



FRANCISCO JAVIER REBOLLO MORAL, SUBDIRECTOR GENERAL DE DIÁLOGO CIVIL DE LA DIRECCIÓN GENERAL DE DERECHOS DE LAS PERSONAS CON DISCAPACIDAD, COMO SECRETARIO DE LA COMISIÓN PERMANENTE DEL CONSEJO DE PROTECTORADO DE LA ONCE

CERTIFICA: Que la Comisión Permanente del Consejo de Protectorado, en reunión extraordinaria celebrada el 9 de marzo de 2026, ha verificado que el Acuerdo CEP.2/2026-3.1, de 18 de febrero, de la Comisión Ejecutiva Permanente del Consejo General de la ONCE, cuyo extracto figura a continuación, se ajusta a la normativa particular y de general aplicación y a los procedimientos y criterios de control en vigor.

Acuerdo CEP.2/2026-3.1, de 18 de febrero, “IMPLANTACIÓN DE CUATRO GRUPOS DE PRODUCTOS DE LOTERÍA INSTANTÁNEA Y MODIFICACIÓN DEL REGLAMENTO REGULADOR DE LOS PRODUCTOS DE LA MODALIDAD DE LOTERÍA DENOMINADA “LOTERÍA INSTANTÁNEA DE BOLETOS DE LA ONCE” MEDIANTE LA DEROGACIÓN DE CINCO APÉNDICES Y LA INCLUSIÓN DE CUATRO APÉNDICES.”

.....

“2º.- Derogar, con fecha 6 de mayo de 2026, los siguientes cinco apéndices del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada “Lotería Instantánea de boletos de la ONCE”:

- *“Con mecánica símbolos ganadores en cinco oportunidades” a tres euros, clase 1 (apéndice E-2024-07).*
- *“Con mecánica uno o varios números ganadores de 6 sobre 9” a dos euros, clase 1 (apéndice F-2025-02).*
- *“Con mecánica uno o varios números ganadores de 8 sobre 12” a cinco euros, clase 1 (apéndice F-2025-03).*
- *“Con mecánica uno o varios números ganadores de 10 sobre 24” a diez euros, clase 1 (apéndice F-2025-08).*
- *“Con mecánica encuentra dos cantidades iguales en cinco oportunidades” a un euro, clase 1 (apéndice F-2026-08).*

3º.- Aprobar la implantación de cuatro grupos de productos de la modalidad de lotería instantánea:

- *“Con tres áreas de juego y tres mecánicas” a tres euros, clase 5 (apéndice E-2026-11).*





- “Con mecánica reúne números iguales en 35 oportunidades” a dos euros, clase 1 (apéndice E-2026-12).
- “Con tres áreas de juego y tres mecánicas” a tres euros, clase 4 (apéndice F-2026-10).
- “Con mecánica uno o varios números ganadores de 6 sobre 18” a diez euros, clase 3 (apéndice F-2026-11).

Las características de estos grupos de productos vienen definidas en los apéndices contemplados en el punto 4º de este Acuerdo.

ANEXO 1 AL ACUERDO CEP.2/2026-3.1, de 18 de febrero. -

**Apéndices del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada «Lotería Instantánea de boletos de la ONCE»
(Versión vigente a 6 de mayo de 2026)**

ÍNDICE

Número de apéndice	Descripción
10	Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a un euro, clase 2.
15	Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y cuatro mecánicas» a tres euros, clase 1.
37	Normas de los productos «con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades» a cinco euros, clase 1.
40	Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a dos euros, clase 1.
49	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a dos euros, clase 5.
C-2019-01	Criterios para la certificación del «generador aleatorio de numeración» que da soporte a los boletos electrónicos de la modalidad de lotería denominada «Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE».
E-2018-03	Normas de los productos «con mecánica cinco de cinco» a un euro, clase 1.
E-2018-04	Normas de los productos «con mecánica once de ochenta» a un euro, clase 1.
E-2018-05	Normas de los productos «con mecánica tres de tres» a 0,50 euros, clase 1.
E-2018-19	Normas de los productos «con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2019-07	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a dos euros, clase 3.





Número de apéndice	Descripción
E-2019-10	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores tres de seis» a 0,50 euros, clase 1.
E-2019-11	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores tres de seis» a un euro, clase 1.
E-2019-16	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a dos euros, clase 1.
E-2019-20	Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2019-21	Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a cinco euros, clase 1.
E-2020-02	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en siete oportunidades» a dos euros, clase 1.
E-2020-03	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en siete oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2020-12	Normas de los productos «con mecánica cartas» a un euro, clase 2.
E-2020-14	Normas de los productos «con mecánica reúne letras y palabras» a un euro, clase 1.
E-2020-15	Normas de los productos «con mecánica reúne letras y palabras» a dos euros, clase 1.
E-2020-16	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a 0,50 euros, clase 2.
E-2020-19	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a un euro, clase 1.
E-2021-04	Normas de los productos «con mecánica cinco de veinticinco» a cinco euros, clase 1.
E-2021-08	Normas de los productos «con mecánica tres importes iguales de seis» a 0,25 euros, clase 1.
E-2021-09	Normas de los productos «con mecánica tres importes iguales de seis» a un euro, clase 1.
E-2021-12	Normas de los productos «con tres áreas de juego y tres mecánicas» a 10 euros, clase 1.
E-2021-15	Normas de los productos «con mecánica cinco por cinco» a un euro, clase 1.
E-2021-16	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a tres euros, clase 2.
E-2021-19	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a dos euros, clase 2.
E-2021-21	Normas de los productos «con mecánica reúne varios símbolos iguales en seis oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2021-22	Normas de los productos «con mecánica reúne varios símbolos iguales en seis oportunidades» a cinco euros, clase 1.
E-2021-23	Normas de los productos «con mecánica cinco de veinticinco» a tres euros, clase 1.





Número de apéndice	Descripción
E-2021-27	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 20» a dos euros, clase 1.
E-2021-28	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 20» a tres euros, clase 1.
E-2021-29	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a cinco euros, clase 2.
E-2022-01	Normas de los productos «con mecánica 3 importes iguales de 9» a un euro, clase 1.
E-2022-04	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en 4 oportunidades» a un euro, clase 1.
E-2022-07	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades» a dos euros, clase 3.
E-2022-09	Normas de los productos «con mecánica 5 de 25» a diez euros, clase 1.
E-2022-10	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en 7 oportunidades» a cinco euros, clase 1.
E-2022-14	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a 0,50 euros, clase 3.
E-2022-15	Normas de los productos «con mecánica cinco de veinticinco» a cinco euros, clase 2.
E-2022-20	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a 0,50 euros, clase 4.
E-2023-11	Normas de los productos «con mecánica símbolos iguales» a un euro, clase 2.
E-2023-13	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 12» a dos euros, clase 1.
E-2023-15	Normas de los productos «con mecánica reúne números iguales en 5 oportunidades» a cinco euros, clase 1.
E-2023-16	Normas de los productos «con mecánica encuentra 3 símbolos iguales en 15 oportunidades» a 0,50 euros, clase 1.
E-2023-17	Normas de los productos «con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades» a un euro, clase 1.
E-2023-20	Normas de los productos «con mecánica encuentra tres importes iguales de seis» a dos euros, clase 1.
E-2024-02	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 13.
E-2024-03	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a diez euros, clase 2.
E-2024-05	Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a un euro, clase 1.
E-2024-11	Normas de los productos «con mecánica símbolos iguales en una oportunidad» a 0,50 euros, clase 1.





Número de apéndice	Descripción
E-2024-13	Normas de los productos «con mecánica 3 en raya» a un euro, clase 6.
E-2024-14	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 20» a tres euros, clase 2.
E-2024-15	Normas de los productos «con mecánica reúne letras y palabras» a cinco euros, clase 1.
E-2024-16	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades» a cinco euros, clase 5.
E-2024-17	Normas de los productos «con mecánica encuentra símbolos premiados en 12 oportunidades» a dos euros, clase 2.
E-2024-18	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en 6 oportunidades» a cinco euros, clase 1.
E-2024-21	Normas de los productos «con mecánica encuentra 3 símbolos iguales en 15 oportunidades» a dos euros, clase 1.
E-2025-04	Normas de los productos «con mecánica uno o varios símbolos ganadores en cinco jugadas» a dos euros, clase 2.
E-2025-05	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en ocho oportunidades» a cinco euros, clase 2.
E-2025-06	Normas de los productos «con mecánica siete y media» a un euro, clase 10.
E-2025-09	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 20» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.
E-2025-10	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en ocho oportunidades» a dos euros, clase 1.
E-2025-11	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en dos oportunidades» a cinco euros, clase 1.
E-2025-12	Normas de los productos «con mecánica importes iguales en 15 oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2025-13	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en 6 oportunidades» a cinco euros, clase 2.
E-2025-14	Normas de los productos «con mecánica 7 de la suerte» a 0,50 euros, clase 10.
E-2025-15	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a dos euros, clase 9.
E-2025-18	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en seis oportunidades» a cinco euros, clase 3.
E-2026-01	Normas de los productos «con mecánica números ganadores en cinco oportunidades» a un euro, clase 2.
E-2026-02	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a dos euros, clase 11.
E-2026-03	Normas de los productos «con tres áreas de juego y tres mecánicas» a diez euros, clase 5.





Número de apéndice	Descripción
E-2026-04	Normas de los productos «con mecánica palabras ganadoras» a tres euros, clase 2.
E-2026-05	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en ocho oportunidades» a cinco euros, clase 3.
E-2026-06	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 12» a dos euros, clase 2.
E-2026-07	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 4 sobre 16» a cinco euros, clase 2.
E-2026-08	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 25» a diez euros, clase 2.
E-2026-09	Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y cuatro mecánicas» a cinco euros, clase 6.
E-2026-10	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en ocho oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2026-11	Normas de los productos «con tres áreas de juego y tres mecánicas» a tres euros, clase 5.
E-2026-12	Normas de los productos «con mecánica reúne números iguales en 35 oportunidades» a dos euros, clase 1
F-2024-02	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 12.
F-2024-03	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a diez euros, clase 1.
F-2024-08	Normas de los productos «con mecánica 3 en raya» a un euro, clase 5.
F-2024-09	Normas de los productos «con mecánica encuentra símbolos premiados en 12 oportunidades» a dos euros, clase 1.
F-2024-10	Normas de los productos «con 2 áreas de juego y 2 mecánicas» a tres euros, clase 10.
F-2025-04	Normas de los productos «con mecánica uno o varios símbolos ganadores en cinco jugadas» a dos euros, clase 1.
F-2025-05	Normas de los productos «con mecánica siete y media» a un euro, clase 9.
F-2025-09	Normas de los productos «con mecánica 7 de la suerte» a 0,50 euros, clase 9.
F-2025-10	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a dos euros, clase 8.
F-2026-01	Normas de los productos «con mecánica números ganadores en cinco oportunidades» a un euro, clase 1.
F-2026-02	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a dos euros, clase 10.
F-2026-03	Normas de los productos «con tres áreas de juego y tres mecánicas» a diez euros, clase 4.





Número de apéndice	Descripción
F-2026-04	Normas de los productos «con mecánica palabras ganadoras» a tres euros, clase 1.
F-2026-05	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 12» a dos euros, clase 1.
F-2026-06	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 4 sobre 16» a cinco euros, clase 1.
F-2026-07	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 25» a diez euros, clase 1.
F-2026-09	Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y cuatro mecánicas» a cinco euros, clase 5.
F-2026-10	Normas de los productos «con tres áreas de juego y tres mecánicas» a tres euros, clase 4.
F-2026-11	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 6 sobre 18» a diez euros, clase 3.





ANEXO 2 AL ACUERDO CEP.2/2026-3.1, de 18 de febrero. -

Apéndice E-2026-11

Normas de los productos «con tres áreas de juego y tres mecánicas» a tres euros, clase 5

1º. Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

- Vigencia del grupo de productos: 6 de mayo de 2026.
- Fecha de publicación en el BOE:
- Soporte de comercialización: Electrónico.
- Precio por boleto: 3 euros.
- Boleto por serie: 2.000.000.
- Valor facial de la serie: 6.000.000 de euros.
- Número de boletos premiados por serie: 656.525.
- Importe de premios por serie: 3.930.000 euros.
- Porcentaje de premios sobre el valor de la serie: 65,5%.
- Probabilidad de premio: 1 boleto premiado de cada 3,0 boletos vendidos.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de Premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1ª	2	200.000
2ª	3	20.000
3ª	20	1.000
4ª	1.000	100
5ª	2.500	50
6ª	5.000	30
7ª	10.000	20
8ª	20.000	15
9ª	35.000	10
10ª	90.000	6
11ª	103.000	5
12ª	390.000	3

2º. Mecánica de funcionamiento.





- a) El boleto de este producto consta de tres áreas de juego. La primera está formada por dos zonas de juego denominadas «peces ganadores» y «tus peces». La segunda está formada por seis figuras. La tercera está formada por tres jugadas distribuidas en filas.
- b) El jugador deberá seguir la mecánica que aparece en la pantalla con el fin de comprobar los posibles premios del boleto.
- c) Un boleto puede contener una o varias áreas de juego y una o varias jugadas premiadas, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.





ANEXO 3 AL ACUERDO CEP.2/2026-3.1, de 18 de febrero. -

Apéndice E-2026-12
Normas de los productos «con mecánica reúne números iguales en 35 oportunidades» a dos euros, clase 1

1º. Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

- Vigencia del grupo de productos: 13 de mayo de 2026.
- Fecha de publicación en el BOE:
- Soporte de comercialización: Electrónico.
- Precio por boleto: 2 euros.
- Boleto por serie: 2.000.000.
- Valor facial de la serie: 4.000.000 de euros.
- Número de boletos premiados por serie: 573.333.
- Importe de premios por serie: 2.520.000 euros.
- Porcentaje de premios sobre el valor de la serie: 63,0%.
- Probabilidad de premio: 1 boleto premiado de cada 3,5 boletos vendidos.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de Premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1ª	2	145.000
2ª	5	500
3ª	10	200
4ª	8	150
5ª	12	120
6ª	80	100
7ª	15	80
8ª	12	60
9ª	150	50
10ª	80	40
11ª	60	35
12ª	80	30
13ª	4.999	20
14ª	120	18
15ª	150	16





Categorías de Premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
16 ^a	25.000	10
17 ^a	2.000	9
18 ^a	15.000	8
19 ^a	5.000	7
20 ^a	20.000	6
21 ^a	78.000	5
22 ^a	102.550	4
23 ^a	110.000	3
24 ^a	210.000	2

- 2º. Mecánica de funcionamiento.
- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, representada por un área de cinco columnas y cinco filas.
 - b) El jugador deberá seguir la mecánica que aparece en la pantalla con el fin de comprobar los posibles premios del boleto.
 - c) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.





ANEXO 4 AL ACUERDO CEP.2/2026-3.1, de 18 de febrero. -

Apéndice F-2026-10

Normas de los productos «con tres áreas de juego y tres mecánicas» a tres euros, clase 4

1º. Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

- Vigencia del grupo de productos: 6 de mayo de 2026.
- Fecha de publicación en el BOE:
- Soporte de comercialización: Físico.
- Precio por boleto: 3 euros.
- Boleto por serie: 9.000.000.
- Valor facial de la serie: 27.000.000 de euros.
- Número de boletos premiados por serie: 2.567.813.
- Importe de premios por serie: 17.685.000 euros.
- Porcentaje de premios sobre el valor de la serie: 65,5%.
- Probabilidad de premio: 1 boleto premiado de cada 3,5 boletos vendidos.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de Premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1ª	3	200.000
2ª	10	20.000
3ª	200	1.000
4ª	4.500	100
5ª	17.000	50
6ª	39.100	30
7ª	95.000	20
8ª	108.000	15
9ª	252.000	10
10ª	468.000	6
11ª	306.000	5
12ª	1.278.000	3

2º. Mecánica de funcionamiento.





2.1. Área de juego.

Los boletos de este producto cuentan con 3 áreas de juego:

- a) Área de juego 1: está formada por 2 zonas de juego denominadas «peces ganadores» y «tus peces»:
 - La zona de juego «peces ganadores» contiene 2 figuras. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número.
 - La zona de juego «tus peces» contiene 10 figuras, cada una con una jugada. Al rasgar la zona, en cada una de las jugadas aparece un número, y un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una de las jugadas el símbolo especial «EXTRA».
- b) Área de juego 2: esta área de juego está representada por 6 figuras. Al rasgar el área, bajo cada una de las 6 figuras aparece un importe en euros.
- c) Área de juego 3: esta área de juego está representada por 3 jugadas distribuidas en filas. En cada jugada hay 3 figuras, un bonus multiplicador (X2 en la primera jugada, X5 en la segunda jugada y X10 en la tercera jugada) y la palabra «premio». Al rasgar el área, en cada jugada aparece un símbolo debajo de cada una de las 3 figuras, otro símbolo debajo del bonus multiplicador y un posible premio expresado en euros.

2.2. Mecánica de juego

- a) Área de juego 1: si en alguna jugada de la zona «tus peces» el número coincide con uno de los números de la zona «peces ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada. Si aparece el símbolo especial «EXTRA», la jugada está premiada con un premio directo de 6 €.
- b) Área de juego 2:
 - Si al rasgar el área de juego, 3 de los importes son iguales, el área de juego está premiada y se gana dicho importe expresado en euros.
 - Si entre los 6 importes no aparecen 3 iguales, el área no está premiada y no se gana importe alguno.
- c) Área de juego 3:
 - Si al rasgar el área, en alguna jugada aparecen bajo las 3 figuras 3 símbolos iguales, la jugada está premiada y se gana el premio correspondiente a dicha jugada.
 - Si al rasgar una jugada, alguno de los 3 símbolos coincide con el símbolo del bonus multiplicador, dicha jugada está premiada y se gana el premio correspondiente a dicha jugada multiplicado por 2, 5 o 10, según corresponda.

2.3. Aspectos comunes

Un boleto puede contener una o varias áreas de juego y una o varias jugadas premiadas, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.





ANEXO 5 AL ACUERDO CEP.2/2026-3.1, de 18 de febrero. -

Apéndice F-2026-11

Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 6 sobre 18» a diez euros, clase 3.

1º. Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

- Vigencia del grupo de productos: 6 de mayo de 2026.
- Fecha de publicación en el BOE:
- Soporte de comercialización: Físico.
- Precio por boleto: 10 euros.
- Boleto por serie: 4.500.000.
- Valor facial de la serie: 45.000.000 de euros.
- Número de boletos premiados por serie: 1.728.025.
- Importe de premios por serie: 33.300.000 euros.
- Porcentaje de premios sobre el valor de la serie: 74,0%.
- Probabilidad de premio: 1 boleto premiado de cada 2,6 boletos vendidos.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1ª	1	1.000.000
2ª	1	100.000
3ª	3	50.000
4ª	20	10.000
5ª	500	1.000
6ª	1.500	500
7ª	10.000	100
8ª	36.000	50
9ª	200.000	40
10ª	500.000	20
11ª	980.000	10

2º. Mecánica de funcionamiento.

2.1. Área de juego.





Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por dos zonas de juego:

- a) La zona de juego «números ganadores» contiene seis figuras, de las que una de ellas se denomina X2. Al rascar la zona en cada figura aparece un número.
- b) La zona de juego «tus números» contiene dieciocho figuras, cada una con una jugada. Al rascar la zona en cada una de las jugadas aparece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer un símbolo especial, de tres posibles símbolos especiales diferentes.

2.2. Mecánica de juego:

- a) Si al rascar el área de juego, en alguna jugada de «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.
- b) Si al rascar el área de juego, en alguna jugada de «tus números» el número coincide con el número que aparece bajo la figura X2, ganas el doble del premio de dicha jugada.
- c) Si al rascar la zona de juego «tus números», en alguna de las jugadas aparece el símbolo especial «herradura», la jugada tiene como premio 20 €; si aparece el símbolo especial «llave», la jugada tiene como premio 50 €; y si aparece el símbolo especial «copa», la jugada tiene como premio 100 €.

2.3. Aspectos comunes:

Un boleto puede tener una o más jugadas premiadas, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

Y para que conste, expido la presente certificación en Madrid, a 9 de marzo de 2026.

De conformidad con el artículo 19 de la Ley 40/2015 el presente certificado se ha suscrito por el Secretario del Consejo de Protectorado de la ONCE, con el Visado del Presidente Suplente de la Comisión Permanente, cuyas firmas electrónicas figuran en este documento.

