



FRANCISCO JAVIER REBOLLO MORAL, SUBDIRECTOR GENERAL DE DIÁLOGO CIVIL DE LA DIRECCIÓN GENERAL DE DERECHOS DE LAS PERSONAS CON DISCAPACIDAD, COMO SECRETARIO DE LA COMISIÓN PERMANENTE DEL CONSEJO DE PROTECTORADO DE LA ONCE

CERTIFICA: Que la Comisión Permanente del Consejo de Protectorado, en reunión extraordinaria celebrada el 16 de marzo de 2022, ha verificado que el Acuerdo CEP.2/2022-3.1, de 16 de febrero, de la Comisión Ejecutiva Permanente del Consejo General de la ONCE, cuyo extracto figura a continuación, se ajusta a la normativa particular y de general aplicación y a los procedimientos y criterios de control en vigor.

Acuerdo CEP.2/2022-3.1, de 16 de febrero, de la Comisión Ejecutiva Permanente del Consejo General de la ONCE, "IMPLANTACIÓN DE CUATRO GRUPOS DE PRODUCTOS DE LOTERÍA INSTANTÁNEA Y MODIFICACIÓN DEL REGLAMENTO REGULADOR DE LOS PRODUCTOS DE LA MODALIDAD DE LOTERÍA DENOMINADA "LOTERÍA INSTANTÁNEA DE BOLETOS DE LA ONCE" MEDIANTE LA DEROGACIÓN DE TRES APÉNDICES Y LA INCLUSIÓN DE CUATRO APÉNDICES".

.....

"2º.- Derogar, con fecha 4 de mayo de 2022, los siguientes apéndices del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada "Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE":

- Normas de los productos "con mecánica tres de seis" a un euro, clase 5 (apéndice F-2019-04);*
- Normas de los productos "con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 10" a dos euros, clase 1 (apéndice F-2021-08).*
- Normas de los productos "con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 12" a tres euros, clase 1 (apéndice E-2021-03).*

3º.- Aprobar la implantación de cuatro grupos de productos de la modalidad de lotería instantánea:

- "Con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades" a cinco euros, clase 4 (apéndice E-2022-06).*
- "Con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades" a dos euros, clase 3 (apéndice E-2022-07).*
- "Con 2 áreas de juego y 2 mecánicas" a tres euros, clase 7 (apéndice E-2022-08).*





- “Con 2 áreas de juego y 2 mecánicas” a tres euros, clase 6 (apéndice F-2022-03).

Las características de estos grupos de productos vienen definidas en los apéndices contemplados en el punto 4º de este acuerdo.

4º.- Aprobar la modificación del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada “Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE” aprobado por el Consejo General en el acuerdo CEP.14/2017-3.4, de 18 de octubre, publicado en el Boletín Oficial del Estado de 20 de diciembre de 2017 mediante Resolución, de 20 de noviembre de 2017, de la Secretaría de Estado de Servicios Sociales e Igualdad, y de su texto refundido de apéndices aprobado por el Consejo General en el acuerdo CEP.15/2021-3, de 20 de octubre, publicado en el Boletín Oficial del Estado de 29 de noviembre de 2021 mediante Resolución, de 12 de noviembre de 2021, de la Secretaría de Estado de Derechos Sociales; mediante la modificación del índice de apéndices que se acompaña como Anexo número 1, la derogación de los apéndices F-2019-04, F-2020-08 y E-2021-03 y la inclusión de cuatro nuevos apéndices con los números E-2022-06, E-2022-07, E-2022-08 y F-2022-03 que se acompañan como Anexos números 2, 3, 4 y 5 al presente acuerdo.

.....

ANEXO NÚM. 1 AL ACUERDO CEP.2/2022-3.1, de 16 de febrero

**APÉNDICES DEL REGLAMENTO REGULADOR DE LOS PRODUCTOS DE MODALIDAD DE LOTERÍA DENOMINADA “LOTERÍA INSTANTÁNEA DE BOLETOS DE LA ONCE”
(Versión vigente al 04 de mayo de 2022)**

ÍNDICE

Número de Apéndice	Descripción
1	Normas de los productos “con mecánica tres de nueve” a un euro, clase 1
9	Normas de los productos “con mecánica tres de nueve” a cincuenta céntimos de euro, clase 1
10	Normas de los productos “con mecánica tres de nueve a un euro, clase 2
15	Normas de los productos “con cuatro áreas de juego y cuatro mecánicas” a tres euros, clase 1
21	Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades” a cinco euros, clase 2
32	Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales en ocho oportunidades” a cinco euros, clase 1





Número de Apéndice	Descripción
34	Normas de los productos "con mecánica tres de nueve" a dos euros, clase 1
37	Normas de los productos "con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades" a cinco euros, clase 1
40	Normas de los productos "con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades" a dos euros, clase 1
46	Normas de los productos "con mecánica 7 de la suerte" a cincuenta céntimos de euro, clase 4
47	Normas de los productos "con mecánica siete y media" a un euro, clase 4
49	Normas de los productos "con dos áreas de juego y dos mecánicas" a dos euros, clase 5
50	Normas de los productos "con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades" a tres euros, clase 1
51	Normas de los productos "con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10" a cinco euros, clase 13
C-2019-01	Criterios para la certificación del "generador aleatorio de numeración" que da soporte a los boletos electrónicos de la modalidad de lotería denominada "Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE"
E-2018-03	Normas de los productos "con mecánica cinco de cinco" a un euro, clase 1
E-2018-04	Normas de los productos "con mecánica once de ochenta" a un euro, clase 1
E-2018-05	Normas de los productos "con mecánica tres de tres" a cincuenta céntimos de euro, clase 1
E-2018-06	Normas de los productos "con mecánica reúne varias piezas iguales en siete oportunidades" a diez euros, clase 1
E-2018-13	Normas de los productos "con mecánica reúne varias piezas iguales" a cincuenta céntimos de euro, clase 1
E-2018-14	Normas de los productos "con mecánica reúne varias piezas iguales" a un euro, clase 1
E-2018-15	Normas de los productos "con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8" a tres euros, clase 4
E-2018-19	Normas de los productos "con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades" a tres euros, clase 1
E-2019-07	Normas de los productos "con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8" a dos euros, clase 3
E-2019-10	Normas de los productos "con mecánica símbolos ganadores tres de seis" a cincuenta céntimos de euro, clase 1
E-2019-11	Normas de los productos "con mecánica símbolos ganadores tres de seis" a un euro, clase 1
E-2019-16	Normas de los productos "con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15" a dos euros, clase 1





Número de Apéndice	Descripción
E-2019-20	Normas de los productos “con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades” a tres euros, clase 1
E-2019-21	Normas de los productos “con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades” a cinco euros, clase 1
E-2020-02	Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales en siete oportunidades” a dos euros, clase 1
E-2020-03	Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales en siete oportunidades” a tres euros, clase 1
E-2020-06	Normas de los productos “con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15” a tres euros, clase 1
E-2020-07	Normas de los productos “con mecánica tres importes iguales de entre tres y dieciocho” a un euro, clase 1
E-2020-08	Normas de los productos “con mecánica tres importes iguales de entre tres y dieciocho” a dos euros, clase 1
E-2020-12	Normas de los productos “con mecánica cartas” a un euro, clase 2
E-2020-14	Normas de los productos “con mecánica reúne letras y palabras” a un euro, clase 1
E-2020-15	Normas de los productos “con mecánica reúne letras y palabras” a dos euros, clase 1
E-2020-16	Normas de los productos “con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad” a cincuenta céntimos de euro, clase 2
E-2020-19	Normas de los productos “con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad” a un euro, clase 1
E-2020-21	Normas de los productos “con mecánica uno o varios símbolos ganadores en una oportunidad” a un euro, clase 1
E-2020-22	Normas de los productos “con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15” a un euro, clase 1
E-2020-23	Normas de los productos “con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15” a cinco euros, clase 1
E-2021-02	Normas de los productos “con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6” a dos euros, clase 8
E-2021-04	Normas de los productos “con mecánica cinco de veinticinco” a cinco euros, clase 1
E-2021-05	Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales” a tres euros, clase 1
E-2021-06	Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales” a cinco euros, clase 3
E-2021-07	Normas de los productos “con dos áreas de juego y dos mecánicas” a cinco euros, clase 9
E-2021-08	Normas de los productos “con mecánica tres importes iguales de seis” a veinticinco céntimos de euro, clase 1
E-2021-09	Normas de los productos “con mecánica tres importes iguales de seis” a un euro, clase 1





Número de Apéndice	Descripción
E-2021-10	Normas de los productos “con mecánica encuentra símbolos iguales hasta en tres oportunidades” a tres euros, clase 1
E-2021-12	Normas de los productos “con tres áreas de juego y tres mecánicas” a 10 euros, clase 1
E-2021-13	Normas de los productos “con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 12” a dos euros y cincuenta céntimos, clase 1
E-2021-14	Normas de los productos “con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 12” a cinco euros, clase 1
E-2021-15	Normas de los productos “con mecánica cinco por cinco” a un euro, clase 1
E-2021-16	Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales” a tres euros, clase 2
E-2021-17	Normas de los productos “con dos áreas de juego y dos mecánicas” a dos euros, clase 7
E-2021-19	Normas de los productos “con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad” a dos euros, clase 2
E-2021-20	Normas de los productos “con mecánica tres importes iguales de seis” a cincuenta céntimos de euro, clase 1
E-2021-21	Normas de los productos “con mecánica reúne varios símbolos iguales en seis oportunidades” a tres euros, clase 1
E-2021-22	Normas de los productos “con mecánica reúne varios símbolos iguales en seis oportunidades” a cinco euros, clase 1
E-2021-23	Normas de los productos “con mecánica cinco de veinticinco” a tres euros, clase 1
E-2021-25	Normas de los productos “con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10”, a cinco euros, clase 18
E-2021-26	Normas de los productos “con mecánica uno o varios números ganadores de 6 sobre 18”, a diez euros, clase 2
E-2021-27	Normas de los productos “con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 20” a dos euros, clase 1
E-2021-28	Normas de los productos “con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 20” a tres euros, clase 1
E-2021-29	Normas de los productos “con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15” a cinco euros, clase 2
E-2022-01	Normas de los productos “con mecánica 3 importes iguales de 9” a un euro, clase 1
E-2022-02	Normas de los productos “con mecánica encuentra 3 símbolos iguales en 4 oportunidades” a un euro, clase 2
E-2022-03	Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales en 3 oportunidades” a dos euros y cincuenta céntimos, clase 1
E-2022-04	Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales en 4 oportunidades” a un euro, clase 1
E-2022-05	Normas de los productos “con mecánica encuentra 4 símbolos iguales en 10 oportunidades” a 2 euros, clase 2





Número de Apéndice	Descripción
E-2022-06	Normas de los productos "con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades" a cinco euros, clase 4
E-2022-07	Normas de los productos "con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades" a dos euros, clase 3
E-2022-08	Normas de los productos "con 2 áreas de juego y 2 mecánicas" a tres euros, clase 7
F-2018-01	Normas de los productos "con mecánica uno varios números ganadores de 1 sobre 4" a un euro, clase 2
F-2018-02	Normas de los productos "con dos áreas de juego y dos mecánicas" a tres euros, clase 4
F-2018-04	Normas de los productos "con cuatro áreas de juego y dos mecánicas" a cinco euros, clase 1
F-2018-09	Normas de los productos "con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8" a tres euros, clase 3
F-2019-05	Normas de los productos "con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8" a dos euros, clase 2
F-2020-01	Normas de los productos "con mecánica 7 de la suerte" a cincuenta céntimos de euro, clase 6
F-2020-04	Normas de los productos "con mecánica encuentra tres símbolos iguales en seis oportunidades" a un euro, clase 1
F-2021-02	Normas de los productos "con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6" a dos euros, clase 7
F-2021-03	Normas de los productos "con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10" a cinco euros, clase 16
F-2021-04	Normas de los productos "con dos áreas de juego y dos mecánicas" a cinco euros, clase 8
F-2021-06	Normas de los productos "con dos áreas de juego y dos mecánicas" a dos euros, clase 6
F-2021-09	Normas de los productos "con mecánica siete y media" a un euro, clase 6
F-2021-10	Normas de los productos "con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10" a cinco euros, clase 17
F-2021-11	Normas de los productos "con mecánica uno o varios números ganadores de 6 sobre 18", a diez euros, clase 1
F-2022-01	Normas de los productos "con mecánica encuentra 3 símbolos iguales en 4 oportunidades" a un euro, clase 1
F-2022-02	Normas de los productos "con mecánica encuentra 4 símbolos iguales en 10 oportunidades" a 2 euros, clase 1
F-2022-03	Normas de los productos "con 2 áreas de juego y 2 mecánicas" a tres euros, clase 6

* * * * *





ANEXO NÚM. 2 AL ACUERDO CEP.2/2022-3.1, de 16 de febrero

APÉNDICE E-2022-06
Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades” a cinco euros, clase 4

1º. Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	4 de mayo de 2022
Fecha de publicación en BOE	
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	5 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	10.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	571.493
Importe de premios por serie	6.945.250 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	69,5%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1ª	2	450.000
2ª	1	50.000
3ª	2	1.000
4ª	4	750
5ª	7	625
6ª	12	500
7ª	25	425
8ª	50	375
9ª	90	300
10ª	1.200	250
11ª	1.000	225
12ª	1.000	150
13ª	1.500	125
14ª	3.500	100
15ª	2.600	75
16ª	3.100	60
17ª	5.500	50
18ª	2.800	40
19ª	3.100	30
20ª	16.000	25





Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
21 ^a	30.000	15
22 ^a	100.000	10
23 ^a	400.000	5

2º. Mecánica de funcionamiento.

- a) Los boletos de este producto cuentan con dos zonas de juego:
- b) Una de las zonas se denomina “zona de premios” y contiene varias filas, cada una de las cuales está asociada a un determinado color, con casillas vacías y un posible premio. Esta zona también contiene las casillas asociadas al premio “bonus” y los posibles premios instantáneos.
- c) La otra zona se denomina “zona de color” y cuenta con 28 casillas. Cada casilla tiene un color determinado pudiendo contener también un premio instantáneo, un símbolo de “bonus” o un símbolo “mini juego”.
- d) El jugador dispone de cinco jugadas.
- e) Cada vez que se inicia una jugada, las casillas de la “zona de color” que formen un bloque (dos o más casillas del mismo color agrupados de forma contigua horizontalmente y/o verticalmente), pasan a la fila de la “zona de premios” asociada a dicho color.
- f) Si alguna de las casillas que pasan a la “zona de premios” contiene un premio instantáneo, se gana dicho premio.
- g) Si alguna de las casillas que pasan a la “zona de premios” contiene un símbolo “mini juego”, el jugador accede a dicho “mini juego”.
- h) Si alguna de las casillas que pasan a la “zona de premios” contiene un símbolo de “bonus” se completa una casilla de “bonus” de la “zona de premios”. Si en algún momento de la partida se completan todas las casillas asociadas al premio “bonus” se gana dicho premio.
- i) Si una vez completadas las cinco jugadas, en la zona de premios se ha completado alguna fila asociada a un color, se gana el premio correspondiente a dicha fila y color.
- j) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

* * * * *





ANEXO NÚM. 3 AL ACUERDO CEP.2/2022-3.1, de 16 de febrero

APÉNDICE E-2022-07
Normas de los productos “con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades” a dos euros, clase 3

1º. Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	11 de mayo de 2022
Fecha de publicación en BOE	
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	2 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	4.000.000 de euros
Número de boletos premiados por serie	616.054
Importe de premios por serie	2.560.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	64,0%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1ª	2	85.000
2ª	2	1.000
3ª	100	54
4ª	100	44
5ª	200	30
6ª	500	28
7ª	100	24
8ª	6.850	20
9ª	225	18
10ª	750	16
11ª	10.000	14
12ª	12.250	12
13ª	5.500	10
14ª	7.500	8
15ª	56.450	6
16ª	215.500	4
17ª	300.025	2

2º. Mecánica de funcionamiento.





- a) El boleto de este producto cuenta con dos áreas de juego y dos dados.
- b) El área situada a la izquierda del boleto es el área de premios y está formada por varias filas, cada una de las cuales está asociada a un símbolo determinado, con unas casillas que deben completarse para obtener el premio. Esta área también contiene las casillas asociadas al “bonus” y los posibles premios instantáneos.
- c) El área situada en la parte central del boleto cuenta con 36 casillas dispuestas en forma de cuadrícula de 6x6. Cada casilla tiene un símbolo determinado pudiendo contener de forma adicional un premio instantáneo o un símbolo “bonus”.
- d) Para jugar, el jugador debe accionar los dados cinco veces, indicando el dado blanco el valor de la fila y el dado amarillo el de la columna. Cada vez que se accionan los dados, aparece un valor en cada dado, determinando la intersección de los valores de fila y columna, una casilla.
- e) Dicha casilla, junto con las adyacentes del mismo símbolo forman un “bloque de casillas iguales” que van completando las casillas asociadas a dicho símbolo del área de premios. A estos efectos un “bloque de casillas iguales”, está formado por las casillas adyacentes del mismo símbolo que se encuentren arriba, abajo o en los laterales de la casilla determinada por la combinación numérica indicada por los dados, además de las contiguas a cualquiera de ellas que tengan también el mismo símbolo.
- f) Si además, alguna de las casillas del “bloque de casillas iguales” tiene el símbolo “bonus”, se completa una casilla de “bonus” del área de premios. Una vez acumulados tres símbolos de bonus se despliega el juego “bonus”.
- g) Si alguna de las casillas del “bloque de casillas iguales” contiene un premio instantáneo, se obtiene dicho premio.
- h) Tras cada tirada de dados, los huecos dejados se cubren por las casillas superiores y en las superiores que quedan vacías aparecen nuevos símbolos.
- i) Si una vez finalizadas las cinco tiradas, en el área de premios del boleto se han completado todas las casillas de alguna fila, se gana el premio correspondiente a dicha fila.
- j) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

* * * * *





ANEXO NÚM. 4 AL ACUERDO CEP.2/2022-3.1, de 16 de febrero

APÉNDICE E-2022-08
Normas de los productos “con 2 áreas de juego y 2 mecánicas”
a tres euros, clase 7

1º. Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	25 de mayo de 2022
Fecha de publicación en BOE	
Soporte de comercialización	Electrónico
Precio por boleto	3 euros
Boletos por serie	2.000.000
Valor facial de la serie	6.000.000 euros
Número de boletos premiados por serie	654.557
Importe de premios por serie	3.930.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	65,5%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1ª	2	150.000
2ª	5	10.000
3ª	50	1.000
4ª	1.500	100
5ª	8.000	40
6ª	65.000	12
7ª	180.000	6
8ª	400.000	3

2º. Mecánica de funcionamiento.





2.1. Área de juego:

Los boletos de este producto cuentan con dos áreas de juego:

a) Área de juego 1:

- El área de juego 1 consta de dos zonas de juego denominadas "Temperatura récord" y "Temperaturas".
- La zona de juego "Temperatura récord" contiene una figura. Al desvelar la zona, bajo dicha figura aparece una temperatura expresada en grados centígrados.
- La zona de juego "Temperaturas" contiene 6 figuras, una para cada jugada. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece una temperatura expresada en grados centígrados y un importe expresado en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una de las jugadas el símbolo especial "Extra".

b) Área de juego 2:

- El área de juego 2 consta de dos zonas de juego denominadas "Temperatura récord" y "Temperaturas".
- La zona de juego "Temperatura récord" contiene una figura. Al desvelar la zona, bajo dicha figura aparece una temperatura expresada en grados centígrados.
- La zona de juego "Temperaturas" contiene 8 figuras, una para cada jugada. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece una temperatura expresada en grados centígrados y un importe expresado en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una de las jugadas el símbolo especial "Extra".

2.2. Mecánica de funcionamiento:

a) Mecánica del área de juego 1:

- Si al desvelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona "Temperaturas" la temperatura es superior a la temperatura de la zona





“Temperatura récord”, la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

- Si en la zona “Temperaturas” aparece el símbolo especial “Extra”, la jugada está premiada con un premio directo de 6 euros.

b) Mecánica del área de juego 2:

- Si al desvelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona “Temperaturas” la temperatura es superior a la temperatura de la zona “Temperatura récord”, la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.
- Si en la zona “Temperaturas” aparece el símbolo especial “Extra”, la jugada está premiada con un premio directo de 6 euros.

3. Aspectos comunes:

Cada boleto puede tener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

* * * * *





ANEXO NÚM. 5 AL ACUERDO CEP.2/2022-3.1, de 16 de febrero

APÉNDICE F-2022-03 Normas de los productos “con 2 áreas de juego y 2 mecánicas” a tres euros, clase 6
--

1º. Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente Apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos	25 de mayo de 2022
Fecha de publicación en BOE	
Soporte de comercialización	Físico
Precio por boleto	3 euros
Boletos por serie	10.000.000
Valor facial de la serie	30.000.000 euros
Número de boletos premiados por serie	2.859.544
Importe de premios por serie	19.650.000 euros
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie	65,5%

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1ª	4	150.000
2ª	40	10.000
3ª	400	1.000
4ª	9.100	100
5ª	100.000	30
6ª	385.000	12
7ª	875.000	6
8ª	1.490.000	3

2º. Mecánica de funcionamiento.





2.1. Área de juego:

Los boletos de este producto cuentan con dos áreas de juego:

a) Área de juego 1:

- El área de juego 1 consta de dos zonas de juego denominadas "Temperatura récord" y "Temperaturas".
- La zona de juego "Temperatura récord" contiene una figura. Al rasgar la zona, bajo dicha figura aparece una temperatura expresada en grados centígrados.
- La zona de juego "Temperaturas" contiene 6 figuras, una para cada jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece una temperatura expresada en grados centígrados y un importe expresado en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una de las jugadas el símbolo especial "Extra".

b) Área de juego 2:

- El área de juego 2 consta de dos zonas de juego denominadas "Temperatura récord" y "Temperaturas".
- La zona de juego "Temperatura récord" contiene una figura. Al rasgar la zona, bajo dicha figura aparece una temperatura expresada en grados centígrados.
- La zona de juego "Temperaturas" contiene 8 figuras, una para cada jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece una temperatura expresada en grados centígrados y un importe expresado en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una de las jugadas el símbolo especial "Extra".

2.2. Mecánica de funcionamiento:

a) Mecánica del área de juego 1:





- Si al rascar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona "Temperaturas" la temperatura es superior a la temperatura de la zona "Temperatura récord", la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.
- Si en la zona "Temperaturas" aparece el símbolo especial "Extra", la jugada está premiada con un premio directo de 6 euros.

b) Mecánica del área de juego 2:

- Si al rascar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona "Temperaturas" la temperatura es superior a la temperatura de la zona "Temperatura récord", la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.
- Si en la zona "Temperaturas" aparece el símbolo especial "Extra", la jugada está premiada con un premio directo de 6 euros.

3. Aspectos comunes:

Cada boleto puede tener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

* * * * *

Y para que conste, expido la presente certificación en Madrid, a 16 de marzo de 2022.

De conformidad con el artículo 19 de la Ley 40/2015 el presente certificado se ha suscrito por el Secretario del Consejo de Protectorado de la ONCE, con el Visado del Presidente Suplente de la Comisión Permanente, cuyas firmas electrónicas figuran en este documento

