jugada está premiada y se gana el doble del importe expresado en euros en dicha jugada.
- f) El “área de juego 2” puede tener una o varias jugadas premiadas.

### **2.4. Aspectos comunes:**

Un mismo boleto puede contener una o dos áreas de juego premiadas, siendo el premio del boleto la suma de los premios de cada una de las áreas de juego.

**APÉNDICE F-2019-01**  
**Normas de los productos “con mecánica siete y media” a un euro, clase 5**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	16 de enero de 2019
Fecha de publicación en BOE	11 de diciembre de 2018
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	1 euro
Boletos por serie	12.000.000
Valor facial de la serie	12.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	2.725.901
Importe de premios por serie	7.029.590 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	58,6%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categoría de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	25	7.500
2ª	475	750
3ª	5.000	75
4ª	15.001	40
5ª	95.000	10
6ª	270.000	5
7ª	870.400	2
8ª	1.470.000	1

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** El boleto de este producto consta de un área de juego con tres zonas independientes:

- a) Una zona de nombre “banca” representada por dos figuras, otra llamada “tus cartas” con tres figuras y, por último, una zona denominada “descubre tu premio”.
- b) Al rasgar las dos figuras de la zona “banca”, aparecen dos cantidades expresadas en números y letras, una por cada figura.
- c) Al rasgar las tres figuras de la zona “tus cartas”, aparecen tres cantidades expresadas en números y letras, una por cada figura.
- d) Por último, al rasgar en la zona “descubre tu premio” aparece una cantidad en

euros.

- e) Los números que pueden aparecer en las zonas “banca” y “tus cartas” están comprendidos entre el uno y el siete, y también puede aparecer una media.

## 2.2. Funcionamiento:

- a) Si la suma de las cantidades de la zona “tus cartas” es superior a la suma de las cantidades de “banca” sin alcanzar siete y media, el boleto estará premiado y se ganará la cantidad expresada en la zona “descubre tu premio”. Si la suma de las cantidades de la zona “tus cartas” es exactamente siete y media, el boleto estará premiado y se ganará el doble de la cantidad expresada en la zona “descubre tu premio”.
- b) Cada boleto sólo puede tener un premio.

**APÉNDICE F-2019-02**  
**Normas de los productos “con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6” a dos euros, clase 6**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	23 de enero de 2019
Fecha de publicación en BOE	11 de diciembre de 2018
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	2 euros
Boletos por serie	9.000.000
Valor facial de la serie	18.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	2.249.353
Importe de premios por serie	11.520.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	64,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categoría de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	100.000
2ª	100	1.000
3ª	6.260	100
4ª	40.001	50
5ª	270.000	10
6ª	675.990	5
7ª	1.257.000	2

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1.** Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por dos zonas de juego denominadas “números ganadores” y “tus números”.

- a) La zona de juego “números ganadores” contiene dos figuras. Al rasgar el área, bajo cada una de las figuras aparece un número.
- b) La zona de juego “tus números” contiene seis figuras cada una con una jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las jugadas aparece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una jugada un símbolo multiplicador.

**2.2.** Funcionamiento:

- a) Si al rasgar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona “tus números” el número coincide con uno de los números de la zona “números ganadores”, la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.
- b) Si en alguna jugada aparece alguno de los símbolos multiplicadores X2, X5 o X10, la jugada tiene como premio el importe que aparece en dicha jugada multiplicado por 2, 5 ó 10, respectivamente.
- c) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las jugadas premiadas.



**APÉNDICE F-2019-03**  
**Normas de los productos “con dos áreas de juego y dos mecánicas”**  
**a cinco euros, clase 5**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	23 de enero de 2019
Fecha de publicación en BOE	11 de diciembre de 2018
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	5 euros
Boletos por serie	9.000.000
Valor facial de la serie	45.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	2.998.291
Importe de premios por serie	31.275.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	69,5%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categoría de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	500.000
2ª	9	10.000
3ª	400	1.000
4ª	2.000	500
5ª	25.000	100
6ª	72.040	50
7ª	245.940	20
8ª	899.940	10
9ª	1.752.960	5

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

**2.1. Área de juego:**

- a) Los boletos de este producto cuentan con dos áreas de juego, la primera formada por las zonas de juego “números ganadores” y “tus números”, y una segunda área denominada “bonus 50€”:
- b) Área de juego 1: La zona de juego “números ganadores” contiene cinco figuras. Al rasgar el área, bajo cada una de las figuras aparece un número. La zona de juego “tus números” contiene diez figuras cada una con una jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las jugadas aparece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una jugada un símbolo multiplicador.

- c) Área de juego 2: El área de juego “bonus 50€” contiene una figura. Al rasgar el área aparecen dos números.

## **2.2. Funcionamiento:**

### **2.2.1. Mecánica del área de juego 1:**

- a) Si al rasgar las dos zonas de juego, en alguna jugada del área “tus números” el número coincide con uno de los números de la zona “números ganadores”, la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.
- b) Si en alguna jugada aparecen alguno de los símbolos multiplicadores X2, X5, X10 o X20, la jugada tiene como premio el importe que aparece en dicha jugada multiplicado por 2, 5, 10 ó 20, respectivamente.

### **2.2.2. Mecánica del área de juego 2:**

Si en el área de juego “bonus 50€”, aparecen dos números iguales, se obtiene un premio de 50 euros.

## **2.3. Aspectos comunes:**

Un mismo boleto puede contener una o varias áreas y/o jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las áreas y/o jugadas premiadas.

**APÉNDICE F-2019-04**  
**Normas de los productos “con mecánica tres de seis” a un euro, clase 5**

**1º. Aspectos generales.**

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	6 de marzo de 2019
Fecha de publicación en BOE	12 de febrero de 2019
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	1 euro
Boletos por serie	6.000.000
Valor facial de la serie	6.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	1.363.202
Importe de premios por serie	3.540.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	59,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

<b>Categorías de premios</b>	<b>Boletos premiados por cada serie</b>	<b>Premio unitario por boleto (en euros)</b>
1ª	2	10.000
2ª	200	100
3ª	10.000	50
4ª	70.000	10
5ª	155.000	5
6ª	397.000	2
7ª	731.000	1

**2º. Mecánica de funcionamiento.**

2.1. El boleto de este producto cuenta con un área de juego:

- a) El área de juego está formada por seis figuras.
- b) Al rasgar el área de juego aparece bajo cada una de las seis figuras una cantidad en euros.

2.2. Funcionamiento:

- a) Si al rasgar el área de juego, tres de las cantidades son iguales, el boleto está premiado y se gana dicha cantidad expresada en euros.
- b) Si entre las seis cantidades no aparecen tres iguales, el boleto no está premiado y no se gana cantidad alguna.
- c) Cada boleto solo puede tener un premio.