

ANEXO III

Productos de la modalidad de lotería denominada “Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE” comercializados durante el segundo trimestre de 2020.

Productos de lotería instantánea en soporte electrónico.

De acuerdo con lo dispuesto en el Reglamento regulador de los productos de la modalidad de juego denominada “Lotería Instantánea de boletos de la ONCE”, en el segundo trimestre de 2020 la ONCE comercializará los siguientes productos de lotería instantánea en soporte electrónico:

1. Productos con un precio por boleto de cincuenta céntimos de euro (0,50 €):
 - 1.1. Productos “Con mecánica tres de nueve” a cincuenta céntimos de euro, clase 2, con el nombre “Premios de las Galaxias”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice tercero del Reglamento.
 - 1.2. Productos “Con mecánica tres de nueve” a cincuenta céntimos de euro, clase 1, con el nombre “10.000 Diamantes”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice noveno del Reglamento.
 - 1.3. Productos “Con mecánica 7 de la suerte” a cincuenta céntimos de euro, clase 4, con el nombre “Siete electrónico”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice cuadragésimo sexto del Reglamento.
 - 1.4. Productos “Con mecánica tres de tres” a cincuenta céntimos de euro, clase 1, con el nombre “Triplex Express”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2018-05 del Reglamento.
 - 1.5. Productos “Con mecánica reúne varias piezas iguales” a cincuenta céntimos de euro, clase 1, con el nombre “Piezas iguales 8”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2018-13 del Reglamento.
 - 1.6. Productos “Con mecánica uno o varios símbolos ganadores en tres oportunidades” a cincuenta céntimos de euro, clase 1, con el nombre “Símbolos 1”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2019-08 del Reglamento.
 - 1.7. Productos “Con mecánica símbolos ganadores tres de seis” a cincuenta céntimos de euro, clase 1, con el nombre “Símbolos 2”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2019-10 del Reglamento.
2. Productos con un precio por boleto de un euro (1 €):
 - 2.1. Productos “Con mecánica tres de nueve” a un euro, clase 1, con el nombre “Triple diamante”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice primero del Reglamento.

- 2.2. Productos “Con mecánica reúne varias piezas iguales en seis oportunidades” a un euro, clase 1, con el nombre “Serpientes y escaleras”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice segundo del Reglamento.
- 2.3. Productos “Con mecánica tres de doce” a un euro, clase 1, con el nombre “Burbujas de la suerte”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice séptimo del Reglamento.
- 2.4. Productos “Con mecánica tres de nueve” a un euro, clase 2, con el nombre “Lucky Boxes”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice décimo del Reglamento.
- 2.5. Productos “Con mecánica siete y media” a un euro, clase 4, con el nombre “Siete y media plus”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice cuadragésimo séptimo del Reglamento.
- 2.6. Productos “Con mecánica cinco de cinco” a un euro, clase 1, con el nombre “RascaCupón”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2018-03 del Reglamento.
- 2.7. Productos “Con mecánica once de ochenta” a un euro, clase 1, con el nombre “SuperOnce Express”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2018-04 del Reglamento.
- 2.8. Productos “Con mecánica reúne varias piezas iguales” a un euro, clase 1, con el nombre “Piezas iguales 9”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2018-14 del Reglamento.
- 2.9. Hasta el 29 de abril, productos “Con mecánica tres en raya” a un euro, clase 4, con el nombre “3 en raya electrónico 2018”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2018-17 del Reglamento.
- 2.10. Hasta el 26 de mayo, productos “Con mecánica cartas” a un euro, clase 1, con el nombre “25 Cartas 1€”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2019-04 del Reglamento.
- 2.11. Productos “Con mecánica símbolos ganadores tres de seis” a un de euro, clase 1, con el nombre “Símbolos 3”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2019-11 del Reglamento.
- 2.12. Productos “Con mecánica encuentra tres símbolos iguales en seis oportunidades” a un euro, clase 2, con el nombre “Horóscopo electrónico 2020”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2020-04 del Reglamento.
- 2.13. Desde el 15 de abril, productos “Con mecánica tres importes iguales de entre tres y dieciocho” a un euro, clase 1, con el nombre “Importes Iguales 1”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2020-07 del Reglamento.

- 2.14. Desde el 27 de mayo, productos “Con mecánica uno o varios símbolos ganadores en 6 oportunidades” a un euro, clase 2, con el nombre “Rasca de verano electrónico 2020”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2020-11 del Reglamento.
- 2.15. Desde el 10 de junio, productos “Con mecánica cartas” a un euro, clase 2, con el nombre “25 Cartas 1€ 2020”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2020-12 del Reglamento **(a)**.
3. Productos con un precio por boleto de dos euros (2 €):
- 3.1. Productos “Con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6” a dos euros, clase 5, con el nombre “X10 Electrónico”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice vigésimo cuarto del Reglamento.
- 3.2. Productos “Con mecánica tres de nueve” a dos euros, clase 1, con el nombre “100.000 diamantes”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice trigésimo cuarto del Reglamento.
- 3.3. Productos “Con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a dos euros, clase 1, con el nombre “Monopoly electrónico”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice cuadragésimo del Reglamento.
- 3.4. Productos “Con dos áreas de juego y dos mecánicas” a dos euros, clase 5, con el nombre “Super 7 de la suerte electrónico”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice cuadragésimo noveno del Reglamento.
- 3.5. Productos “Con mecánica reúne varias piezas iguales” a dos euros, clase 1, con el nombre “Piezas iguales 10”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2018-16 del Reglamento.
- 3.6. Productos “Con mecánica crucigrama” a dos euros, clase 1, con el nombre “Crucigrama Bonus 2€”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2018-21 del Reglamento.
- 3.7. Productos “Con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8” a dos euros, clase 3, con el nombre “Win for life electrónico 2019”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2019-07 del Reglamento.
- 3.8. Productos “Con mecánica uno o varios símbolos ganadores en una oportunidad” a dos euros, clase 1, con el nombre “Símbolos 4”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2019-12 del Reglamento.
- 3.9. Productos “Con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15” a dos euros, clase 1, con el nombre “Números iguales 1”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2019-16 del Reglamento.

- 3.10. Productos “Con mecánica reúne varias piezas iguales, hasta en siete oportunidades” a dos euros, clase 1, con el nombre “Piezas iguales 15”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2020-02 del Reglamento.
- 3.11. Desde el 15 de abril, productos “Con mecánica tres importes iguales de entre tres y dieciocho” a dos euros, clase 1, con el nombre “Importes Iguales 2”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2020-08 del Reglamento.
- 3.12. Desde el 6 de mayo, productos “Con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad” a dos euros, clase 1, con el nombre “Símbolos 9”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2020-09 del Reglamento.
4. Productos con un precio por boleto de tres euros (3 €):
- 4.1. Productos “Con cuatro áreas de juego y cuatro mecánicas” a tres euros, clase 1, con el nombre “Atrapa premios”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice decimoquinto del Reglamento.
- 4.2. Productos “Con mecánica reúne varias piezas iguales en cinco oportunidades” a tres euros, clase 1, con el nombre “Premios del Olimpo”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice quincuagésimo del Reglamento.
- 4.3. Hasta el 29 de abril, productos “Con mecánica reúne varias piezas iguales en cuatro oportunidades” a tres euros, clase 1, con el nombre “Pacman electrónico”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2018-09 del Reglamento.
- 4.4. Productos “Con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8” a tres euros, clase 4, con el nombre “Circulo de colores electrónico”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2018-15 del Reglamento.
- 4.5. Productos “Con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades” a tres euros, clase 1, con el nombre “Ringo 3€”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2018-19 del Reglamento.
- 4.6. Productos “Con mecánica crucigrama” a tres euros, clase 2, con el nombre “Crucigrama Bonus 3€”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2018-22 del Reglamento.
- 4.7. Hasta el 26 de mayo, productos “Con mecánica cartas” a tres euros, clase 1, con el nombre “25 Cartas 3€”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2019-05 del Reglamento.
- 4.8. Productos “Con mecánica uno o varios símbolos ganadores en una oportunidad” a tres euros, clase 1, con el nombre “Símbolos 5”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2019-13 del Reglamento.

- 4.9. Hasta el 23 de junio, productos “Con mecánica uno o varios símbolos ganadores en una oportunidad” a tres euros, clase 2, con el nombre “Símbolos 6”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2019-14 del Reglamento.
 - 4.10. Productos “Con mecánica crucigrama” a tres euros, clase 3, con el nombre “Crucigrama Deluxe 3€”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2019-18 del Reglamento.
 - 4.11. Productos “Con mecánica reúne un conjunto de piezas iguales en seis oportunidades” a tres euros, clase 1, con el nombre “Monopoly electrónico 3€”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2019-20 del Reglamento.
 - 4.12. Productos “Con mecánica reúne varias piezas iguales, hasta en siete oportunidades” a tres euros, clase 1, con el nombre “Piezas iguales 16”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2020-03 del Reglamento.
 - 4.13. Productos “Con mecánica uno o varios números iguales de cinco sobre quince” a tres euros, clase 1, con el nombre “Números iguales 2”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2020-06 del Reglamento.
5. Productos con un precio por boleto de cinco euros (5 €):
- 5.1. Productos “Con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades” a cinco euros, clase 2, con el nombre “Cash Towers”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice vigésimo primero del Reglamento.
 - 5.2. Productos “Con mecánica reúne varias piezas iguales en ocho oportunidades” a cinco euros, clase 1, con el nombre “Colores ganadores”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice trigésimo segundo del Reglamento.
 - 5.3. Productos “Con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades” a cinco euros, clase 1, con el nombre “Ringo”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice trigésimo séptimo del Reglamento.
 - 5.4. Productos “Con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10” a cinco euros, clase 13, con el nombre “X20 Electrónico”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice quincuagésimo primero del Reglamento.
 - 5.5. Productos “Con mecánica reúne varias piezas iguales en cinco oportunidades” a cinco euros, clase 3, con el nombre “Piezas iguales 11”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2018-20 del Reglamento.
 - 5.6. Productos “Con mecánica reúne varias piezas iguales” a cinco euros, clase 1, con el nombre “Piezas iguales 12”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2019-01 del Reglamento.

- 5.7. Hasta el 26 de mayo, productos “Con mecánica cartas” a cinco euros, clase 1, con el nombre “25 Cartas 5€”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2019-06 del Reglamento.
- 5.8. Hasta el 23 de junio, productos “Con mecánica uno o varios símbolos ganadores en una oportunidad” a cinco euros, clase 1, con el nombre “Símbolos 7”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2019-15 del Reglamento.
- 5.9. Productos “Con mecánica crucigrama” a cinco euros, clase 1, con el nombre “Crucigrama Deluxe 5€”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2019-19 del Reglamento.
- 5.10. Productos “Con mecánica reúne un conjunto de piezas iguales en seis oportunidades” a cinco euros, clase 1, con el nombre “Monopoly electrónico 5€”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2019-21 del Reglamento.
- 5.11. Productos “Con dos áreas de juego y dos mecánicas” a cinco euros, clase 7, con el nombre “Millonario electrónico 2020”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2020-01 del Reglamento.
- 5.12. Desde el 6 de mayo, productos “Con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad” a cinco euros, clase 1, con el nombre “Símbolos 10”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2020-10 del Reglamento.
6. Productos con un precio por boleto de diez euros (10 €):
- 6.1. Productos “Con cuatro áreas de juego y dos mecánicas” a diez euros, clase 2, con el nombre “Mega Millonario electrónico”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2018-02 del Reglamento.
- 6.2. Productos “Con mecánica reúne varias piezas iguales en siete oportunidades” a diez euros, clase 1, con el nombre “Súper colores ganadores”, que se rigen por lo dispuesto en el apéndice E-2018-06 del Reglamento.
- (a)** El apéndice E-2020-12 y el producto “25 Cartas 1€ 2020” han sido aprobados por la Comisión Ejecutiva Permanente del Consejo General en su reunión de 18 de marzo de 2020, y se someterán a verificación en la próxima reunión de la Comisión Permanente del Consejo de Protectorado.